

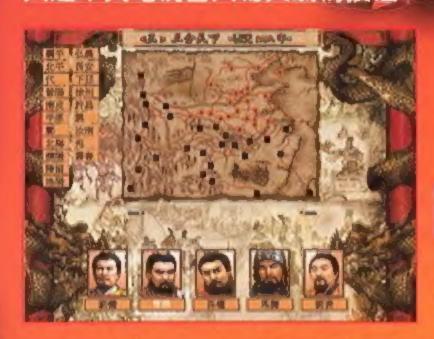
全國愛好三國之同胞們!

軸體世界 智冠科技股份有限公司

第三次三國大戰法國國

【最完整的三國劇情】

取得重播率最多次的三國劇集之大陸中央電視台人物與劇情授權!

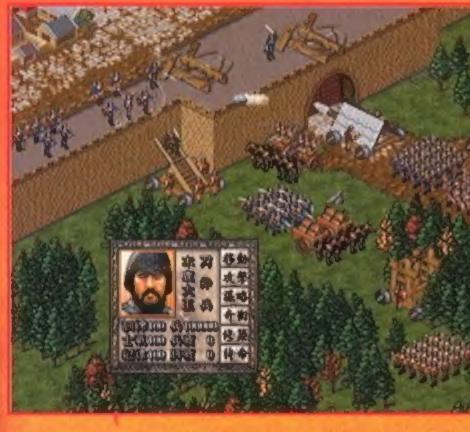






【獨創完全內政DIY】

從採集資源、建築原料工廠、生產 兵種到集結兵力上戰場完全自己來



【真實考據三國古戰場】

依真正三國時期之天時、地利設計,戰略之 運用可融合天候、地形、人物性格等因素!

【事件發生採中國國畫畫風】

出自大陸河南著名國畫大師原三國人物造型 之原署、原畫!/





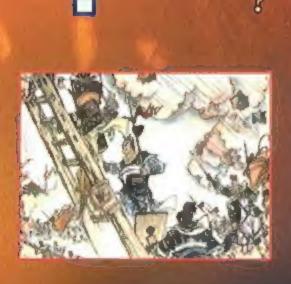






奥

外炭原貿易。可能嗎? 。可以嗎?





敵方軍團?

一險成都?

你可以雖合風火



COMPUTER SOFT WORLD MAGAZINE MONTHLY

全球資訊網 http://www.swm.com.tw/

HIND III

133

全球華人電腦門市。書局均的香港HK\$17、馬來西亞RM\$8 新加坡S\$5、美國USD\$6 加拿大CAD\$8、澳洲AUD\$9

2000 /MAY

PC POWER

特別報導

- 78 『求婚365日2』香港區造勢活動
- 79 WGF與36.com合辦的Soccer Mania 2000 爭霸戰圓滿結束
- 80 日本東京電玩展採訪報導
- 86 再訪魔法之門-New World Computing專訪
- 90 莊振宇的娛樂指南
- 94 Game One專訪



到GAME紅不讓

l	中華英雄8	
l	大東亞風雲錄10	
	夢幻西餐廳~三千年食堂12	
l	美眉大富翁13	ta
ŀ	利曼24小時14	
ĺ	超擬真撞球 3	.15
1	天旋地轉 3之昏天暗地(資料片)	
ĺ	艾薩克外傳 陽光少年遊	.17
l	傭兵戰場	.20
l	蘇愷二十七戰鬥機 ·······	.22
l	妖太郎	-23
l	忍者學園	
ĺ	忠武公傳2 壬辰大戰爭 教父	. 25
l	教父	.26
l	搶救貧窮大作戰	.33
l	銀河創世紀	34
l	断劍傳說~聖戒風雲學生騎士團	36
l	學生騎士團	38
l	沙皇之冠	
ı	狂戰一族	40
l	(() 青蛙過街	41
I	首腦狂戰	
I	童卡建築	
	新俄羅斯方塊	
	黑暗秘密	45
۱	DW DW DW 288 7 4	16





▶ 西風狂詩曲2~暴風雨······96▶ 黑金企業·····120

遊戲解剖室

●精靈幻境 2140
●模擬市民142
●狩魔獵人 3144
● 西周狂詩曲 2~暴周雨1/16



May / 2000

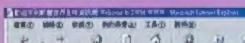


- 網路三國
- 62 新絕代雙驕



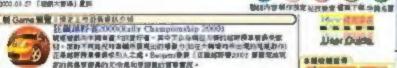
遊戲大預言4
國際漫遊66
祕技補給站132
MegaDisc小棧 ······148
新聞廣場149
劃撥單&回函155

- ●1995年10月正式上線
- ●毎月20日資料更新
- ●全新功能加入中
- ●全球資訊站:http://www.swm.com.tw/



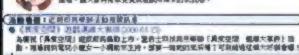
. 4 of men of All miles and MACO E AND PROPERTY

entere : (in the state of the back of the 9000 DI (中国大資格) 運輸



厄後繁钟 心状态时 相对中国电影工程地域。不由自和管理心实现专家式传统的人或是地区地 多,如此也否则被予与中型位置的实验的编码可以使用的类似的由证明实 图:「这位面的」处别是在位置等





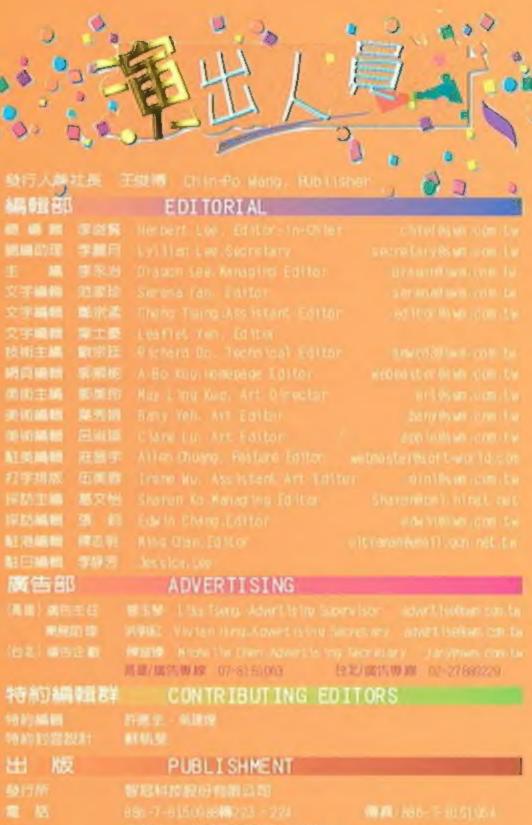
0 SARRENIA.



沙田區 日本田本

Diser Duitte.

in terre



支援廠商 INFO & PRINTING

海外行銷業務 FOREIGN AGENCIE

(B) 3B Hung Kong TEL 2729-2781

5.刊外刊輯之全部編輯內容為版權所有,五經常於實際不得作任何形式之體觀或種數 DE DOWER

各與模及關稅所有權無其於明以同於有。

○中華郵政南字第525號執照登記為雜誌交寄。

○行政院新聞局出版事業登記證局版高市誌字第177號

◎中華民國78年4月創刊,每月20日出刊。

◎遊戲商標及圖形所有權歸註冊公司所有

②本刊所登全部署作包括程式及圖片,非經本社同意,任何人 不得轉載,凡投稿、邀稿之文章除另行約定外,本社有隨時刊 登、刪改及編輯等權利。



- ■下列各遊戲發行時間表,係由國内廠商於本月10日前所提供之暫定資料,若實際發片時間與本表所刊登之資料有異,請逕向發行公司查詢(請讀者參閱表格上之發行公司資料表)。
- ■日期標示,上旬為每月1~10日,中旬為11~20日,下旬為每月21日~月底。
- ■遊戲類型之分類,皆依遊戲公司所提供之資料進行分類,若廠商方面另自定類型,請以該公司所定之類型為準。

】 類型,請以該公司所定之類型為準	o			
智冠科技 TEL:080-741009 FAX:(07)815-1992	http://www.sof	t-world.com	n.tw	
遊戲名稱中華英雄	類型 角色扮演	版本 中文	發售日期 5月	售價 末定
奧汀科技 TEL: (02) 3233-4810 FAX: (02) 3233-48	65 http://www.	odinsoft.∞	m.tw	
遊戲名稱 墮落天使 幻想紀元	類型 角色扮演 角色扮演	版本 中文 中文	發售日期 5月 7月	售價 未定 未定
信必優多媒體 TEL: (02)2242-8417 FAX: (02)224	3-4815 http://	www.symbios	ys.com.tw	
遊戲名稱紅淚	類型 角色扮演	版本 中文	發售日期 6月30日	售價 599元
- 晟業資訊 TEL: (02) 2543-2222 FAX: (02) 2522-38	19 http://www.	aingo.com.t	W	
遊戲名稱 中國陸軍棋 大富翁之升官之途	類型 益智 益智	版本 中文 中文	發售日期 5月 5月	售價 未定 未定
華義國際 TEL: (02)8789-0099 FAX: (02)8789-119	96 http://www	.hwaei.com.	tw	
遊戲名稱 純愛手札百寶箱 夢幻西餐廳外傳 三千年食堂 再戰江湖 創世啓世錄(Corum: another story) 熾焰帝國(Kingdom Under Fire) 魔域風暴(Life Storm 2) 三國風雲2正式版 魔幻西遊記	類型 壁紙 第 角 角 色 時 角 色 時 角 色 時 角 色 時 角 の 時 角 の 時 角 の い の の の の の い の の の の の の の の の の の	版中中中中中中中中中中	發售日期 6月 5月10日 5月15日 7月 6月 6月 6月15日 7月 8月	售價 900元 700元 末 800元 500元 800元 800元
∞松崗休閒軟體 『TEL ∞ (02) 2704-2762 『FAX: (02) 270	4-4454 http:/	/www.unalis	.com.tw	
遊戲名稱 美麗新國度 (Alien Nation) 雲斯頓賽車3 交通巨人 (Traffic Giant暫譯) 星戰指揮官 (Force Commander) 殺手坦克 (Killer Tank) 暗黑破壞神川 (Diablo 川) 太平洋空戰 (Pacific Worriers) 決戰九重天中文版 (Mankind 1.6) 中文版 拓荒先鋒 (Fontier Lands) 銀河生死門川 (Tribes 川) 前進華爾街 (Wall street Tycoon) 商業大亨 (Business Tycoon) 天生好手 (Virtual Skipper) 印加王朝 (Theocracy) 光榮戰役 (Arcatera)	類策運策即動角動網策網股商運即角型格動略時作色作路略路市業動時色解射 動模模 戰扮的 動模擬 略演	版英英英英英英英英英英英中中本文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文	發月4月月月月月月月月定定定定定期期	售890元定元元元元元元元元元元元元元元元元元元元元元元元元元元元元元元元元元元元
英特衛多媒體:TEL: (02) 2999-6768 ○ FAX: (02) 299	9-2195 = http:/	/www.interw	ise.com.tw	(m)
遊戲名稱 飆山越嶺: 越野大車拼3 (Test Driver Off Road 3) 天旋地轉3: 昏天暗地 (Descent 3: Mecrenay) 蚯蚓吉姆3D (Earthworm Jim 3D) 超擬真撞球三代 (Virtual Pool Hall) 無盡的任務資料片: 庫奈克的遺跡 隨由心生 (Devil Inside) 柏德之門: 冰風之島 (Baldul's Gate: Ice Wind Dale) 鬼屋魔影4 (Alone In The Dark 4)	類型動作別數學動作學學 動作學動物學 動物學 動物 動物 動物 動物 動物 動物 動物 動物 動物 動物 動物 動物 動物	版英英英文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文	發售日期 4月 4月 5月 5月 4月 5月 4月 5月 4月 5月 4月 5月 4月 5月 4月 5月 4月 5月 4月 5月 5月 5月 5月 5月 5月 5月 5月 5月 5月 5月 5月 5月	售未未未未未未未未未

				10
第三波資訊 TEL:(02)8780-3636 FAX:(02)	8780-5656 http://ww	w.acertwp.c	om tw	The second second
遊戲名稱	類型 角色扮演	版本 中文	發售日期 5月	售價 650元
大刀 (Daikatana) 七大王朝2凡爾坦戰役中文版 (Seven Kingdom2)	動作即時戦略	英文中文	5月 5月	1080元 末定
艾薩克外傳	益智角色扮演	中文	5月	650元
蘇愷27川(Su-27 Flanker V2)	模擬飛行	英文	5月	1080元
傭兵戰場(Soldier Of Fortune) 古墓奇兵:失落的神器	動作射撃動作冒險	英文	5月 5月	980元 599元
公元2150 (Earth 2150)	即時戰略	英文	5月	780元
工人物語3 亞瑪遜戰士 (Amazon)	策略	英文	5月	599元
大刀 (Daikatana) 三國志7	動作策略	英文 中文	5月 5月	1080元 未定
笑傲江湖之日月神教	角色扮演	英文	5月	699元
旭力亞有限公司 TEL:(02)2726-3136 FAX	:(02)2726-2486 http	://www.coco1	68.com.tw	
遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
六道天書 霸刀	冒險角色扮演 角色扮演	中文中文	4月 4月	599元 未定
創世紀3(西風正傳)	角色扮演	中文	6月25日	880元
刀劍笑	角色扮演	中文	7月25日	599元
超河中区	冒險角色扮演	中文	9月25日	599元
光譜資訊 TEL: (02) 2395-7200 FAX: (02) 23	395-7201 http://www	.ttime.com.t	W	
遊戲名稱	美夏 	版本	發售日期	售價
學生騎士團 機器人夢工廠	戦略 乗略	中文中文	4月 6月	未定
日商帝技爺如 TEL:(02)2747-2278 FAX:(02)2760-1548 http://	www.tgl.com	.tw	
遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
美層大富翁神月紀事	益智 角色扮演	中文中文	5月 6月	299元 未定
鍊金術士瑪莉	角色扮演	中文	7月	未定
聖章 女神傳說	角色扮演	中文	8月	末定
宇洲資訊 IEL: (07) 725-4246 FAX: (07) 726	6-2665			
遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
英熊本色 癲狂極上大富翁	動作益智 益智	中文中文	3月 6月	499元 未定
EZSOFT TEL: (02) 8921-0395 FAX: (02) 8921	1-0394 http://www.ez	soft.com.tw		
遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
夢幻模擬戦 1 & 11	角色扮演	中文	4月	未定
異域	角色扮演	中文	5月	未定
協和國際 □TEL □ (02)2696-4866 □ FAX: (02)2	696-4936			
遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
青澀寶貝之日本語 魔島異元素 精靈戰士篇(Sequence Palladium)	教學軟體 戰略養成	中文中文	4月 4月	750元 980元
樂高樂城棋手	益智遊戲	中文	未定	1080元
樂高開天闢地	益智遊戲	中文	未定	1080元
樂高地心歷險(Lego Raiders) 火星計畫	益智遊戲 策略	附中文手册 中文	4月中旬 4月	1080元 890元
人偶情緣		中文	4月	890元
酷拘寶貝創意DIY(幼教)	幼教育樂	中文	4月	750元
天擇(Evolution) 魔島異元素 暗夜笑聲(Sequence Palladium)	策略 戰略養成	中文	未定	未定
海的艦歌	角色扮演	中文	未定	未定
名宇資訊有限公司 TEL: (02) 26757061 FAX	X: (02) 26844339			
遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
大東亞風雲錄(Rising Sun) 星艦戰將(RFTS)	即時戰略 戰略	英文中文	5月 6月	1080元 未定
三 利用 ★8/1日 (N 19/			0/ 1	AL AL

S.GII	V.	
	C C	
Colo	した方	
9	1	
To the		

gamania TEL:(02)8226-9166 FAX:(02) 遊戲名欄	類型	版本	發售日期	售價
夢幻模擬戦Ⅲ ^{劉護} 尭闘	策 昭	中文	4月	末定
岡鐵帝國 必書/情人	策略 養成	中文中文	4月 5月	未定
超機傳承3	食 成 角色扮演	中文	5月	未定
業訊(股)公司 TEL:(02)2901-0099 FAX:(0	2)2906-2200 http	://www.prop	oilot.com	
遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
与蛙過街(Frogger)	動作	英文	4月	299元
置卡建築(Tonka Construction)	益智	英文	5月上旬	499元
手套小子 (Glover)	動作	英文	4月下旬	299π
質腦狂戰 (MasterMind)	益智	英文	5月上旬	299元
E戰一族(Clans)	益智	英文	5月上旬	4997
照暗秘密 (Dark Secrets of Africa)	角色扮演	英文	6月上旬	588元
量蟲入侵(Gentipede)	動作	英文	4月下旬	299元
後彈指揮官 (Missil Command)	動作	英文	5月下旬	29970
並碰彈子台 (Pang)	動作	英文	5月下旬	2997
所俄羅斯方塊(The Next Tetris)	益智	英文	5月下旬	299π
最兵總動員研發中心(Small Soldiers — Globaltech		英又	6月上旬	299π
快樂人生 (Game of Life)	益智	英文	6月上旬	199π
比方傳紀(Konung)	角色扮演	英文	6月下旬	980元
限門艦隊(Battleship) 伯特(O-bert)	策略動作	英文	6月下旬 6月下旬	199元
會宇多媒體股份有限公司 TEL:(02)2913-1313				
遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
及河創世紀	策略	英/中文	4月	未定
ispel	動作角色扮演	中文	未定	未定
hepherd	動作角色扮演	中文	未定	未定
捷友資訊 TEL: (02) 2648-5858 FAX: (02) 2652	-1798 http://www	.apexsoft.c	com.tw	
遊戲名稱	美育在 2	版本	發售日期	售價
· 中国	数略	中文	5月	未定
02000	益醫	中文	7月	末定
能乖沒好事	角色扮演	中文	8月	未定
the statement laborates and the statement of the statemen				
安峻科技 TEL:(02)2253-5766 FAX:(02)2258	-9895 http://www.	VR3d.com		500
遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
遊戲名稱 新劍傳說 - 聖戒風雲	類型 策略角色扮演	版本中文	5月	599元
遊戲名稱 新劍傳說 - 聖戒風雲 1.英雄物語	類型 策略角色扮演 策略角色扮演	版本中文中文	5月 8月	599元 末定
遊客稱 新劍傳說 - 聖戒風雲 L英雄物語 高無上	類型 策略角色扮演 策略角色扮演 角色扮演	版本中文中文中文	5月 8月 10月	599元
遊戲名稱 新劍傳說 - 聖戒風雲 1.英雄物語 高無上 大宇資訊 TEL: (02)2356-0955 FAX(02)2356-	類型 策略角色扮演 策略角色扮演 角色扮演	版本 中文 中文 中文	5月 8月 10月 m.tw	599元 未定 未定
遊戲名稱 新劍傳說 - 聖戒風雲 1.英雄物語 高無上 大宇資訊 TEL: (02) 2356-0955 FAX (02) 2356- 遊戲名稱	類型 策略角色扮演 策略角色扮演 角色扮演	版本 中文 中文 softstar.co	5月 8月 10月 m.tw 發售日期	599元 末定 售價
遊戲名稱 動傳說 - 聖戒風雲 1.英雄物語 高無上 大宇資訊 TEL: (02) 2356-0955 FAX (02) 2356- 遊戲名稱 乾婚365日 川	類型 策略角色扮演 策略角色扮演 角色扮演 10969 http://www. 類型 複擬戀愛	版本 中文 中文 softstar.co 版本 中文	5月 8月 10月 0m. tw 發售日期 4月	599元 末定 售價 599元
遊戲名稱 動傳說 - 聖戒風雲 1.英雄物語 高無上 大字資訊 TEL: (02) 2356-0955 FAX (02) 2356- 遊戲名稱 乾婚365日 II	類型 策略角色扮演 策略角色扮演 角色扮演 0969 http://www. 類型 模擬戀愛 模擬策略	版本 中文 中文 softstar.co 版本 中文	5月 8月 10月 m.tw 發售日期 4月 5月	599元 末末 售價 599元 650元
遊戲名稱 動傳說 - 聖戒風雲 D.英雄物語 高無上 大宇資訊 TEL: (02) 2356-0955 FAX (02) 2356- 遊戲名稱 遊戲365日 U D.魔女帕妃 受氣冲天	類型 策略角色扮演 策略角色扮演 角色扮演 0969 http://www. 類型 模擬戀愛 模擬策略 角色扮演	版本 中文 中文 softstar.co 版本 中中文	5月 8月 10月 m. tw 發售日期 4月 5月 5月	599元 末定 售價 599元 650元 末定
遊戲名稱 動傳說-聖戒風雲 D.英雄物語 高無上 大宇資訊 TEL:(02)2356-0955 FAX(02)2356- 遊戲名稱 透婚365日 川 心魔女帕妃 發氣冲天 認河英雄傳說V	類型 策略角色扮演 第略角色扮演 角色扮演 0969 http://www. 類型 模擬影響 模與影響 時色 質	版本 中中文 softstar.co 版本 中中文 中中	5月 8月 10月 m.tw 發售日期 4月 5月 5月 6月	599元 末末 售99元 650元 末末
遊戲名稱 動傳說 - 聖戒園雲 D.英雄物語 高無上 大宇寶訊 TEL: (02) 2356-0955 FAX (02) 2356- 遊戲名稱 遊婚365日 U D.魔女帕妃 愛氣冲天 認河英雄傳說V 黃狂搖搖杯	類型 策略角色扮演 第0969 http://www. 類型 模擬光質 模擬光質 質學 模型 模類 質學 質學 質學 質學 質學 質學 質學	版本中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中	5月 8月 10月 0m. tw 發售日期 4月 5月 5月 6月	599元末末
遊戲名稱 動傳說-聖戒園雲 D.英雄物語 高無上 大宇資訊 TEL:(02)2356-0955 FAX(02)2356- 遊戲名稱 透婚365日川 心腦女帕妃 愛氣冲天 認河英雄傳說V 題狂搖搖杯	類型 無路角色扮演 第色分演 0969 http://www. 類變類與變 模與色路 質 變 質 的 類 變 質 的 的 的 的 類 類 質 的 的 的 的 的 的 的 的 的 的 的 的	版中中中 版中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中	5月 8月 10月 0m. tw 發售日期 4月 5月 5月 6月 6月	599元定定
遊戲名稱 動傳說 - 聖戒風雲 D.英雄物語 高無上 大宇資訊 TEL: (02) 2356-0955 FAX (02) 2356- 遊戲名稱 遊婚365日 II D. 魔女帕妃 安氣冲天 以河英雄傳說V 就狂搖搖杯 翻神英雄 語事爭霸	類型 策略角色扮演 第0969 http://www. 類型 模擬光質 模擬光質 質學 模型 模類 質學 質學 質學 質學 質學 質學 質學	版本中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中	5月 8月 10月 0m. tw 發售日期 4月 5月 5月 6月	599元末末
遊戲名稱 動傳說 - 聖戒風雲 九英雄物語 高無上 大宇資訊 TEL: (02) 2356-0955 FAX (02) 2356- 遊戲名稱 遊婚365日 川 於婚365日 川 於婚如安帕妃 發氣冲天 思河英雄傳說V 就狂搖搖杯 翻種類類	類無 類 類 の の の の の の の の の の の の の	版中中中 体中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中	5月 8月 10月 0m.tw 發售日期 4月 5月 6月 6月 6月 7月	599元年
遊戲名稱 動傳說 - 聖戒風雲 九英鐵物語 高無上 大字資訊 TEL: (02) 2356-0955 FAX (02) 2356- 遊戲365日 II 心腦女的妃 發氣沖天 思河英雄傳說V 就狂搖搖杯 動曲爭霸 所天使帝國	類型 無路的 一角色 一角色 一角色 一角色 一角色 一角色 一角色 一角色 一角色 一角色	版中中中 softstar.co 版中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中	5月 8月 10月 0m. tw 發售日期 5月 5月 6月 6月 6月 7月 8hermit.com	599末来 售97元定定定定定元 100 售
國名稱 動創傳說 - 聖戒風雲 九英寶	類無 無 的 的 的 的 的 的 的 的 的 的 的 的 的 的 的 的 的 的	版中中中 softstar .co 版中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中	5月 8月 10月 0m. tw 發售日期 4月 5月 6月 6月 6月 7月 8hermit.com 發售日期 4月	599末来
遊戲名稱 聖戒風雲 1.英子寶	類無 無 的 是 的 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是 是	版中中中 softstar.co 版中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中	5月 8月 10月 0m.tw 發售日期 4月 5月 6月 6月 6月 7月 8hermit.com 發售日期 4月	599末末 售9565末末末末末末 750
遊戲名稱 聖戒風雲 1.英子寶	類無幾角的 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個	版中中中 本文文文 softstar.co 版中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中	5月 8月 10月 0m. tw 發售 5月 5月 6月 6月 6月 7月 8hermit.com 發售 4月 5月 6月 7月 8hermit.com	599未来 售906未未未未未 150
遊戲名稱 動側傳說 - 聖戒風雲 九英寶訊 TEL: (02) 2356-0955 FAX (02) 2356- 遊戲名稱 遊婚365日 II 小魔女帕妃 發氣沖英雄傳說V 孤狂搖搖杯 聽轉事霸 所天使帝國 「聖教士設份有限公司 TEL: (02) 2370-1717 FA 遊戲者國 思武公傳2 日愛一次 (Replay 1) 或等將軍 (Battle Commender)	類無無角的 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個	版中中中 本文文文 softstar.co 版中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中	5月 8月 10月 0m.tw 發月 5月 6月 6月 6月 7月 5月 6月 6月 7月 8 8 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9	590未未 售906未未未未未 150 以 售91未未未 150 以 售9元定定定
遊戲名稱 動劍傳說 - 聖戒風雲 九英子 TEL: (02) 2356-0955 FAX (02) 2356- 遊戲名稱 遊嘴365日 II 小魔女帕妃 愛氣沖遊樓 認知其極極 馬手使帝國 「EL: (02) 2370-1717 FA 遊戲客園 思古公傳2 電子 (Replay 1) 歌學將軍 (Battle Commender)	類無策角 0969 http://www. 動魔的 10969 http://www. 動魔人的 10969 加度模的 10969 加度模型 10969 加度 109	版中中中 本文文文 本文文文文文文文文文 本文文文文文文文文文 本文文文文文文文文	5月 8月 10月 0m. tw 發 9月 5月 6月 6月 7月 8 8 9月 8 9月 8 9月 8 9月 8 9月 9月 9月 9月 9月 9月 9月 9月 9月 9月 9月 9月 9月	593未未 1930年末 1930年末 1930年末 1930年末 1930年末末末末末 1930年 193
遊戲名稱 動側傳說 - 聖戒風雲 九英雄物語 之高無上 大宇資訊 TEL: (02) 2356-0955 FAX (02) 2356- 遊戲名稱 於婚365日 II 小魔女帕妃 發氣沖天 银河连播杯 衛神英雄 高唐軍霸 所天使帝國	類無無角的 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個 一個	版中中中 本文文文 softstar.co 版中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中中	5月 8月 10月 0m.tw 發月 5月 6月 6月 6月 7月 5月 6月 6月 7月 8 8 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9 9	590未未 售906未未未未未 150 以 售91未未未 150 以 售9元定定定

龍愛科技 TEL:(04)310-7066 FAX:(04)310-7068 http://www.lonaisoft.com.tw

 遊戲名稱
 類型
 版本
 發售日期
 售價

 勇者泡泡龍3
 動作
 中文
 未定
 未定

 三國英豪
 動作
 中文
 未定
 未定

歡樂盒多媒體股份有限公司 TEL:(02)8226-9029 FAX:(02)8226-9016 E-mail:gamebox@tpts5.seed.net.tw

 遊戲名稱
 類型
 版本
 發售日期
 售價

 風之傳說
 角色扮演
 中文
 4月
 未定

 美少女救援隊
 策略
 中文
 4月
 未定

男泉國際股份有限公司 TEL:(02)2705-3777 FAX:(02)2705-0222 http://www.interserv.com.tw/game/

版本 發售日期 售價 類型 遊戲名稱 未定 中文 5月 角色扮演 笑傲江湖之日月神教(暫定) 6月 未定 策略角色扮演 中文 雲州奇俠-史艷文(暫定) 角色扮演 中文 7月 未定 神鵰俠侶第一部(暫定)

華彩軟體股份有限公司 TEL: (02) 2311-8765 FAX: (02) 2375-5283

煙酸 版本 發售日期 售價 遊戲名稱 英文 4月 1080元 射擊 鈦亢(暫譯) 4月 戰爭模擬 英文 1080元 大毀滅 戰爭模擬 英文 5月 未定 戰雲瀰漫 5月 末定 中文 益智 英文 5月 未定 Metal Fatigue

歌樂影視 TEL: (02)2351-3291 FAX: (02)2351-3447 http://www.playerhouse.com.tw

遊戲名稱 類型 版本 發售日期 售價 魔法門VII-完全中文版(Might and Magic VII) 角色扮演 中又 4月 未定 英雄無敵III之末世聖刀 (Heroes III of Might and Magic Amageddon's all del 角色扮演 英文 4月 宋定

·藍海豚科技》TEL: (02) 2746-6561 FAX: (02) 2746-6399

 遊戲名稱
 類型
 版本
 發售日期
 售價

 I.Q.爭霸
 益質
 中文
 4月下旬
 未定

 我的遊樂場
 查習
 中文
 5月中旬
 未定

美商藝電 TEL: (02) 2747-6588 FAX: (02) 2747-6312 http://www.ea.com.tw

類型 版本 發售日期 售價 遊戲名稱 4月中旬 880元 中文 策略 網路創世紀:文藝復興(UD:Renaissance) 英文 5月下旬 980元 動作 超級克拉鱷2 (Croc 2) 5月中旬 980元 策略 英文 幕府將軍 (Shogun) 5月上旬 980元 動作 英文 終極警探2 (Die Hard Trilogy 2) 中文 5月中旬 策略模擬 980元 模擬城市3000:探索無限 (Sim City 3000:Unlimited)

傑誠資訊 TEL: (02)2686-4615 FAX: (02)2681-9263 http://www.jc.com.tw

 遊戲名稱
 類型
 版本
 發售日期
 售價

 網路明星夢
 網路費成
 中文
 4月
 450元

皇統光碟 TEL: (02) 2718-5999 FAX: (02) 2547-1577 http://www.cdbank.com.tw

版本 發售日期 售價 類型 遊戲名稱 中文 4月 699元 動作解謎 天喻 中文 4月 射擊 890元 字国特聲隊 (Phoneix) 角色扮演 中文 4月 680元 魔域傳奇 680元 角色扮演 中文 5月 西風狂劑 未定 中文 5月 策略 春風戰隊

宇峻科技 TEL:(02)2550-3858 FAX:(02)2550-7426 http://www.uj.com.tw

 遊戲名稱
 類型
 版本
 發售日期
 售價

 新絕代雙驕2
 角色扮演
 中文
 6月
 未定

精訊資訊有限公司 TEL: (02) 29996883 FAX: (02) 29997061 http://www.kingformation.com.tw

 遊戲名稱
 類型
 版本
 發售日期
 售價

 美少女夢工場2精緻版
 養成
 中文
 5月15日
 299元

是各个



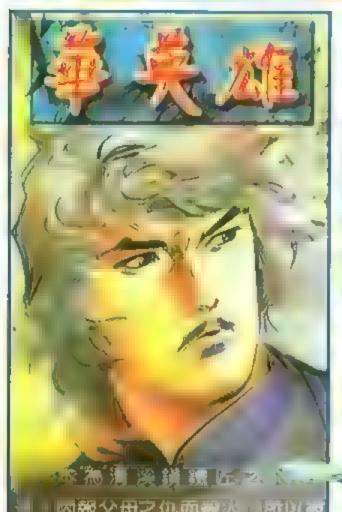
優畫中有蓄巨大的世界觀・它を像 許多對它漫畫以未來或其它可馬亞得像的世界符首 景。八中華英雄」的時間設定為過去的時度,而且地

點確實存在現實中,像 是美國的唐人街、中國 的村洛等場景完全真智 再現 而上角華東母布 因緣際會下山中國走至 美國,再從美國回到中 國,中西各種建築物美 景充斥整個遊戲。而名 建築物也是有跡可尋。 美術入異在製作場景時 7 參考了人量資料, 稅 求 三D透視的設計讓 帶給玩家更真實的感覺 角色不會被遮蔽。 及更悦目的場景 |



在許多遊戲中,玩家抨斗的角色在行走時,一 日移動到墨物或身在建築物附近,便會 彼處藏,便玩家不知道自己所控制

的角色走到何處; 有鑑於 此,製作小組的粉式人買特 地在角色被物件遮蔽時,將 物件以半透明的特效顯示。 便玩家能夠完全掌握角色的



CAST TO THE STATE OF THE STATE

神事等絶疑。然而因者犯天無。

100000

白原刻法、四雲刻法、幽鞭體、 麟珉镕鏘當、紛聲神冀、 飛仙歩法、中華協辞









做多幼、游足湖水植幼、春原迷道乐 **松、鬼緞織祭和、蠍鞭腱、梯霞縱輕 幼、雞魂大街**



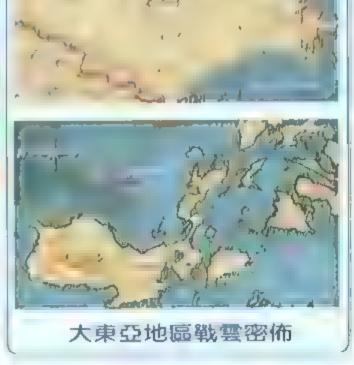
用心鉛、 **新盧縠絕、** 验網線



日本帝國顯鑑出大和民族帝國主義計畫,企圖将整任西太 平洋區域統一在太陽旗之下,他們統稱 這個隔域將叫做"大東亞共榮瀏"

日單無預警的對關鍵的戰略目標"珍珠 P" 傾全力發動大軍進行空襲,從新加坡。 馬尼拉到關係,西太平洋各個國家將面對有 **中以來順危險的敵人。同時大學內帝國的部 隊也將視死如歸地投入戰鬥**





日軍部隊正通過馬來亞沼澤區



製作細緻,重現太平洋攻防戰

イt 1998年刊・TalonSoft網羅 了遊戲業界許多製作戰爭遊戲的高 手,並共同創作出往後成為戰爭遊 概經典之作的"東戰線風雲綠"後

,不久即再推出更新引擎版本的 "西戰線則言綠"。再欠獲得廣大 戰但玩家們的充分肯定,現在一年 之後,再度集合原班人馬的力量, 揭舞台移至 欠大戰鬥的太平千戰 場,推出《大東帶風喜錦》。描述 美軍與日軍在太平洋戰場的激烈攻 B为事处

由於太平洋戰場與歐洲戰場的 地形地物大不相同,所以許多遊戲 規則也大異其題,在太平洋戰爭 中,便包含許多夜間戰鬥的特別規

特殊世 开的剿 門神神

也顯得

特別有 趣 · 6 温軍在新幾内亞叢林内苦戰

如 在戰爭太明的琉璃島與亦綱臺戰 役,便有许多日軍口眇萬歲,並在 身上綁滿炸量・以自殺的方式與美 軍部隊同歸於盡等等









"人工节则 好"之时况 不进纵中心,将作时上"是东种蟾蜍。 居也 1 年 5 · 生 。 , 整面 , 蜀属 1 上 · 兰思 之 发 重任 一等 在 · 路后。 7 / 。 A. 经产标单 值精准世界线1万门生至1955。之间太平了筑主了武器分统。 中国内部 在人下主戰爭中首與役工網工以利用尊敬人 编辑器工维地 1, 1 1

遊戲的内容詳盡豐富,但部絲毫不會影響到 順暢性,遊戲介面簡單易操作,只要使用骨量與 簡單的快速鍵就可以進行全部遊戲 戰場地圖可 以有5種顯示模式,包括30人,中,心與20人與





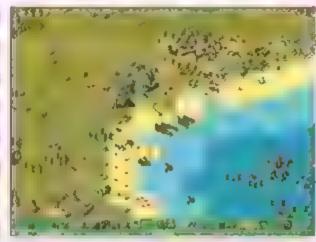




■防空砲◎

小等5種願示模式,其中30人型過小具以讓使用名為使用各種的不可以讓使用各種的不可以與使用。 與財政。20小過以與財政。20小過不可以與財政。20小過不可以與財政。20小過不可以與財政。

世,周朝人舒隊





<u>佫穯黬示模式清楚明瞭</u>

超過公正智慧

傳統的戰爭遊戲最缺乏的部份 便是當戰地變得非常大時,電腦運 算的人工智慧太弱,往往跟不上玩 家的進行節奏。但在"大東亞風雲 錄"中則大不相同,遊戲的人工智 替強大,且針對美軍與日軍的部隊 特性進行特殊設計,例如美軍部隊 火力遠較日軍強大,回軍部隊的近 距離混戰能力則遠比美軍猛烈,特 別符合「欠人戰時可美」重確對時 份約大工產戰團

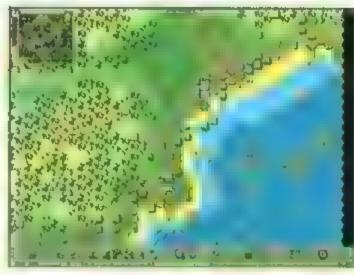
所属特殊的"戰場力騰"設計

讓五字在進行遊戲時,無法得知級車的位置,當然嚴單也無從了解您 可集結比,除非先派出價等小組進 行頂率 至於生力中的設計也很合理,它可能出現在戰地任何地乃, 不同於時下流行的即時戰略遊戲, 回合制的《大東亞風雲線》轉度語 明軍事戰爭遊戲應用於回合制的正

各式各樣的勳章

多種理學學學。證明十段

更為有趣目變得非常難以類料



連線作戰規模龐大

A RODD TO THE SECOND TO THE SE



操作介面簡單易上手

傳統的戰爭遊戲對於新手來說 位于都難以上手,但《大東亞風雲 舒圖和將這些障礙路到最低,除了 操作介面簡單之外,遊戲內 還有數 學戰役,另外並附有詳認的操作手 冊,循序動進的指引玩家進入戰爭 遊戲的殿堂,"大東亞風去線"的 戰局屬面廣泛,當您上手後,您會 發現樂趣無窮1

至於玩家是否需要買這款遊戲 呢?很簡單,若您是戰爭迷的話,



戰爭遊戲令許多人著迷

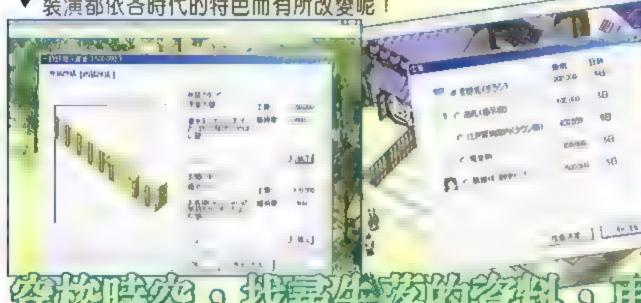
那您 定要擁有這款遊戲 若您對 戰事遊戲有興趣,但卻又害怕太過 於複雜的內容。則《大東亞風雲錄》 足息現在的最佳入門選擇。整體說 來, "大東亞風雲錄"達到了傳統 戰爭遊戲所無法完成的水準,也代 表 TalonSoft對戰爭遊戲的未來承 諾!



E.



裝潢都依各時代的特色而有所改變呢!



戲,直且勢力依然不減,可見玩家們 對於當老闆還件事,的確抱有相當 的熱情。現在,繳變幻西餐廳2之 後,華義又再推出系列中的新作 「三十年食堂」, 遺款 遊撒又 有哪 些新特色呢?看看以下的介紹吧!

> 严告宣言是招手客人最好的 方法 但是,在緬文時代就

遊步与改小起诉來自於一本名 **為「料廷人全」的意画。由於書中** 記載日本三千年來所有各式料理的 重要資料突然消失,如果不能將資 料補回,那麼長久以來所孕育出的 飲食文化及獨特的風味將消失殆 盡。面對如此嚴肅的文化保存問 題,身為餐廳經營者的主角怎能置 **身事外。因此,主角義無反顧的段** 入這趟飲食文化保衛之旅。

在書款遊戲中,玩多不再是在 現代的[]本地區經營餐廳,為了尋 : 回「料理大全」中所記,同的各式傳 統美食。玩家炒須等樓於戶等之 中,黄质点: 本的挪戈尼期和戴國 的江戶時

期,以至近代的大正時期等 等,目的就是親身體驗一次日本飲 食文化的發展。以拼凑亡佚的 料 理大全」。玩家在遊戲中可以完整 的了解,在每一個時代中,不同的 文化的發展特色,如涅槃、服飾、 施設等等 當然,每時時代的食物。 也不儘相同,其中像區的傳入、昧 : 最後完成〔料理大全」。

慮、癌油的發明等歷史事件以及西 餐傳入一本時所造成的文化衝擊等 等。隨著遊戲的 進行慢慢將日本飲 食文化與特色一點一滴收集起來,

288 日本計画の再発行をかられて知的な場合。他会会をした 原 側 一面がれて現在というが、次の方面はつなっ 労働者、それであるの。今天間があから他の方式には、面 しました。そしてお食性がまた。労働者はないです。 排作一聚土地山

▲ 各個時代的料理特色都不同喔!

THE BELLET

秉持前幾代作品的 實特色,在「三千年食堂」中,玩家仍然小 須對餐廳的所有大小事務一一親自打理。在每個時期中都有不同的裝道。 |罷設可供挑選・這些物件也一一呈現當時日本的真實情境・其中・顧客| 也依據時代的不同而有「味的大小」、「味覺」、「煩躁度」、「飢餓 度」、「清潔要求」等等不同設定。玩家除了擺設外,訓練員工、設計 葉單、調整口味等事都必須 留意。妇何滿足客人的需永達到升級的 国的,以求**届快**獲得所有食譜完成遊戲,這 切就看玩家的功力了!當 等級不斷上升時,許多當時的著名人士,如戰國的織田信長、幕末的阪 本龍馬等名人也會親自蒞臨妳的餐廳·選些名人的資料會匯集成 本偉 人傳,對日本歷史有興趣的玩家也能在此學到不少喔!



#5月1日

設計公司/日本南風樓 發行公司/台牌帝技爺如

機種: Pentium 166以上

記憶博:32MB

操作: Mouse / KeyBoard



有了進一步的認 見,由三位變裡變氣的窈窕美少女在大富 翁地圖上展開你爭我奪、大震險的可愛遊 戲。聽說收集到四個世界中所有的女神卡 片之後,神的力量就會實現你的任何願望 喲! 有這麼好康的事, 你還等什麼?快來 與她們共同一探究竟吧!本頁中將為您解 說所有好用小道具的效用,還將各式精業 的女神卡片墨數曝光!▶ 各式精美卡片





蜜兒等三人所收集的女神卡 片,全部共有25張,而且每 張都



的畫風為主,可是為何其中會有體 操服的少女呢?該不會是原畫師C次郎的個人嗜好吧(笑)1到達終點 之前, 你能收集到多少枚?



啦~不過用起來双果可嚇嚇叫呢

後退

後退

而向後退

位對手後是

全對手休身

的水晶

攻撃

功

稱

制裁之翼

迴轉33

克羅諾斯

的懷錶

黑黑

好換笛

魔吸鳥

魅惑的

雷射槍

人魔耳

水晶

名

能

吹起強風令對手

以衝擊波令對手

令對手時光倒流

製造出無底深淵

吸取對手的魔力

令對手鬼迷心般

由人造衛星發動

被长到會痛到市

類別

移動道具

移動道具

移動道具

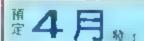
移動道具

休息道真

休息道具

休息道具

休恩道具



設計公司: Pitbull

國外發行公司: Infogrames 國内發行公司:英特衛



程擁有70年歷史的著名賽事:利曼24小時世界賽、e Mans 24 Hours, 」也許你並沒有聽過,但每一年此賽事舉辦期間,都是全球賽車愛好者必 來朝聖之時。此實事主如其名,最特別的地方在於它的比賽進行時間 "沒錯"。 就是整整24個 | 時!這是一場兼具技術與耐力的考驗,一場對更多,更輛與更 隊的終極試鍊!、對觀衆應該也是吧 …… 而現在,你也有機會可以挑戰這著名 的比賽。"利曼24小時"。這款與賽事同名的遊戲即將正市金陸台灣!









"利要24"。 67 " 悬套遊戲不但擁有正式比賽舉辦單位的完整授權 隊和車輛資料100%完全收錄,更將正式比賽的所有此層穩地以完全正例縮 放在遊戲之中!也就是說,不但玩家在遊戲中比賽時所見的每一台車, 都是曾經参加過比賽的車輛,賽道所見的一帶一木,每個彎道的角度和位 置,甚至重衡台的方向和設置,全部都和正式比賽的場地完全 樣!

最誇張的是,玩家更可以挑戰和現實賽事一樣的真實時間24小時比 實!疫錯・真實時間24小時的耐力标戰!不過玩家也不用太擔○・在遊戲 中可以將時間壓縮,將整場比賽改為最短15分鐘,30分鐘到1小時等。至於 耐力費,遊戲也提供了存檔功能,絕對讓玩家飆到最高點。

到了成多点,增加了研究中

各車隊的名車也將會在遊戲中出現

再說到遊

戲的擬真性 - 利曼24小時絕對不會讓死馬的玩家們失 望上有某些純娛樂性的獨東遊戲,將車輛控制的擬真性 降低,以換取更簡單的操作和更輕鬆的遊戲感覺;但利 嬰24小時的車輛操控講求的是完全擬真,其實只要是 開過車的玩家們,玩了一段時間後便能感覺得出來。利 要24小時所要表達的是和正式比賽一樣的感覺,不同 的車輛在不同的速度、天候狀況之下過變時的表現絕對 不問 1 這是一款將車輛的操控性最完美呈現的遊戲。

由於比獨時間長達24小時,等於是一整天,意謂 著遊戲中自然有時間的變化。玩家必須從下午賽到黃 昏;再到夜晚,然後是黎明,中午最後結束。在遊戲 中,玩家也可以享受到在不同的天候及時間下賽車的 樂趣,尤其在夜間賽車更別有一番趣味,黃昏及黎明 的麋色更會讓你忘了自己身在何處。而雨後的跑道和 **清爽的天空的更讓人神青氣爽,欲罷不能。**

最後更不能忘了提到遊戲的超強轉播功能,就像 利曼的比賽在全世界數+國都有全程即時轉播 樣,利 > 24小時遊戲的強人轉播功能,直可媲美電視轉播, 各種不同的視角再加上可自由切換的功能,將比賽過程 錄起來還可以自娛娛人哦!

心動了嗎?趕快來挑戰利要24小時的真實快感。 技術與耐力的終極考驗上不用怕,加足油門,聚精會 神,再跑得350萬就結束了上



被 \$ 12 (c lens

記憶體 16%8

球鼠暢၅・得獎最多的權球

遊戲,在兩百多萬以上玩家

的干钾萬喚之下,現在正式推出第

代: "超擬真朣球3"!說到擬

具有低差角度的视角

多種高難度按寫實可運用

<u>爮而楊景信可機調</u>

國外發行公司:Interpray 國内發行公司,英特蘭

機種「自由コケ」以上

www intervise com tw

"超擬真攝味3" 停用了全

新的3D肾相擬真技術,不但靈真度

到了匪夷所思的地步,更絶對無其

真撞球3代將原本前代的3D照相擬

真技術更上層櫻丁新的引擎使球檯

的外觀更細膩, 味的光影變化效果

更逼真,再加上完全符合物理價件

的碰撞現象維妙維肖;保證絕對讓

而3代更強的新功能是在海戲

中玩家可以自己改變遊戲中的視

角, 彷彿自己就身在球檯房, 例可

以抬頭低頭。也可以四處旋轉以調

整出桿角度,更可以將鏡頭拉進拉

撞球3為了便玩家更有真實感,特

別讓玩家可以使用滑层模擬球桿的

關於遊戲的進行方式,超擬真

遊戲内也收錄了世界各地不同

的遊戲方式,除了一般必備的九號

球, Snooker外, 當然少不了台灣

最常見的15-Ball,更收錄了三號

球,六號球,八號球,十號球,顆

星灌球……等二十種世界各地流行

的撞球規則。你更可以依自己的實

力改變球袋大小,磨擦係數;依心

情改變球檯場票,桌布顏色,遊戲

是全選提供了CD播放機「自由更換

「還,在遊戲中調到你喜歡的角度!

玩家忘了自己身在電腦桌前!

為了使遊戲能更為真實,超假

它撞球遊戲可出其右!





































動作:當玩家手握滑鼠向後滑動。

事桿就會往後, 妇果想用力批桿,

那就把滑鼠快速向前推,想要輕輕

以 那就慢慢推動手中滑鼠。而若

50 家想向高難度技術球挑戰! 那麼

就改變桿子的擊球點,和出榫的角

度即可,遊戲中推釋,拉桿,切

桿,剁桿,跳球,Kss,曲球,等

CD的功能。讓你邊享受自己嘗歡的

高消費,低格調,老舊的球桌「營

曲的球桿,不新鮮的空氣…等搖頭

不己嗎?現在你有更好的選擇,

"超擬真撞球3代"在前作兩百多萬

球迷的期待之下,即將問世!一個

不可能更加真實,不可多得的好遊

可說沒有做不出來的動作!

酱樂邊撞球!

戲,請期待!

















































喜歡撞球,卻對台灣撞球場的。

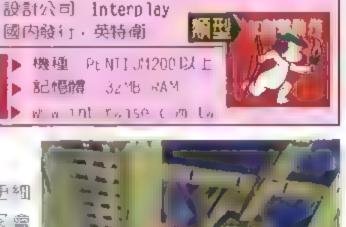
15

需平全新量角的大 旋地轉3,不但所獲学程 無數, 更不知識多つ人 廢寢亡食。天旋地轉3最 成功的地方除了傑出的 3D5 擎、為人稱道的關 卡設配和怪物的屬A外。 最令人難心的是它充暢



全新華人關上, 更细 網的《擬翼導更多會 自由動作"物體,更 驚險的陷阱,更具挑 戰性的謎題和和密通 道,即將再度佔據五 家的睡眠時間!

而新增多人連線



一然也是資料片所不可或缺的部分,天昏地暗内新



痛快的對戰速度和表 激感,逼才是天旋地 轉3最成功的 點

市現在,即將 推出的天旋地轉3質 料片天昏地暗,真中 的關卡絕對會讓玩家 們更加如廢妇狂!天 昏地暗内新增了7億



卡·不過可另嫌4個 大少,事實上這4個 新聞卡各有驚人的變 化性,有的適合玩家 們近身纏門,有的適 合原距離互相殂擊: 更有的是融合多項特 點的大型關卡丁



亚高的太工智慧將讓你僱透臘筋

旋地轉3中, 做人除了會 隨藏、會埋伏、會偷襲、 會閃躲,更會用像佯敗等 等遺種出了的意料之外的 戰術。不信?你可以親身 來體驗便知道!

大放地轉3在推出 段時間後,存網路上提供 關卡製造器供免費下載,

JOCK .

直對更闡明的敵人令人防不勝防

而關卡製造器強大的功能,馬上成為話題,更使得全世 界的死忠玩家有機會自己設計夢想中的關卡。一時之間 許多新創意的關下如雨後春筍般紛紛出龍!現在資料片

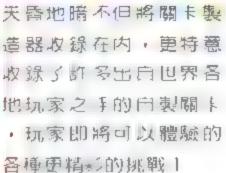
在敵人的人工智 慧部分,雖然天旋地 好3中的歌人:生讓 人胺牙切离子,但天 昏地暗中的敵人卻會 讓你懷到入骨上在天



資料片中選提供自製開 卡供你挑戰

更加受人尊崇,天昏 地暗剖讓大旋地轉3 踏入了編典之作的地 位!是擁有天旋地轉 3的玩家絕不可錯過 的 1

看天暗地圖卡更為變化多數



天昏地暗雖然是質 料片,卻不僅是 般的 資料片如此簡單,好的 資料片可以讓原主程式



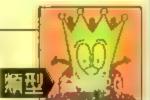
WE SHADE IS

記り月銀行

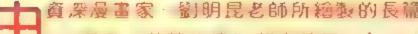
發行公司/第二波 設計公司/大點

● 機種:PENTLUM 166 記憶體:32MB RAM

操作: Mouse



「體驗(展示)(桌布)



RPG 漫畫 "艾薩克傳" 將由第一 皮資訊推出一系列的PC GAME, 首先打 先鋒的是有本傳所衍生"艾薩克外傳 艾薩克外傳~陽光少年遊"的TRPG遊 做,此作品首創遊戲與漫畫同步推出,到時

可紹玩家及讀者雙重的享受





"TRPG"顧名思義便是桌上型的 角色扮演遊戲,遊戲本身除依劇情 進行競賣外,亦可收集從打敗怪物 身上留下來的卡片,可藉這 卡片發動阻礙對手的大程陷 阱來整得對手哇哇叫





隆物嘉事

特別的一點是這系列所有的怪物簡是由全省的讀者等集比賽所選出來的,而這些怪物將會陸續於劉明尼老師所有的系列遊戲中出現,想看自己所設計的怪物在遊戲出現嗎?玩"艾薩克外傳一陽光少年遊"就



傭兵共有7人,特別一提的是 其中有3位是由青文的漫畫家友情質 助的。發比狗就是由現正在繪製一仙 劍奇俠傳養畫的易水翔麟老師。"迪兒"則就 是由青文資深畫家一艾瑞克吉他老師。"哈普" 則是由劉老師的得意大弟子 陳新椿老師所繪製的









關於遊戲推中的朋友角色遊戲裡共有六位 朋友角色,其這六位角色也大有來頭,邁六位 是劃老鏈與另一個開發小組所製作的RPG角 色,其此作的劇本及角色是由劉老師所負責, 為讓玩家先認識這些角色,所以先行Q版化於 陽光的遊戲中出現







簡進

既然遊戲類型取名為 "TRPG" 那顧名思義便是桌上 型的角色扮演遊戲又可稱為"人富獨型的角色扮演遊戲"。 此遊戲保有 般RPG遊戲的劇情、解謎、戰鬥及大富翁遊戲的 競爭、同樂、變化,但為便遊戲進行流暢避冤卡關,特大量 增加各式道具,减少武器及防具,以免發生為整理武器而使 遊戲流暢度大廠。

此遊戲的劇情行進為共通劇情,所以只要有其中一位玩 家完成劇情就可以了, 因此玩遊戲如能與朋友們 起

即詩及回合

遊戲的玩法分為兩大類。一為 回合制度(也就是一般大富翁的玩 法),一為即時制(不用理會別 人,只管 直前進)。但含制為單 人及多人 (最多四人) 玩 市即時 制為單人玩(如網路連線則可最多 四人,此系統正在檢討中如有足夠 時間會加入)。

遊戲中時間會流逝,所以會有 日期,其日期會造成遊戲行進的各 式變化,如5月1日勞動節那一天所 有傭兵皆放假不會幫你 所有的商店便會体 假一天等。

在酒店裡可遇到朋友,其玩家

可依喜歡的對象與之交 往,隨後朋友們會依與 友情度不時地出 來幫助你,如 戰鬥前先使 所有敵人受傷。 或是在商店買東 西時跑出來替你殺 價等。



遊戲中有"栽培所"地點,當 玩家進入空栽培所便可擁有他,在 栽培所中可進行開發,當栽培所等 級上升時此栽培所將會進化,進而 擁有宿屋、銀行、移動等諸多功 能,但為避冤被其他玩家搶去使 番苦心付諸流水,所以栽培所中也 可以養守護獸,當然守護獸也可以 培養喔!

就得靠遊氣了。





师兵

在潛館中可僱用傭兵,與朋友不同的是,只要付佣金它便會加入 並參予戰鬥。但每位主角所能僱用 到的傭兵皆不同,備兵的選擇將會

影響遊戲的

主角的

此遊戲的主角句位皆有自己的特色,具遊戲中每位主角質質東西的機錢、隨王的遊戲、劇情的行進、對話、傭兵選擇、栽培所的開發等諸多設定皆有所不同,進而產生遊戲的難易度。所以玩家可依自己所屬歡的角色選擇。



在遊戲中也隱藏 看譜 多的秘密,如隱藏的上角、地圖、交通工具、販賣道具、卡片、甚至連金手指都為正式道具,其密碼就在一般 訊息中由玩家找尋



另外影響遊戲難易度的還有心情系統,每位人為都會依各種事件變化心情, 心情好時各方能力都會提昇,但心情不好時所有能力…。



此遊戲的系統種類豐富進而使得遊戲玩起來變化萬千,不會淪於一般大富翁的刻板無變化,但也不會因為RPG的劇情而難以上手,製作小組為求遊戲的平衡性光是開會討論及重修企劃便花了半年之久,其後更因資料過大而時間不足下刪除了數個系統,接下來便是將成品呈現在各位面前,請大家多多支持,謝謝!



遊戲中的 般敵人層是由之前劉老師難辦的魔獸募集人實所 選出來的, 其500多位讀者計1250左右的怪物參賽,選出50位計150左右的怪物,這些魔獸未來將會運用在劉老師的所有系列作品,包含屬畫及遊戲。陽光其收錄15隻魔獸、9隻魔王(魔王為劉老師原創)。其劉老師的另一個開發中的遊戲將會收錄40~50隻左右。



卡片

遊戲中打完怪物後會以一定的機率留下怪物卡,卡版的威力都相當強動,可拿來阻礙對手或拯救自己,另外卡片也可於卡片屋中買到。





列船人圆腿篷身一圈腿腿

議辦兵戰場一份子的您,不慎擁有最為致命的 超數實力,而且您任務的目標是如此消楚,那 就是想盡辦法生存下來。心中暗自祈禱的您,必須模



就會換成態被他們打倒

第5月和

國外發行/ACTIVISION 國内發行/第二波

▶ 機種: PENIIJM 200

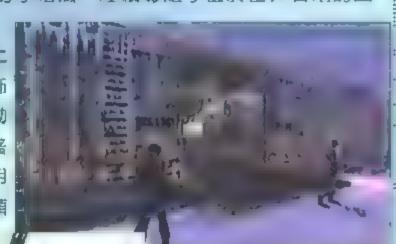
▶ **82代意作性** 1 32MB RAM

操作 K、M、





您將會扮演這 位名為約翰縣林斯的彪形大漢·表面上您乃是身為美國政府的顧問群之一,實際上卻是暗地替他們進行無法以美國名義出征的地下任務。由於來路不明的恐怖份子組織,陸續奪走了位於世界各地的四



于萬不要以為這樣的火煙堆屬只有

▲ 干萬不要以為這樣的火爆場面只有 在通場動產當中才欣賞得到,遊戲 裡頭臨時都會碰到這樣的場面。 千萬不要以為這樣的火康場 面只有在過場動畫當中才段 賞得到。遊戲裡頭隨時都會 碰到這樣的場面。

發動攻擊之前加以一一 摧毀·干萬要記得 | 從 此刻開始,整個世界的 安危就完全掌握在您的 手中!



▶ 据 壹 按 星 →

這還不是 傭兵戰 場的最大實點所在, 物作小組有意將整款

遊戲塑造成有如典型動作電影一般,所以無論是在過場動畫的鏡頭變化運用,或是在遊戲攤頭出現的各式各樣視覺效果,以及登場敵人的攻擊動作與AI安排, 再再都不得不讓人驚嘆遊戲工業的進步之快,亦將會成為邊類遊戲未來的發展標等。



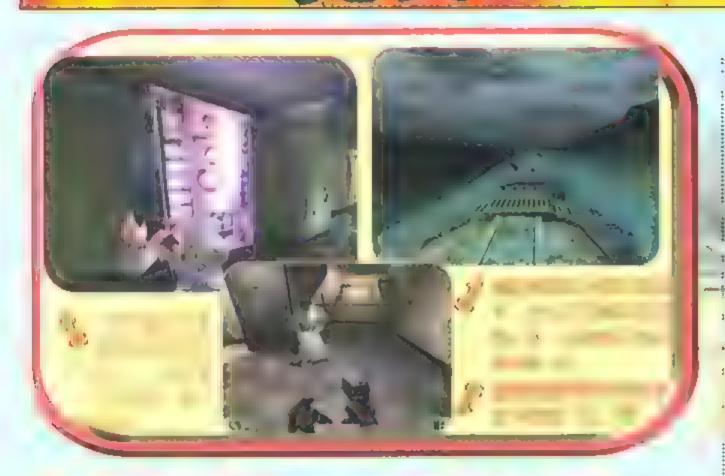
▶**禮** 或引 掌◆

與新毀滅法師 || 樣·傭兵戰場採用的程式引擎還是來自

於雷神之鏈 II · 但是透過製作小組的精心鑽研與加以整合之後 · 卻能夠呈現可以與雷神之鏈 II 不相上下的 驚人視覺效果 · 這點實在是不得不令人感到佩服不 已。

在這一款遊戲當中,您將會發現到每個關卡的構造更為逼真無比,隨直跟真實生活空間當中的場景沒有什麼兩樣,而且在貼圖材質的選擇與繪製上面更上一層樓,更不用說透過30加速卡的大力輔助之後,居然能夠呈現32 Bit的全彩遊戲畫面。

完建之虛擬戰鬥世界



▶武 醫 設 定→

雖然因為遊戲故事的背景被設定在現代的關係,所以在武器設計方面並沒有辦法過於干奇百怪,不過哪只戰場和 還是將人家相當熟悉的常用真實武器全部搜集在一起,這些武器不但各自擁有不同的攻擊,很愛與果與獨能力, 甚至連每種武器不同的更換彈便過程都以極為國真的動作加以重現, 讓人關軍分辨不出一切是真是假。

▶ 聲音處理→

至於在聲音的表現方面,傭兵戰場之演出更是令人雙耳一新,在遊戲本身支援A3D 2.0與SB Live 2.0規格之情况之下,只要您的音效卡符合這些既定規格實際也將不再是一件遙不可及的發想,而且這點將更會成為遊戲中生死存活的最大關鍵所在。

除去售效部分的表現不說, 傭兵戰場在音樂旋律的處理方面 真的是棒到極點,不但讓人不自 主地彷彿同樣身處在虛擬遊戲世 界當中戰鬥,整個神經也在無形 之中繃至最緊的狀態。

▶道具設計→

除了高達12種的武器設計之外, 偏兵戰場還有7種不同的道具可供使用,您可以隨時視戰況或是任務需要而隨時進行切換。



数學模式

為了能夠方便玩家更為容易進入狀況,傭兵戰場還特別提供了同類遊戲相當少見的教學模式,如果您是剛剛接觸還款遊戲的玩家,甚至是之前根本沒有玩過動作射擊遊戲,您都一定要試試這個經過精心設計的實戰課程,包準您馬上能夠對於操控遊戲的技巧瞭如指掌。

▶■卡内智學分

玩家最為關心的 個問題,應該就是傭兵戰場的關卡內容部分配上為了徹底滿足玩家的玩興,這款游戲一共由10大任務所組合而成,然後再總共細分成31小任務,雖然這些小任務的長度每長有短,不過豐富無比為其共通的最人特色,而且場累當中的每 個細微部分都有著極為擬真之演出,保證做會有一種進入完美虛擬世界之錯覺產生。

▶ 编作界画

充份發揮鍵盤與層鼠之不同界面特性的操作界面設計,更是傭兵戰場最大的層點所在,從此之後您就再也不用擔心面對強敵環繞的時候,那種手忙腳亂且不知所措的窘境再度出現。

▶網路對戰→

當然啦1現在玩家最為熱衷的網路對戰功能,傭兵戰場自然也不會輕易放過,並且選設計了數種不同的對抗模式, 包進是玩家玩得大時過聽且欲

▶審掃保護→

另外一方面,遊戲暴力的問題 一直都是近年以來的爭論焦點所 在,為了避冤青少年看到過於血腥 的流血場面,傭兵戰場率先提供了 密碼保護功能,以便讓家長能夠將 這些額外的視覺效果給加以關掉。

不過,還是建議身為家長的您 能夠在一旁與您的孩子同樂,因為 如此一來不但能夠拉近親子之間的 距離,並且還可以適時給予正確的 觀念輔導。





蘇愷一十七戰鬥機目》重出 江湖的最大改變就是將其成 像引擎加上了全新的30胎圖功能。 使用俄羅斯衛星空照資料來當作地 形貼圖的依據,為遊戲是供了如專 實相片品質一般的的地形成像,當 然還包括了炫耀的戰機外表:各式 各樣的迷彩與多裝。不但如此,連 「敵軍」,西方飛機 像是F-16、F/A-18 人萬蜂戰鬥機,航 空母艦群所有的船 艦等等,均有細密 的貼圖來表現。

另外更值得一提的是 - 遊戲内 ▲ 將詳細 教學任務加上互動式的語會

教學課程,讓玩者能在 遊戲中藉著實際操作來 學習,玩者可以藉著細 心設計的意 練任務 **地劉督各種對亞、對** 地、對應武器的性能器 元以及操作。

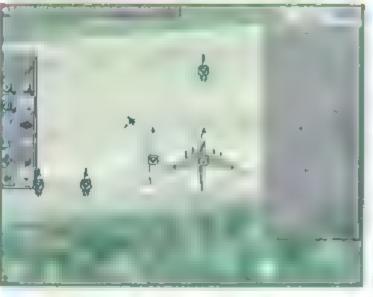
蘇聯解體、紅星依舊,東西方 不變的是同樣擁擠的航艦甲板



邁種鏡頭可不是每天都可以

另外一項新增的特色是蘇愷三 十三艦 碱式戰鬥轟炸機的加入 1 夾 屬更強力兩具的AL-35F引擎、更新 的多模式多功能雷達,讓玩者不但 是可以馳騁於藍天之上,更可以以 Kh-29/AS-14 \ Kh-25/AS-9 \ Kh-55/AS 15等執行對地精準器炸,以 Kh-31P/AS-12、Kh-25MP/AS-10等 反輻射飛彈擔任前進防空壓制的任 務, 甚至是Kh-15/AS-16、Kh-31A/AS-12 · 以及Kn-35/AS-17等對 艦飛彈執行對美帝航空母艦船團的 /参透任務 | 除了遊戲内附的半動態 式儲枝狀戰役之外,網際網路上已 **經行成百上干個 免費的任務會戰等** 著你去下載了 1

通過目的網路資源



使用者介面仍然延續遊戲一 **貫的清爽易用下拉式選單**



蘇愷二十七的獨門絕 活兒:尾滑動作!

本遊戲在台灣帶著厚重的中文 手冊上市之時,美國以及全世界各 地的玩家們都已發展出了各式各樣 的網路資源,其中包括了有:遊戲 内飛機的其他種類塗裝、更為真實 的俄語僚機音效、解析度更高的儀 表板等等,甚至還有對岸中共空軍

的蘇愷二十七塗裝!大家可以到 http://www.flanker2.com/(英文 官 方網 站) 或 者 是 http://www simspot.com/(中文 的喔1)來看看!不論區域網路十 六人連線的 IPX,或者是同時可高 達二十二人共同對戰的TCP/IP網際 網路連線,都是為這個遊戲帶來新 生命的泉源!





魔法使把魔族封入與次元的勇者,因 魔族想突破異次元,所以附身在新 福娃娃妖太郎中,再度踏上尋找七位魔法使封印魔族之 路,每樂觀開明,有正義感,但是由於不習慣新

幕常會関不切等話:



從占至今他的來歷是個謎, 木 身有許多圣異的法術, 帶著名為 「棄種」的奇異妖怪。為了讓被嫡者

> 封在異次元的子民出來 · 魔力 被封的他只有不擇手段集

波封的他只有不擇手段集 合到七位魔法使來解除封印 • 1001

豐富的故事劇情,讓玩家和 遊戲互動,甚至連戰鬥時都 有不同的故事及特殊事件。



為聖而國雙胞胎公主之一的姐姐,個性聰明好勝心強,任何新事物一學就會,卻因為個性常常得罪不少妖怪,當她知道由妹妹繼承主位,心中十分失望,故借用修司卡的力量,證明自己有能力掌管望而國,甚至全世界。



為愛而國雙胞胎 公主之一的妹妹, 個性溫柔善聲人 意,時常朝 各國的妖

> 怪解决 不少的

》 份爭,但自己不太 希望繼承至而國的王 位,只希望能到世界 各處走走,單位有困 難的妖怪。



▲ 玩家可以由四位之中選擇兩位以上参加忍者學園,控制全可為電腦,或是玩家來進行操作。

工工之一進入遊戲。遊戲的場地看沙漠、綠地、森林、海島、雪地…。當玩家進入到不同的領地之中, 經濟到 司馬的學問,當然也可能進入到高險的 領地之中,五事練更高的經驗值。在遊戲中還可以簡 會出高險與整體的樂趣,除了學習到武術之外,更可 以的到神奇的卡片。遊戲中還有時間限制,那就是玩 家在兩年後將接受一個大考驗。也就是畢業考,如果 不合格,將會被判翰級,除了學不到證書之外,還得 留校察看,即應…今年又多了兩位至費的勞工了…看 他們如何世難不學園。

可透鏡音的機圖

故事的開端,今年招收了 兩位自稱高材生的學員,從前 年開辦學團之後,目前院內學 積了十多位留學生,雖然他們 真的都是來自各地的留學生, 不過說真的,他們真的都是單

文字 位前 与紫 也們 主

不了業的學生,當然學校也都是有教無類的,全部都來者不拒 地將他們加強訓練,目前他們的能力,可說遠超過入學前的數

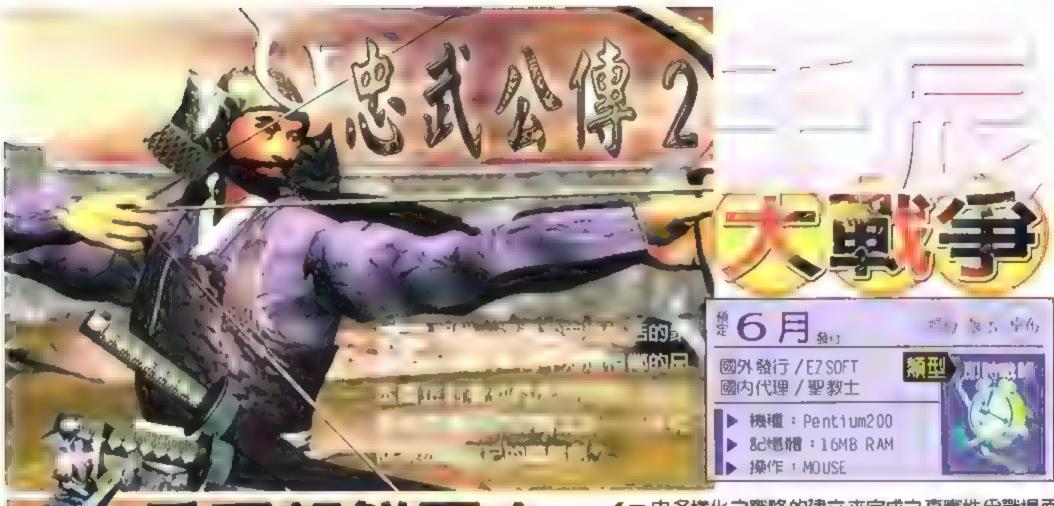
百倍了。如今他們也都成為學院中的助教及講師了,可是並非每個學生 都如此上進,當然之中也有品性不好的,他們就躲在學園的某些看不見



的角落, 隨時都會出現來搞破壞, 也許一個不小心, 你就成為他們的拳下處了。







遊戲從進入先朝間 始,因開始深化的黨 派相争,而朝鮮漸,斬 疏忽了國防·李琨則 主張"十萬餐兵編"來 提醒國防的筆要件,但是他這種主 張反而被高層支配者排斥,當朝廷 週离如此安逸之生活時,相鄰的日 **本國則在政治上通臨贏新的局面。**

通過足夠的歷史考證 : 讓壬辰 倭亂當時的情況完全的再現

豐臣秀吉則平思了展 亂期・而統一全國來強化 封建式的支配權,他將統 一國內時所利用的諸侯之 力轉向於外,而計劃要動 除本身的不安勢力。尤其 為了壓制當時歐洲所發展 表 之新紅商業的勢力。所以他變也蓄 人陸的優略。他首次的意圖在於與 朝鮮同盟來侵略明朝,所以他發出



但在他們的要求内容中因有無 禮的字句。所以朝鮮拒絕他們的要 求,不過因他們再次來交涉,所以 朝鮮派出使者探查他們的意圖。但 是返回的兩位使者所報告的内容互 相相反, 而導致朝廷的大臣們也意 見紛紛。結果朝廷無視日本優略的 報告,而疏忽了國防。

後來發現日本之大陸優略計劃 的朝廷,加強要衝地嶺南的防衛, 但是不如他們的心意,只有李瞬沈 做好戰鬥的準備…



從騎馬下馬 的部隊到發射 砲火的海上部隊。 從跳過城牆發射毒 針的忍者,到起著 狂風使用縮地 術、將敵軍變成僵 硬的石頭,或著召 噢傳說中的怪物 等・而且使出多

樣化之魔法的魔法師。



的行规定

遊戲並任何特定的結局,所有均 是由玩家用己培育出來的,並且 玩家在遊戲進行中並無特別要先去做何 種事情的限制,只是某些特殊事件的發 生與處理方式可能會導致之結局影響。

是7月

設計公司/聖教士發行公司/聖教士

機種:PENTIUM 200

▶ 操作:M、K

學問題处例關鍵可即翻述

主角程凌(名字可由玩家自定)自小便是個孤兒,因故而離開孤兒 院,在一個繁華的城市裡,努力的掙扎署求生存,主角從小原先的個性 是擊毅而又天生有些正義感,但在獨自在外流浪中受盡了世間人情冷暖 的他,暗暗發誓即使不擇手段也要成功。玩者的任務就是要怎樣才能

物,讓主角兼顧黑道道義而又手段強硬的快速建立起在這個都市裡 他在異解的表望,進了一統此都市的黑道,甚至將城市裡的議員都 掌握在其中,成為地下黑麗教父。

要有經營企業

玩家將必須考證智派問的道義以及 現實利益上的影響,為所激進的事件做抉 樣,而在遊戲的進行中時,一方面必須同時須培養 口,所在遊戲的進行中時,一方面必須同時須培養 口,所在遊戲的進行中時,一方面必須同時須培養

有別於一般的<

主角一定是英雄>的觀

同内心層面的感覺衝擊。

切心吸性使脐症得从多的話。

本遊戲融合了養成、策略、與RPG等特質,玩家 如何能在各大幫派的夾縫中求得生存、並培

育主角或其屬下的能力,

以及腦增自己單 派規模和影響或

力,以便在與

警方或黑道火拼

中取得絕對的優勢呢?端看各 位玩家的智慧了。不過···若是壞事做的太

多,月咖…。

^>|

精心設計的全新型態的 即時戰鬥系統,帶給玩 家緊張刺激的戰鬥樂趣 戰鬥樂趣 強烈的寫

實美術風格,遊戲場景區

分為五大區,以種類多達百餘張的

建物及百餘個不同風味的室内場景,讓玩家

感受全新的視覺衝擊中有耳目一新的感受







新绝代雙屬



















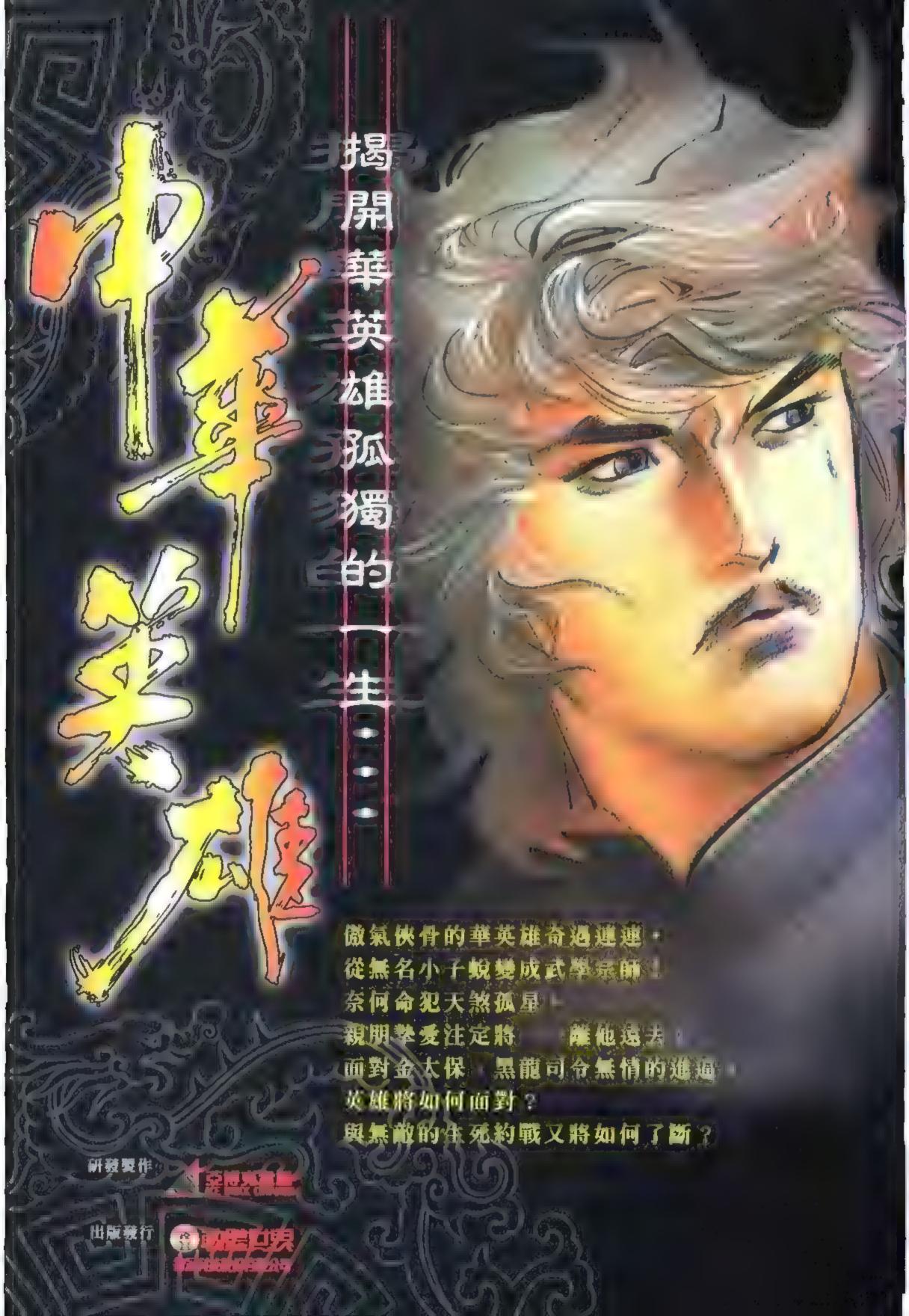
台北市县安西路56號8樓 [-mil, servicelu].com.tv

服務電話 (02)2550-3858 分機 3











風雲系列漫畫鼻祖,非看不可的經典



【誰是英雄?我是英雄!】

票漢辦法

玩家只要將心目中認為正港的英雄名字寫在明信片上,簡單說明理由, 然後註明自己的姓名、身分證字號、電話及聯絡地址,

寄至「高雄市前鎭區擴建路1-16號13樓 維是英雄組收」即可。

我們們由最高票的英雄明信片中進行抽獎,趕快爲自己支持的人投票加油吧!

活動獎品

英雄獎五名 馬榮成最新遊戲,中華英雄遊戲一套 無敵獎六名香港空運來台,中華英雄Q版珍藏玩偶一個

截止時間

研發製作

出版發行

民國89年5月底截止,以郵戳為憑

截止日

還是真性自然的華劍雄型呢?如無敵般的爲達目的不擇手段型是如華英雄般的正氣凜然型、

是什麼樣子的呢?

在您心目中正港的英雄,

亞博克電腦 ACE BROCK COMPLITER **拿 軟體世界** 智冠科板股份有限公司







玩画了一点不要的過豐豐真直遊了。[6]?

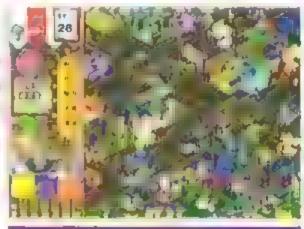
面,甚至成立全國性的美食連鎖店喔!



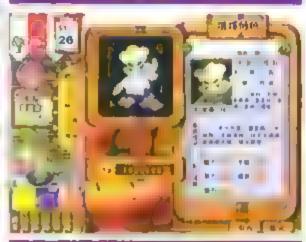


正港的台灣味

遊戲獨公設定在全省的北土低名的 使市、每個夜市都有各自的市場特色與 管情点好,在經营的信息從中關查。 找出最適合該校正的「咖啡」」以外, 本華戲的人海設定也是趣味十足,遊戲 開始時你可以從土也應。特色的主角 中選擇自己心區中的景体人與,每個工 中選擇自己心區中的景体,每個工 中選擇自己心區中的景体,每個工 中選擇自己心區中的景体,每個工 中選擇自己心區中的景体,每個工 學 的小師哥、[Q180的毒品數書。等,這 些人每個都有其悲歡,故事為學 ,類望 轉數夜市來關脫資窮。因此你也須擅用 實特長,任努力提昇等級

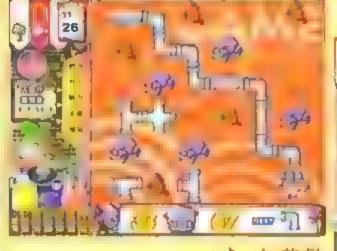


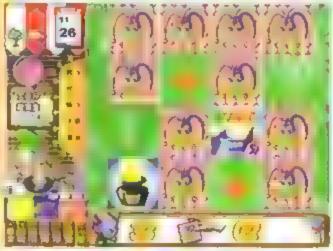
熟陶的夜市



□選擇主角吧∜

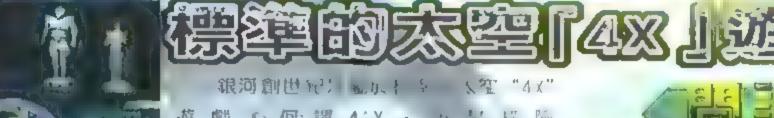
置出不實的慶共事件。日采日安的各式道具





你可能會面臨條子伯伯的取締、黑 道小弟的勒索、攤位失火、蟑螂大軍的 來襲,,等打擊,但也有可能受付婦體 提訪或勇人觀光客、接受觀光局表揚, ,等幸運事件,意想不到的爆笑事件能 讓你拍案叫絕,捧腹大笑上此外你還能 購買各種各樣的道具,能讓你提昇能 力、撥告避凶,夠酷吧?





銀河創世紀: 配水 (空 "4x" 遊 戲 い 何 謂 4. x 、 内 が 伊 陽 (exploration)・廣展 (expansion)・ 開設 (exploration)・ 佐藤殿中・ し 城地 (extermination) 在遊戯中・ し、 水地

不斷地探索新的星系及望球,並且加以開發,遇到中草的學引時不要獨 像,把它拓展為殖民地肥土

遊戲中玩家可以不斷碰發新科技,並將新科技應用於民生及軍事上, 步步地將常國實力擴展為宇宙第一碰權 在探索宇宙當中,當然也會接觸到不同種族的外星人,每種外星人都擁有不同的人格、長處、弱點及科技,遇到友善的外星人,雙方可以藉由外交的主體,蓋可及好和平條約,進行貿易及科技交換轉移,甚至可以結成「盟一九遇到了不友善的外星人時,則可外交軍事同時施展,以齊身方式奉取金錢及科技,不給就以軍事力量達成同的,或者自威於種族



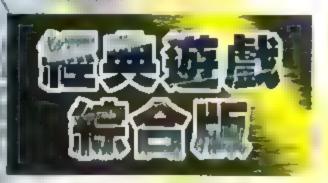
打不過的時候,還可利用問課 去稿取科技,或者用金錢外交,再 不然,就課問碟去他們破壞他們的 政治體系,或者乾脆就把他們顚覆 掉吧上遊戲中可施展的手段無所不

> 用其極,絕對 能讓玩家能痛 快地發揮領導 統御的能力與 深藏於内心的 黑暗性格

四语實際鑑識

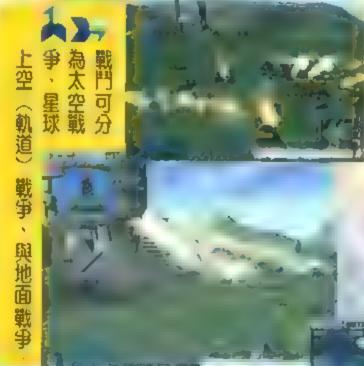
過去此頻遊戲都是以回合制來進行 遊戲,而銀河創世紀卻可以說是一款30 即時戰略遊戲,藉由暫時模式來讓你有 充份時間來思考及調整各項謀略與方 針,所以銀河創世紀可以說是 款品時

「策略」遊戲。



而遊戲中的戰鬥。上海為太 空戰爭、星队上空 軌道/戰 争、與地面戰爭。戰爭畫面獨 如3D即時戰爭遊戲 般,當你 玩太空戰爭時,獨如玩「萬艦 齊發」(Homeworld)一般,可 見到大型戰艦戰鬥及小型戰鬥 機群到處流竄呼圖的精采畫 面。而玩地面戰爭時也有如玩 「泰伯倫之日」、一般、一而在地面 建设管理方面。更满如,同心实 凝城市3000」的3D T體版,由 以上各點,再再看出製作公司 對此意遊戲的強烈企圖出







毎時的各種尋光効果性が大陸有 第3月上強大的3D引擎·調料工。的網 圖,任意地3D旋轉,把銀河宇宙中那 極神秘美麗表現得淋漓盡至上而大師 級的悠揚配樂·支援EAX及A3D的音

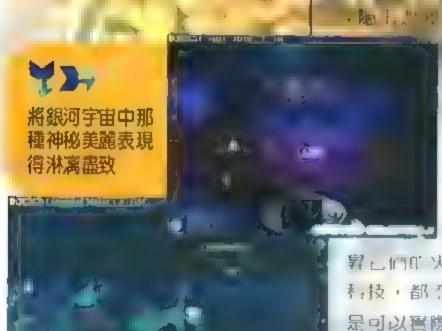
> 14 , 15, 10 的夢幻組 合,展現 出遊戲公 司欲刚下 經典的野 心上可以



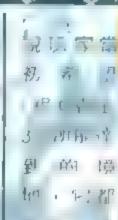
著书设研检方面,可分為三大 额 产玩。它可由被太皇命、下完、及奸 李维和书·新科D。 31003 战,孔 外腹肩),岭如此。 由于变成1, 下 简称 钱後,便可唐新

> \$1777534 ASE 3人 吴子507 3 不肯 · 酒精分分类能在1 少中战可乘敞人摸不著方 e · 《看接打的份上筛你 日研發出「聲了何」這 樣自科技,真刻同戶可以 設計在坦克及戰艦上,提

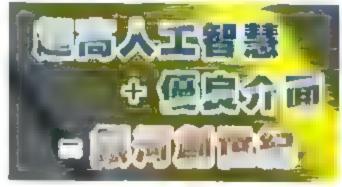
翼上價度火力。而任何优研發出,新 **科技,都不**中是數值的變化而以,而 是可以實際看到它的型体及功能,這 便得遊戲不加了許多華奇與是珠!而 遊戲中你可研發出上白種的新科技!



遊戲支援八人網路連線上你可以和朋友藉由IAN或Intern,t連線在網路 上大戰。由於每人科技研發的不同。及武器設計的不同,將會看到施然不 同的各式兵器在戰場上作戰。設計 艘你心目中的無敵戰艦,把你朋友電 得落荒而逃,將是 件多麽爽的事情!







遊戲看。覆編,自用這意為以 · T 适质虚则是使P的操作介面 及人工智慧, 声语名 生作星和終 伊沙伯,當可重点世书,使人中及管 握仃, , 希内,遊戲更設 计字式角的 **孝學譯《,讓作能也達世》)**

喜.引的類於戲的玩家,不具應 該是喜好遊戲的玩家,劃時都應養 好精神, 存颚金錢, 因為 款將會 讓任商詞 食的好遊「即將求臨!



是5月動

設計公司/安峻科技 發行公司/安峻科技

▶ 機種: Pentium 200以上



➡ 款 3D SRPG 斷劍傳說~聖戒風雲(, 首重的就 **入**是玩家們们接受度與融入度,在這個考量點下, 遊戲不論在画面、玩法、内容、劇情、操作上都是相當 親和「万便」的玩家可透過滑鼠與鍵盤簡單的指令,便 能夠 易調度所有的角色, 畫面的表現上也是最直接而 1968年30視野、玩家能任意放轉、深入場場的氣氛: 而故事進行的節奏與整個遊戲內容, 期望能滿足所有 RPG及SUG玩家的想像與感受,亦是遊戲設計勾勒的重





此次「斷劍傳說 " 擊成風雲」的人物與怪獸的所 有動作圖形, 是由曾經參與製作「迪土尼」等國內外知 名動畫卡通的繪畫家所主筆,所以在所有的動作構放 上, 具有相當的水準, 玩家可以拭目以待



由於整個由是以3D Real Time Rendering的繪圖 引擎呈現,六萬五千色的場票材質表現,將完全營造出 第一章人的視覺氣氛,不論是室内或室外的場景美術。 亦或是光垂絢爛的特效光影,一幕幕精彩的演出就如同 **亚串扣人心弦的現場表演,透過雙眼將傳達給你最真 喜的情緒。**

這不再是假的平面貼圖營造出的立體空間,而是 我們引以為傲的3D引擎技術,可以依你的喜好或需 要。從不同的角度或距離徹底瞭解戰場上的地形變化。 是獲勝過觀的關鍵。



整個遊戲就在主角西占 德與女主角顧得倫的美麗邂 **逅之下展開・前後串連八十** 餘道關卡,七十餘個精心設 計的3D華麗場景,大至每個 場景設計的獨特性,小到每 個場景中出現的動態效果

(個會獨風搖,蝴蝶會到處飛驛!),這對遊戲的進行 與設計都是一種意志力與想像力的考驗,在劇情的完美 襯托下·這個過程變得豐富而富挑戰·活躍而富變化。

為了徹底迎合玩家的硬體限制,玩家不需要再去

買新的3D硬體加速設備。何必擔心沒有硬體3D加速卡

而不能玩「斷劍傳說~聖戒風雲」」?這遊戲的設計是

讓玩家在沒有硬體30加速卡的狀况下,也同樣能獲得

玩3D Game樂趣,程式將會自動針對你的電腦等級而做

故事中,主角西古德的冒險遭遇可以說是 平一皮又起,這聲味著「斷的風視

游戲規模相當有份量,多種 職業的角色加加減减將近六 百餘人。可以說是一次大型 的國際性舞台演出也不為 過:在這麼龐大的架構之 下,角色間牽扯出的關係與 發展更是整個劇情起伏的主

最佳化的畫面表現,即使在

較低檔的硬體配備底下運作

玩家也不用擔心遊戲進行

的速率。如果你配有完全支

援 D3 D的 硬體加速卡, 那就

太恭喜了!你將能享受到嚴

完全的30戰略優勢

真實助爆的視覺特效!

軸。值得一提的是,遊戲中的召喚獸特效畫面。每一隻 都將讓玩家將親眼目睹如同「太空戰士七代」一般的動 當分鏡獨秀, 真是炫爆到極點了



為了讀遊戲的整個玩法更為活躍·並且讓 RPG SLG 能無形的整合在一起,遊戲的戰鬥設計將融入全

也調角色部隊的調度更具挑戰與靈活!緊接著,RPG

熟悉 的劇情 與雷 險遊戲 方 式,將提供玩家更大的自由 度與遊戲樂趣,不論是查訪 重要的線函或是過霉失警的 **建物,都是遊戲中不容忽視** 的精華所在「



提到主要的轉職系統,這可是遊戲的壓軸!相信 也是玩家們關注的焦點。遊戲中的轉職系統包含數十個 職業與不同職業系別與等級的變化與自由性,指定或差 異修練的必殺技法更是精彩。

不僅結合了受歡迎的角色扮演與戰略遊戲特色。 方式還帶有農農的E式遊戲床道,而在故事主 軸部分採直線式進行方式,但是在大地圖上玩者可以启 由回到已經去過的地點,如此一來除了可以在城鎮商店 置到隨機出現的不同物品,亦可以在野外戰場隨機遇到 敵人、便進行練功、尋賣回膳錢、另外使用透過戰鬥或 完成某些任務所得到的特殊道具,可以進入在大地圖上 看不到的秘密關卡,以獲得特殊的資物道具。







神祕的留學生 - 木村達也



工 戰過程中,玩家可決定每場戰役的參戰人數,挑選適合的成員上場作戰,而沒有參加作戰的成員仍可以回到皇家騎士學院上課,以 语養各種廢性。在遊戲裡,每個角色都有特別擅

長的攻擊方式,若玩家選擇該角色擅長的項目加以培養,就會出現比較好的成績





学生硕士副

发4月 被引公司 / 九语 被介公司 / 九语

玩家在遊戲裡可以僅選擇主線來進行遊戲,也可以同時選擇多項任務分頭並進,也就是說除了主線任務外,遊戲中還同時存在許多支線任務等的玩家平抗戰 行完成 頂支線任務,玩家可以得到相當報酬,或許是金錢、裝備、貨物、特殊經驗,甚至會有新同伴的加入,遺樣的設計不偏使得遊戲增添了策略的成分,也讓玩家在遊戲中獲得更多樂趣。

THE AND AND THE REAL PROPERTY OF THE PARTY O

遊戲中每個人物都能同時擁有魔法技能與兵器技能, 端視玩家響好 及任於實勢允定。在監入技能方面, 可分為以擊魔法及輔助魔法二人 類, 行對威力都有數程類果及等級, 在具器技能方面, 可分為短具器、 長年器、 而上器 類, 者在攻擊距離長知及軍用暴露背馬上有所差

異,玩家若能醫用有利地形,便可 使敵人處於挨打而不能還手的窘 境,達到克敵制勝的效果。

機構: PENTIUM 133

► BcM發酵: 32MB RAM

操作 1 MOUSE

Laurani .





「學生騎士團」中的人物、戰場 及事件圖皆以屬彩繪製, 畫風十分 典雅細緻, 配合炫麗的魔法及攻繫效

果·將便遊戲畫面呈現出藝術般的視覺美感。為了讓玩家更能等控戰場全

局,所有人物都即時反映在畫面下方,不但讓您清楚了解每個人物的現

狀,並且更容易切換到想要選擇的人物,以利任務圓滿達成。











設計公司/Haemimont 發行公司/業訊國際

> 記憶體 32MB 操作 Mouse

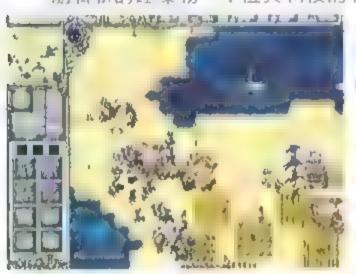
機掉 Pentium 166以

上方傳的發生在幻想世界神色。一屆45元 」以山口已的1米是未整性+國 为了(fil.1的, NY) [大, 開拓資源與滾交近攻是玩家。多作的 1-1-1

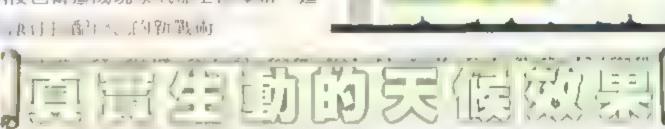
在沙皇之冠中,玩家可選擇的文明模式有歐洲、亞州或是阿拉伯,包 們基本上有些地方相同,但也有些地方可能是早年文化的特達。尤其在声 戲的角色跟建築物上玩家可以看出它們之間很大的差異,在科技跟能力上 也是有所差異的,但是假後的遊戲平衡則是相當公平的。

用黑

随着新的建築物、單位與科技的登場,玩家會慢慢瞭解到這些東西在



遊戲中的絶大優勢,每一個科技與產 物都來自於一個完整而精緻的結構。 而目前的科技更促進了未來的發明。 **在科技進展時,玩宝可以選擇慶先發** 展的順序,因為扩配的不同也會造成 文明朝著不同的方广赞展。當然連串 科技也需造成玩 () 武器上产品新,進 17、及17主商生"、17的戰動







- 海島ラ援到800×600/1024×768 Hi-Color顯示模式下進行エカ家可 · (1) (1) [1] + 「侯效果(雪、雨、日夜···等),遊戲世界不但真實而生動。 11/11/11

如果現在一声 阿瓦食性不圖意,沒關係上遊戲有處主編動器。允許你 创作出你! "" "是写世戰役、物件的屬件更是從作眾整行國等為止。拿勝 科條件亦。[[] 主 家国东房 房上的條件 執知 "再數敵人主宰"、" 佔領敵 改"、"专言成绩"、"时即服生"

游巴西支援副臣副 [AX 環境音效系統) 讓你先驅戰場,如果你有 SB Live! 更是能领得到最佳的自然感受些上游商业支援(人連線對戰,你一 以用Internet、區域網路與朋友分伍會下。





設け公司/ リカート とこ 發行公立。業計職跨 機構 sen em, ellit **制度管理** 4 信服 標件。生

幺士合了角色扮演以及冒險 **小口**,「狂戰一族」是一個 「狂戰一族」是一個 具有兩種要素的遊戲。遊戲 的介面很像之前受到歡迎的 「暗黑破壞神」・玩家可以簡 單的選取角色以及作戰。不 過遊戲的魅力並不僅於此。 相對於同類型遊戲薄弱的劇 情,「狂戰一族」在謎題的 安排上頗具巧思。







就专与·晋卫·褒、亚 棒。 這個遊戲提供了相當多的武器 與防與,適與私屬法供玩家使 用。不適如果玩者不想單值匹 告,遊戲中也提供多人共玩模 代, 覆等可四人一起在網路上 進入山,遊戲控勵或是互相斷 殺, 无,实可以肝病引件, 照好 友 起组除進入薄鸭世界。



万原的数計期體人的實品的訊

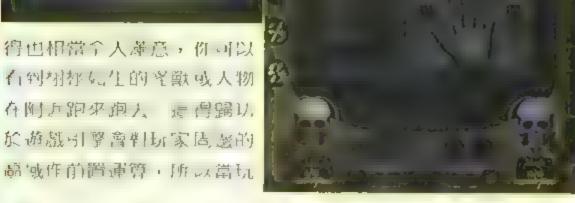
遊戲提供 口動繪製地圖 的 功能 , 而遊 戲的圖形精製 家移動的面對的環 境是之前心經算好 了的严启3D影像, 類似技術在「人生

戰士71裡也 有, 不過答有 巧妙不同一至 少,遊戲並不



會對3D加速卡太過苛求。 般玩家應該都可以有 既叫聲、烏鴉飛過,甚至是怪獸的冷笑聲,讓你 有身歷其境的感受。

得也相當个人產意, 你可以 看到特特先生的图默或人物 在附近距來跑去。這得歸功, 於遊戲引擎會對玩家問題的





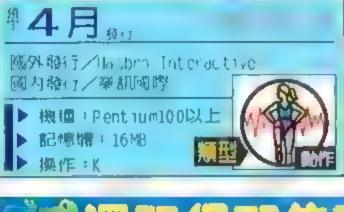
回來了!而這次地的玩法更加勁爆, 除了各種新的跳躍技巧外,多達35個不同場 景・還完全支援目前最新的3D網圖技術」

記得在1980年代初期,大街小巷流行署 投幣式的大型電玩。當時的機器可不像現在

是证据

來的人 電視

而是長得像咖啡点的菓子一樣 於是 的可以獨見,人家您開的打著當時最 高科技的遊戲:「樂子」上還擺名古 典亡, 玻璃瓶可樂。那時興奮自感覺, 就像玩彈珠、跳房子一樣,是住長在 台灣經濟起飛期孩子的共同記憶。





f t t t

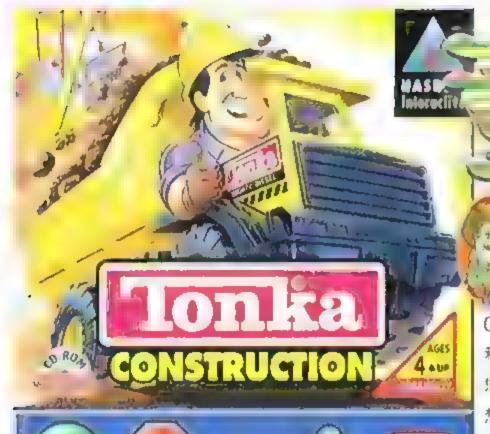
する当然、有性である。 た 誰ん み かい 世事"面 · 1 。 題為 中国祖 "一个一个1人工人 - 1 f f f

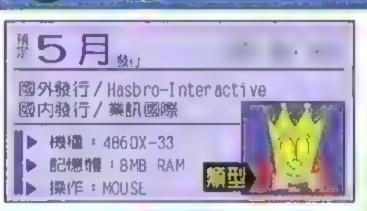


30的畫面是這個新遊戲完全不同的主要特色,遊戲利用了完全立體的 場圖來表現遊戲中的物件,不只是我們的青蛙英雄,另外還看恐怖的大鱷 龟、荷葉以及大卡車...等。配合上30加速卡的效果相當不錯,此外也有有 顯的音效·多樣化的移動方式(跳躍、超級跳,甚至可以騎著鳥兒去旅 行 .)・構成了這套老の咸宜的遊戲 不管你是7歲還是77歲,這套遊戲 都適合你來試試看,無經驗可,只要你有 顆量心!











▲ 出發前先組裝工程車

Construction)將與大小朋友們見面了。工程的為Joe和童素工程的將帶領層大家進入神奇的小小建築世界。遊戲內容包括了由您組成的建築工程隊伍在城市、屬山、沙漠等地建造你(妳)理想的建築物。包括了公園、城堡等等。在開始建設各類建築物之前,必須將自己的工程重安裝上配備並添上自己喜歡的顏色,所有開工前的準備工作完成之後,另外還要排除一些難關才能開始建造理想的建築物,難關包含了一除水鍋雪、將荒廢的建築物移為平地、產中凹凸地等等。遊戲系統為求要求不高,可說是每部電腦都可玩。

一款由英國兒童玩具公司Hasbro-Interactive發

小朋友們可以自由自在的組裝工程車配備,並躺自己的票好途上 自己喜歡的顏色。各類的工程内容、可愛逗趣的卡通人物帶來了無限的學趣 ▶ 童卡神氣工程車隊

遊戲由層鼠來操作,方法關單,很快便能進入情况。工有單的操作及施工的過程不但淺顯易懂,並附趣味性和教育性。舊Joe和 群可要的量上隊友們會 步步的備領著你(妳),在各個地方建造出各式各樣、不同造聖的可愛建築物



競卡神氣建築非常適合親子一起來玩。家長和孩子一起來玩。家長和孩子一起來學 習英文並共同來發掘神氣建築的 奧妙。藉當遊戲來相互溝通進而 促進學情的融合,惠教於樂。



施工完成圖可隨時列印出來,將自己的作品圖保留欣賞。 相當具有娛樂及鼓勵的作用。

▶ 如何建設城市呢?

在童卡工程中,有五個地點,車 庫、山區、沙漠、城市、礦區可進入 來進行八種不同的工程。工程實施完 成後,可領到工程完成證明書。玩法 多、變化廣,會讓你(妳)要不釋手





7 鑿地挖礦區 ▲ 哇塞!雪災 |



210



服人游戲之後,所与比較之到 的最大不同就是畫面的呈現,由於 支援了3D加速卡,所以在色彩的星 現,甚至與單的設計上都顯得相當 的特別,與當年那套俄羅斯方塊相 比,真可以說是不可同日而語,也 侧人不禁要讚嗳科技的進步。



仔細看,每個方塊都有不同的顏色喔!

《Cascade》暴布的特異效果 了。原來在新俄羅斯方塊裡 頭,除了傳統的單色方塊之 外,還有一種是由不同頗色的 構成的方塊, 追捧方塊有啥特 別呢?原來是這種方塊掉落到 底或碰觸到其他方塊之後,如 果下頭還有空間的話。這些不

同顏色的方塊就會自動往下掉落。 填補下頭的空間,如此一來,可能 就補滿一行了,而當一行消失之 後、原先堆在上頭的方塊也會再度

▶ 8己物幣: 32MB RAM 掉著而填補下頭的空間。如此一 來你很有可能一不小心就,肖掉四 五行了,這種現象就稱之為 《Cascade》暴布。遺種新設計讓 這個遊戲增加了不少可以應用的

(1949) (141) (14 A)

選項多、玩法多、讓您耳目一新

新技巧,很有趣吧!





陆!撑不下去了 Maxacata Basis

既然遊戲名稱裡頭有個《新》 字,除了街面要新之外,在玩法 方面當然也要有些創新之處。其 中嚴特別的一種,是一種稱為

想要變得更強,在嚴短 的時間内將方塊解決掉嗎? 在練灣模式中,您將可自由 的發揮,運用您的機智,在 規定的步數中,將方塊有效 的排列並消除





44



台灣 喜歡遊戲定

都記憶 衡新,這 固玩法簡單的遊戲瘋狂的 席捷子整体也界,幾手可以說是中要有電 Pa的地方, 就有俄羅斯方塊。俄羅斯方塊 幾乎攻佔了各種平⁽⁾,大型電玩、家用遊 樂器等有它的景,了存在。而這個最新版本 竹食羅斯 与母支援了3D加来手,統跨網路 等時下が行んにしる調味技・セゴル應う 時代的變化·另外·在玩法上也加上了-些變化,讓玩家們有新的感受

國外發行/Hasbro Interactive

國内發行/樂訊國際

機機: PENTIUM 133

國外發行/NEW GENERATION SOFTWARE

1870年,有個熱愛圖險的青年,

了北非的某個小村子,目標是神秘的上

占墓穴。在各式各樣屬心動魄的電險

中,霍垂心須像印第安那瓊斯博士一

般,與惡劣的天候跟神秘的機關搏鬥。

霍華可以僱請戰士、挑夫等來協助富

是沼澤怪物或是骷髅人攻擊遏來的方式

都不一樣,而當華只要使用不同的武

器, 鐵門時的方式就不同。在遊戲性質

上相當接近於玩家們喜愛的動作RPG。

設定稿和實

不過情節更勝於其他類似作品。

- 遊戲中的敵人也有很多變化,不管

霍華霍克(Howard Hawk)來到

國内發行/角色扮演

操作: MOUSE

100 e

上發現的敵人出沒地點也會記錄在地圖上,這點對遊戲進行來說是很大的幫助。

不多,心。實際上,遊戲機也提供各種圖整選擇,中要關掉夫候效果,就算是電腦

除了霍華本人,玩家也可以在村莊内雇用伙伴,以及購買補給品。補給品方

遊戲的畫面相當精美,不管是非洲的小木屋或是野外出現的怪獸都栩栩如

當大氣改變或是時間五逝,上角也下的環境也會隨著變化。而光影方面也毫

看剧場戏遊話

▲光影方面毫不遜色

下語 30 加速之

這套遊戲並不需要3D加速卡才能進行遊

戲,市面常見的顯示卡幾乎都能玩這個遊

戲,玩家大可不必擔心自己的電腦是否不能

負擔這些3D效果 當然,你要把所有效果全

開,把畫面解析度調到1600*1200

HiColor · 卯起來猛操你的夢幻電腦那也 引

以,只要你高興就好了上

遊戲以斜上

45度角視點來進

行的,而遊戲了

介面也很簡單。

只需用到滑鼠的

左右鍵就可以完成大部分的動

作。遊戲提供即時的繪製地圖

功能,並且很貼心的顯示在遊

截睾面的左上方, 這樣子任何

處理速度沒有那麼決的玩家,依然可以可得需興。

人都不可能迷路了吧?而

就心で花錢購買了

機種: PENTIUM 133 記憶體: 32MB RAM |







面,藥品、食物…等都可以從敵人身上取得,不過酒時依然會有短缺情刑,這時

▲ 怪物聚集的古蹟

國外發行/Hasbro Interactive 國内發行/業訊國際

- 機種: PENTIUM 166
- 記憶體 + 32MB RAM



asbro-Interactive最熱門、最 一九、、最好玩的人型電玩 遊戲「蹦蹦彈子台」,現在回來 了!這個我們曾經在阿公店、阿婆 店裡穿梭,拼命繳交學費的大型監 玩遊戲·復活之後可不像當年的那 整闡單了。

這次在「約與Atari」裡的 「蹦蹦彈子台 這次將要來席捲台 唯一不要的是遊戲本身帶給您的樂

鹰, 並且以全新的面貌 宝現在大家 面前,裡面的3D動畫跟超數感的音 效,絕對都是時下最流行的,其中 趣。



不賴吧 I 3D效果的遊戲啓始畫面

在「蹦蹦彈子台」裡面您可。 發現,到處都充滿了炫耀的3D畫 面,以及每趣但卻不周華的新奇玩 法,可以說是一個超乎您想像的動 作遊戲 | 您或許等不及要問,到底 我該如何與對手分個高下呢?別急 、給您 個「小小」的提示,那就 是用棗您所有的力氣,不管您是要 正大光明也好,或者是要偷雞摸狗 也行,那就是~「盘置地去得分 吧」「而且除了單打獨門之外」您



使你們是在不同的地方,也能透過 數據機一起來一場盡情的廝殺,與 : 的樂趣。

看「像不像世界的比賽盃場地 ◀ 快看!神秘的非洲叢林!

你的死黨好好的享受一下對似了。

還可以選擇是四個人同時遊戲,即

▲ 嘿 | 可不是任何人都能輕易過關哦!

▶ 哇!好可愛的小海豹出來幫你了!

還有,偷偷告訴您一個秘 密,「瀕獅彈子台」這震遊戲裡 面包含了超過20種不同動作及關 卡的遊戲模式,全都等著您來挑 戰。其中最棒的是,「猢蹦彈子



台」遷套遊戲裡面包含了許多小小 的遊戲秘密、像是吃了實物就能加 強進攻或是防守的能力等等。除了 這些怪怪的東東之外,還有無敵的 可愛小幫手會出來救你或攻擊敵

絶對不要懷疑·當您玩過「蹦 獅彈子台」之後・保證您一定會深 深地愛上這套遊戲的,就像是中了 「蹦蹦彈子台」的劇毒-樣。您準 備好了嗎?想辦法用你自己的方式 來解救你自己吧!



的十大理由 賴血點避球絕對

○ 例 的 回饋玩家心動商 · 不得不買!

○ 這是國內最強的即時連線動作遊戲,怎能不買?

○超人氣塵質美少女 排 意識 甜心代言,好想置!

○產品中內砌朴志胤MTV·快買來看!

○三十種不同角色的魔球絕招·招招不同·霉買來天天苦練!









全新感受 RPG 登場!

融合幻想與典雅的價奇故事,與唯美的現覺嚴格。精心設計的操作讚麗、與眾 不同的系統字體。多舊面的橫向戰鬥場景,支張鍵盤、滑鼠、搖桿同時操作 種種創新的設計,將讓您再次體驗全新的遊戲感受。

波瀾壯闊的冒險旅程。

改編、守護者之創 40萬字原著小說、完整呈現 守護者之斛 虚體的 冒險舞台 如史詩般令人甚氣迴腸的情節與,抵動人心的大結局,搭配遊戲中大量的 語音動畫、將讀您重拾夠骨絡心的感動

氣勢磅礴的遊戲配樂。

首度邀請活躍於電影、廣告一唱片界,的知名配樂團體合作一並聯合 守護者之創 無盡的宿命 信酬奇俠傳 等。多位資源音樂製作人和時一年打造 30餘蓋配樂全程採用來品質 CD音軌換製 - 值得典能

可自由組合、鍛鍊的戰鬥隊伍。

除了一般攻擊、個人絕接,如雕法、劍接外、角色必須另外學習充滿個人風格的一農輔。 這是可以確軟門提升其強度的特別技能,並可與其他角色交換使用。 您必須十分替於紹合這些要素,創造屬於您自己風格的軟門隊伍





台灣帝技爺如科技股份有限公司

(105) 经未市发酵曲排 1號 10排 客戶相移身間 1 (02)27471035 Fax (02)27601545 E-mail wti@tg1 com tw. http://www.tgl.com.tw.



TARRESON WIND THUNDER









部讓你看見 完成這 的奇刻遊戲

風青華,

《假他受觉情俗描述美篇报例》

地不再相信永進。

國見世間所有情愛。

地等直给受情最残酷的試験目

北斗里工作主



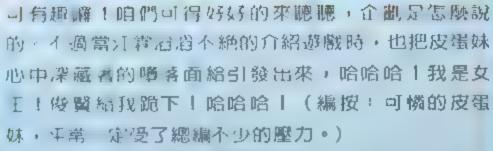






的企劃。定對世界充滿了不平, 膜上八成是個價也嫉 恰的傢伙吧!但是誰叫他們的, 遊戲 到評粉好例上小女 子我為了看信兒老爺夫人們, 也只好前去和這個怪傢 伙打交道離上唉!真是委屈姑娘我了呢!

依贴約定的時間來到「與汀科技」,前來接待的 是位善良老實的「蜈蚣先生」(編按:人家是吳致松 耶十可不是啥蜈蚣啦上),咦!看起來還不太怪嘛! 皮蛋妹便說起此番的來意,是要做憂落天便的封而報 導,於是蜈蚣先生就把遊戲的美術兼企劃江霖先生也 給請進來了,眼前這個人看起來頗正常的呀!沒得到 意會寫如此黑暗面的東東來當遊戲的劇本,嘿嘿!這



哎!想不到做個白日夢也不行,迅速就被英明的總編角電一場,咱們還是乖乖的來介紹遊戲吧上此次 計劃障各大使這款遊戲,雜誌會連續做上下兩期完整 而深入的報導,本期是封面物語,共介紹遊戲的大致 劇情、戰鬥方式、戰鬥界面以及系統的介紹,而下 期則是在遊戲極品堂中有更深入的剖析,包含敵人的 設計、詳細的召喚獸報導、威力強大的魔法系統、以

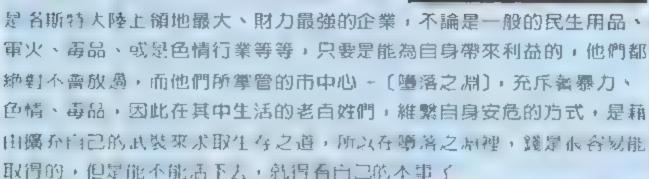


及錯綜複雜的人物關係,絕對讓看信兒您【看清楚,弄明白】,而且啊!針對意款遊戲在下 期的雜誌中還有連連看的贈獎活動唷!所以玩家您可別錯過了精彩的軟體世界唷!

遊戲的架構是在洛斯轉生用。 在這個地方沒有所謂的法語 的權力被盡義所取代 好個見錢眼睛如地方 都有其海路的一种建 意吧!

傑克遜企業

這是一個紅以利益為導向的集團,他們





必 界於 上一個企業,在這種影 以創造充滿要與私型的世界為建國 的理想, 在女強人泰己的領導下, 有者與傑克孫企業風格完全不同的 領地。劉努財力及武力尚不及傑克



始企業 · 但是泰拉居民的生活理念一互信、互要、互助 · 成了傑 先选企業在敵刺視泰亞商社的力量。

爭動的領導人泰拉·在20歲 繼承了資訊業需要父親的價產後,創立了這個泰芸衛社,並且在 短短的 ... 年内建立自己的商場及社區, 是遺塊大陸上人人特知的 超级女弹人,在她的常确下居民們也過萬愉悦的生活



西力與財力不及其他的企業,米占額 商社位於大陸的西北方。在遺裡的居民過 署以 漁業及食品生產為主的生活,也因此 成為大陸上不可或缺的食品供應商,所以 雖然勢力與領土不及傑克基企業和奉責商



社,但是他們在各斯特大陸上仍有一席生存的空間





有了這麼清楚詳細介紹,相信玩家 一定對鹽落天使有更深的了解,而 戰鬥的部份在此暫告 使段落

·新生用物作 10 日本 11 中部 Sail Johnson of William & Co. 手 最特別的是還可以自己去編輯 介面位置喔!而遊戲還貼心的設計 了可以UNDO的功能。如果您不小心 把介面位置移動的亂世八糟的語 只要按一下右上方紅色的歸位鈕 介面就會自動跑回初始設定的地方 瞪!讓您不至於弄得一頭霧水啦! DK 上那咱們來看看這張由江先生親 手設計的戰鬥介面圖《看圖說故事 開始嗎

顯示目前要下達戰鬥指令角色的名字。

门前游塘溉业指令所需的AP项 數學的主要自動指金欄

皮下前 頭可以開留了指令欄。

植示該角色目前的等級數 **高 活角色 自任中国** 顯示該角色目前的种植

州区的色游歌人大学 時·曹架時CRITICAL值→mCRETICAL 通架椅至兼待實幣始閃爍,此時該角 色制可以發動砂粉技

勘示目前角色所靠值 的相值數

只要玩家選取行動角色後,該角色的



培初會亮起並関係。 在聯督人使中。戰鬥介面可以任由玩家在 离面上移動定位在任何位置,去编辑一似自己 關歡的 概鬥介而,而只要按下鲱位組,具介面的會回到限來





戲,把煩惱丟在腦後哇!結果是你奮歡的嗎?高興嗎? 也請來翻翻敞雜誌,玩玩鄙人推薦的遊戲,讓心情High 到最屬點!你會發現「啊!空氣多麼清新!啊!世界多 麼美麗!」對嘛!何苦呢?不如憑事雖十常八九,人生 每句,高興就好瞬!

嵯!今天怎麼會談起政治咧上第一柱~呀IDr.

Dr Dat Jo-Bu

Dr Dat Jo-Bu

Dr Dat Jo-Bu

Dr Dat Jo-Bu

Dat Jo-Bu

Dat Jo-Bu

Dat Jo-Bu

Dat Jo-Bu

Dat Jo-Bu

DaiJo-Bu不是故意遺隱嚴肅的,各位觀衆謂留步呀!因為今天的話題「網路三國」本來就有一點政治意味,即人實不知如何轉入正題,只好哪帶不開提哪帶一下下而已解!話說天下大勢,合久必分,分久必合(國X黨,總人可不是說閣下…),漢末自檀齊以降,異端紛星,大失人過不斷。

上派律 / 網路三國小乙

数,可別小看道 款「網路」 國,名字午看起來好像俗俗的,隱,其實這是考究過 姓名學的,意思就是「成「上舊的人被網在這款 國遊 戲裡」「再說白 點,「網路」國」正是 款超虛擬的 RPG網路遊戲喔」看清楚,是RPG喔」而且從預到尾全部

目前暫定的法術畫面

川國人自製研發,總對沒有半點是 虚偽造假的「喔!只有一點 吃,就是說「網路三國」的世界,就是說「網路三國」的世界,不 像以让的 國遊戲分成許多 「時期」,只要 進到「網路 國」的世界,玩家們只會 進入一個時期,而且將會看

到許多異象,比方說董卓和可馬炎對抗,或 是劉禪與張角稱兄道弟剛士欸,鄙人聽到。個好問題了 喔,適麽多人,怎麽容納的下班?先擔心, 網路三國) 的世界可是非常大的,總共有十一個人陸,而每個大陸 是由是由40×40個螢幕組成,而每個氫霧的解析度都是 800×600,想 想,實在有獨驚人的啦!

如同一般的角色扮演遊戲,每 位玩家在剛進到「網路三國」的世 界,都是一個沒沒無聞的小人物。 這個的候玩家必須抉擇自己的身分 (也就是 職業),在違款遊戲中,回 供玩家扮演的身分總共有六種。分 別是醫士、武土、巫士等等等等

每種職業自然有其不同的能力,玩家必須在遊戲中蓄積 能力,以求取更高的職等,從平民慢慢往上升。那麼, 萬 想轉職的時候怎麼辦?哎呀,不用上人力網站啦! 只要娶老婆生小孩就行了,當然購,既然時代設定在占 代,納妾自然是合法的,所以每位玩家可以娶好多好多 的「某」,生一堆一堆的小孩,再從許多小孩裡找到一 個最合自己意的,再把全身功力灌輸給他,同時視其能 力的偏向與自己欲轉職業,慢慢加以培養,直到一夫水 到桌成,玩家就轉而扮演自己的子孫,如此生生不息, 瓜瓞綿綿也!

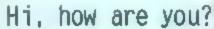
不過,玩家可不要想得太美,這一款遊戲可看是 般的角色扮演遊戲。只要寫在一個洞窟中死不出來猛練



戲驅騰可多著咧!光是遊戲一開始,玩家

就別想選什麼魯操悶,劉備的,因為遷些人全是遊戲中 的NPC,玩家是不得扮演的,為了公平起晃嘛,否則大 家都想選発中手、先到先贏、軟晚加入的玩家不是直接

舉臼旗,就是不願意玩 了、類似的角色在遊戲 中總共有一百六十幾 位。可能是玩家所侍奉 的城主,可能是身居山 林的随士,也可能是某 使野外必须遇上的敵







沒錢嗎?賣掉些手邊物品吧!

任 路三郎 的 世界裡 !**噼喔**」是非 常重要的的 - 頂指 数: 它不只關係 到閉下在遊 戲中升等是 否順利 动就 連遊戲外與

1

其他玩家的互動,也有很直接的影響。先從升等的意義 講起,在 網路上國工的世界裡,採付的是當時尚未發 明的「九品官人法」、玩家一開始是無品級的、也就是 一般的平民。直到選擇加入了其中一位城主(NPC。同 膀此人為一品官,如曹操)的麾下(也就是入其阕 籍),開始有種種場所或任務,使玩家得以藉而提高聲 鱟,等到骷鱟值累積到一定'程度,就可以參加所謂的社 等考試。 日通過,玩家即從原本的無品級升為九品, 代價是耗損割分先前累積的聲譽櫃、然後玩家都了升 等,又必須積極提高聲鱟値。在《網路》國《前也界 裡,玩家的品級無法與NPC並駕齊驅,意即最多升到三 品,但在每一座城中,二品官與一品官相同,僅有一 位,而且只要有玩家曾级成熟。品官,一品官立即交出 事權,委託三品官管理該城,舒舒服服躲起來當他的黨 主席…不是,當他的太上毫去了。

但有一點玩家必須注蔥 - 一品官躲起來 - 不表示就

列為失 蹤人目, 過 兩年 環可以報他死亡計額保 **防費 小雪上也塑偷偷** 在觀學閣下為官長現。 若是好 吃賴 做、作 威作 福、颱暖自用、好大潭

兒參閉下 离贼村) + [[<u>FB</u> 四,可就吃 不元躍,不 但要去官, 聲 營 值 也 人 降 切努 力盘作春水 向東流上在 此順道

漢獻略在「網路」國一的世界裡所扮演的角色。這位史 上焉名前道具皇帝,集作小組竟然為他平反了!因為在 (網路上國」的世界裡,漢獻帝代表者無上的權威,天 不 收 也 不 管 · 愛 去 那 兄 就 去 那 兄 · 愛 什 麼 時 候 出 現 就 什 廖畤候出现,而且只要他三出现,就代装有好康的了上 好康有吶種, 種是遊戲外的,比方 個月或以上玩家 冤交遊戲用費、另一種是遊戲中的,可能是提高玩家的 醫婦值或金錢值,也有可能是提攜所在城池的防禦度或 開發度,總之 定是,啊~,福氣恥!



岡,剛,有提到聲麗値的高低, 會影響到遊戲外 人緣好壞,進而對玩家本身遊戲的進行順暢與否 產生極大的變數。這項功能指令就是「結拜」, **待如劉關張桃園 _ 結義 - 殷。而且玩家發訊息給** 「換帖的」之時,「非換帖」都無法察覺這個小團 體的暗盤交易。請玩家永遠要記住,結拜的兄弟 多多益善,越多越好!那要何時才用得到結義兄弟 呢?舉例來說

1. 鷹等

在玩家要升品級時,除了要有一定的聲樂值 外,同時必須要有兩個同國的結義兄弟為閣下推 薦。 比方玩 家原本是 八品包 ,要升七品官, 就奶须 要有兩位品級在九品以上的結義兒弟,為閣下推薦。

2. 戰鬥

有的玩家難 免费接些特别任務,或是難免重量到 野外或是 洞窟中,置窗險、練練功,增加自己的發展 他,在完成任務或操驗的途中,雖免要遭遇敵人,既外 不是大下無敝,難至有時又會指得享苦些,再信帽。 點,難免又要瀕臨絕種…不是,瀕脈死亡。陛上此時期 下的結義兄弟可就派上用場了, 呼一涌, 馬上カタ、人 過來,把對方海屬一頓:但此時玩家倘若結拜兄弟很 少,甚至壓根兒就沒有。腳哈,腳人可就要恭輕?」 順便為您高鳴「亞細亞的孤兒」在風中哭声… 「饮」 成了異域裡的孤軍了上

3. 戰俘

戰份的意義於重者不同,前者能限於玩家孤母赴 戰•若有不敵時向夥伴呼救;在此的戰怪則指的是•國



您可請記醫每代為說情,得以提前出獄,倘若沒有…鄒 人可又要恭喜您了,董禹度為您高謂「賈細哥的孤兄」 在風中哭泣一下。同時關下還得待在主裡。中原標準時 間」半個小時十方能爭回現實!

裡,非常重要的一個動作。當然,既然有『結拜』,當 然也就有「反結拜」。現實中要是有個小子,一直製造 **制下的麻煩,雖道您不需想宰了他嗎!哼!割袍斷義!** 喇好而已!咳咳…,對不起,好像太激動了喔!嗯,總 之,遺倜『反結拜』指令,就是為了護玩家方便驅走討 **駅東出境。至於會不會有什是書冶短如係例。山前還不** 饒得的啦!

剛剛已經有稍微提過戰鬥的部分內容。 Dr. DanJo-Bu在此間做更進 步的介紹。戰鬥 般發生在個人的身上,而戰爭則發生在國興 國之間的戰鬥。先介紹戰鬥,在「網路王國」 的世界裡,有三種場所可供玩家練功:

1.人物

前面有提過·某些NPC是專供玩家練功用的·其 他像是怪物等等,他們需再的出現,打到您了酸腳 軟,練到不想練為止;





在城中部分地區設有儒台、玩家打擂台不僅可以獲 得經驗值,同時聯繫值也會上升







3.其他國籍或無國籍人士



丁耳 他 國籍」還好 理解,但 「無國籍」 在此就要稍 稍解釋一下 了 · 人順 · 都是好動 的,尤具 「人往高處 爬,水往低

處流,一看到別國此自己國家強盛,又快為威脅到自己 的身家性命,自然心生叛逃之念。當此舉化為真實行動 時 - 閣下便成了無國籍人士。不過在此 - 郞人還是勸告 各位玩家,遊戲之初就要憤遊遊家,因為叛兆人士最為 人不齒,加上又沒有國籍保護,實在是最危險、最脆弱 的時刻,玩家若沒有身懷絶藝,賭勿輕壽嚐試此一指 令,輕則受辱,重則喪命,謹記!謹記!不過,從這裡 很明願可以喬出,「非我族類,其心必異」,正是這款 遊戲抱定的宗旨!

不過在意歉遊戲中, 有個蠻不錯的指令,可以保護 些愛好和平的玩家,這個指令就是PK (Player Killing) 只要按下進個鈕,便如同實讀中立實書: 「不要來打我,不要來打我」」於是乎,所有玩家扮演 的角色都不能對您動武了。但是,請注意,NPC角色還 是會攻擊您的。等到您突然殺意大盛,再把它按回來, 您又回到殺戮戰場上了。

另外還有 種戰鬥情刑是此較不常見的,就是城中 若出現 位二品官,但是行政效率實在人差,此時遺位 一品官航行可能。**遇到哪下多名**兰品官的挑戰。 . 品官們 可以用產廠的方式推翻這位二品官,再從聚多二品官 中,推派出一位二品官,重新轨政。所以,聚位 品官 精小心够!不懂要小心您的頂頭上ol,您的亞民們的想 法也是很重要的, 請跟著鄙人覆頭, 「民之所欲, 常在

我心,阿們,阿彌陀佛!!



至於戰爭,就純粹是為內得法了。戰爭牽以國 内全體臣民,一旦實戰,您屬下的其餘玩家,就算不想 打造場戰,但為了不要損失報兩萬貝,當然只好全力以 赴·戰爭只有兩個下場,勝·向敗汽季賠之前,所屬城 國的開發值與防禦值等屬件也自然提對,疊變值也跟著 提昇・敗・則該國全體玩家・須割地賠款給總家・聯警 下降,取乃三品官還有彼能黜,或者購遂的司能。

鄂



隱士居所

貝賈這款遊戲雖說是角色扮演遊戲,其實在某方

面來說已經算是 款模擬遊戲,又要養小孩,肚子餓 了還要去買柬西吃,這根本就是考驗現代人,倘若掉 人時光隧道,回到 國時代,應如何自處的遊戲嘛!

或許本期Dr. DaiJo-Bu介紹得不是很詳盡,請 各位觀衆多包涵,目前「網路三國」還在加緊開發 中,預估五月中會開放玩家測試,並參詳玩家意 見,為遊戲磁最後的修改,希望屆時能在測試過程 中看見各位的身影!唉呀,那麼晚了,Dr DaiJo Bu要回家陪老婆小孩, 少陪了!!

採訪報道

★ 位親愛的讀者有福曜!咱們軟體世界將連續「期破天荒的全力追蹤新趣代雙驕2,保證給您最快、最新、最完整的報導唷!而且每期絕對有最勁爆的内容唷!而且啊!看完了「期還有原版的新絕代雙驕2可以抽獎呢!這麼好康的事到哪兒去找咧?嘿嘿!所以講認明老牌的正字標記「軟體世界雜誌」,啊!福氣啦!OK廢話不說多,趕快來看咱們本期的超IN報導吧!



兩应主角征您過喔!

遊戲的進行採取雙上角制,在遊戲中還有兩次機會可以選擇改為扮賣另一位主角。花無缺線會由董年時期 開始進行遊戲, 然後離開移花宮找尋江小魚, 路由

形人各追有城嵋山遇見戲心蘭,然後在十四,林武林大會中視破江島鶴鏡謀為正,進入第一久交叉選擇。而小魚兒線則是從千周林之後開始。

路上在江湖關園富險,直到遇見第 女主角蘇櫻為止。此處也是嚴後一次選擇兩/

位主角的时刻。 路上壯大自己並試圖

→ 揭破移花宫土的秘密·然後根據先前的 冒險闖出獨 無 的結局·也因此提高了

遊戲的例玩.度。

如果您選擇小魚兒來進行遊戲,則會略過 之無缺的幼年階段而從第一次交叉點開始進行遊 一, 戲,這對於已經玩過絕代雙驕的人來說如同是延續 先前的影情,可以視為是用小魚的標準攻略路線。

花無缺在遊戲中出谷時的造型

細調。他里

在新絕代雙翳的故事裡,發展到江小魚打跑了活尷主後被惡賭鬼軒轅二光救出為止。這個段落是以喜劇收場,但是故事還沒說哩!究竟小魚兒情歸何處?小魚兒與花無缺之間的真實關係為何?故事又有那些發展?這些問題玩家都可以在新絕代雙驕2裡找到答案喔!而且啊!新絕代雙驕2是一個完整而可以獨立執行的遊戲,所以您不需要先買代才能玩喔!不過苦力小編認為如果您覺得二代不錯的話,倒是可以回頭買你覺得二代不錯的話,倒是可以回頭買



移花宮場景分布圖

花無缺在遊

初

出

新绝代雙驕人光江

▲ 新絶代雙驕的人物扮演造型

在古龍原著中,第一女主角蘇櫻的 風采無人能敵,巧笑倩兮、智計過人的 她面對現任霸主小辣椒張蓍、藕斷絲連 的遊心蘭時,如何巧便連環計降服小魚 兒狂野的心呢?又大俠蕪南天與移花寫 主最後一戰的結果為何、小魚兒與花無 缺如何打開兄弟相殘的死結例?這一切 的一切都將會在遊戲中有合理的交代, 並提供完整多線的結局喔!

移花宮谷口,一如勝景遊地,看不出殺機



原誓標準。遊戲是明

想必玩家都知道江小魚與 花無缺,屬於個性完全不同的 人物,自然他們兩人的特殊技 巧也大不相同。江小魚滑溜竅



活、說話毒辣,旁門左道樣樣精通,在遭遇敵人時可以偷取敵人的物品、或是憑正寸不爛之舌來騙取別人的物品。花無缺則是品性純正,後天又壓抑自己的情感,凡事講究規規矩矩,按步就班的來辦。某些敵人會因為花無缺是位人俠而感到欽佩或是害怕,因而乖乖地奉上所攜帶的物品,如同江小魚使用偷竊效果一般。

而您的隊友中有可能是名門正派的荷醬、小仙女,或是大俠蒸南 夫、江南大俠江別鶴,也有可能是屬好偷窺的黑蜘蛛、無賭不歡的軒 轅三光、甚至是沒練過武功的蘇櫻,這些隊員都有一些獨一無工的絕



技與忿怒技可以使用。例如蘇櫻就有審許多威力強 人的說技,在對付魔王級 做人時超級好用,但平時 碰上小罐雕時就顯得乏善 可赚,所以玩家如能活用 各種非正統特技於戰場之 上,相信會充份體實出是 食遊戲系統為您帶來的樂 趣

▲ 移花宮大廳,谷内諸人有事時聚會之所 ▶ 移花宮花園水池,體景怡人

多重結局,一次玩個夠

原著小說裡具實提供者許許多多的材料,例是機是富主有可能透露出花無缺的身世之謎、蘇櫻究竟在幾杯酒中下毒等,都變成良好的分支路線題材,遊戲計小組先後都製作在遊戲中了。除此之外,受人服於小說只能提供 種結局的缺憾,玩家在遊戲中都可以完成所有古龍伏筆處合理之結局吃!讓玩家以小魚兒或花無缺的身份來解破謎題,找出各種破台的方法,絕對讓您羅獎。

因為遊戲將製成多線式的玩法,所以即使玩家沒有使用許死的方法來騙過 憐星壓戶,還是有可能找出別種方法來 完成遊戲。舉例來說:鐵心蘭會聽求花 無缺在決鬥時放水敗給小魚兒。如果玩 者進行小魚兒線時 沒有找到適切的方 法時,在決鬥時花無缺就會中招身 亡。憐星邀月也會高興的(地)將隱藏 了二十年的秘密說出來。成為一種普

通的結局, 而影響遊戲最終結局的要素很多,除了正確地找對人進行適當的行動外, 上角的武功進展、樂材修鍊、對話技巧與目前對您好感度最高的女上角都會對結局產生影響,所以職上想把哪一個馬子就得努力啦上而單純就結局種類來說就有土種以上,加上女主角不同的變化,可以玩到的結局變化約有30種左右,恐怖吧!

新絕代雙 驕的操作視 窗,共有九 種指令。

新絕代雙驕 2 的操作視窗,簡化為六種指令,功能更多更強。

15. 的特别处理的正常的证据 主人不当处的记载



管一性的心气可随



9 的

平修 時封閉不得隨意入内 練明玉 功 的專



星月峰水源 方建立 的 倚

如果您還保有新絶代雙驕存當的話,建議您把最 強武裝 與裝配物件 放置到小魚兒的身上,將之傳送到新 絕代雙鵯2繼續進行遊戲。傳送高來的小與异會保留全 部的裝備,甚至是新絶代雙鵬2中無法正常取得的物 品,而小魚兒的屬性藥視情况做調整,所以您未必一定 要破台才會有比較好的待遇,睜彎!這也是製作小組精 心準備的禮物呢!

因為某些武功心法在絶代雙騰 2 時间能已經失傳 了,如果您的小单异是靠要,因激举的人物店仍然能保有 严些 武學也法, 成為遊戲裡唯一 黨便 用声 學絕 技的意

絕代雙聯2裡會增加數十種新的訊功,與心法,而原 先保留的武功心法可以修練的屬數也會往上再調升,所 以不論您的角色是對戶台內。傳入過平1、都不如 曾心语 低世界裡沒有定夠不武學可供們練,反流要想清楚與該 如何分配武功素笈》(最高當的人選



荷露住所, 首席宮女果然身價非凡, 也看得出邀月憐星對花無缺的看重。

新絶代雙聽 2 · 穩保留了 可以自己武擇的戰鬥系統,若 是您使用即時戰鬥系統時極到 武功招式與物品的排列方式不 妇岂善恃,不如就在戰鬥前手 動調整出自己喜歡的排列方 式,讓您在戰鬥中爭取到足以 扭轉勝負的時間。而在野外。 獨具功效的藥草會在被熵取後 的一定時間裡再度重生,而還 些特別的藥草又往往無法在 城嶺裡購得, 值得您記下這些 珍實 地點的位置 在新絕代 雙騎 2 裡調製藥劑的比重將 比前一代來的多上許多,甚

荷露在遊戲 中出谷時的手 稿造形

全部份的結局還會因為上角的藥草知識相當足夠才能達成。請于萬留意。

另外為了增加遊戲的流暢度,研發小組在新絕代豐驕2裡做了 些調 整,嚴大的影響是增快遊戲的讀取時間和降低抽換光碟片的次數,儘量讓這 些存取的動作不致影響到遊戲的進行。基於同樣的理念,現在您所扮演的角 色只要曾經把城鎮内都走過一遍後,就可以利用功能表裡的小地圖進行跳 罐,直接抵達您想要去的地點,而不必再處耗時間晃到目的地子。

64

會許多特殊技巧

雖然是二代,不過研發小組可也都沒偷懶喔 咱們就來瞧瞧新設計的人物造型吧!

加惠克

遊戲的主角,從小由惡人 谷中的群惡撫養長大,由於天 生資質聰穎,再加上衆惡人的 調教,遂使他成為 個整人專 家,他的環連十大惡人都拿人 他沒輒,因此又被稱為小人



魔星。平常一副属兒腳噹樣,但遭遇困難時,卻能保持冷郁樂觀的態度,沉著應變。他的騙術更是 流,許多社會經驗比他豐富許多的老江湖都被他這 個初出茅廬的小毛頭要得團團轉;即使精明如江別 鶴,亦曾栽在他手中。

> 對許多自命正義之士的人來說,小 魚兒的行徑的確令人不齒:但對他而 喜,欺騙、手段都不過出於生存本 能,必要時他絕不吝惜使用 然而, 絕人合的生活並未奪走他絕良的大 性,他從未心存惡念行事。儘管他 經常表現得像個無情無義的壞壞。 但那只因他珍惜衆惡人的養育之恩。

而不願在別人面前表現得像個好人,甚至會故意裝成大壞强,這一點在他潛歡的女孩面前尤其嚴重, 其程度已近乎實扭。

花無缺

從小在移花宮長大,在 數月憐星兩位宮主的調教 下,成為一個風度關關的貴 公子,溫文儒雅,知書達 禮,是一個集人間美好於 身的人。不同於小魚兒的 侍才傲物疏於練功,花無 缺從小在邀月憐星兩宮主

調教下,練就了傲人武功,一招移花接玉打遍天下。在別人眼中他溫柔體貼,處處為人著想的個性,幾乎是個完人,但不懂得圓應自己內心渴望的性格,卻也造就了他空處無比的內心世界。

儘管他看起來如此平靜優雅,但在遇見了小魚兒和鐵心蘭後,他卻成為一個最衝突掙扎的角色。 小魚兒雖占靈精怪但不失純良,那麼自己為何非遵從師命殺他?鐵心蘭愛的明明是小魚兒,那麼自己的心意該不該表白。師父的命令,小魚兒的友情, 二人之間的三角智題,有誰能告訴他該何去何從? 在任何團隊或人群中,總是第一個被注意到的他, 有著自己的困擾…。

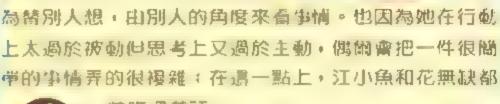
無趣

如果說不無缺無與 儀比的氣質無形中讓人自愧不如,那蘇櫻溪而視之的態度就反而會讓習慣於別人不安的花無缺感到不知所措。在魏無牙刻意的安排下,蘇櫻養成了冷默高傲又帶孤僻的性格。蘇櫻是自視甚高的,向它求醫者不乏世間賢良、武林名宿或是學滿天下的才子,慣於操弄這些當世精英生死的她早已感到無趣,她渴望看見一個與衆不同的人。

信戶的面容使她有小仙女的別號。為了安慰母親,四處追尋黃南天的秘寶 嫉惡如仇,每每心意不順即拳掌相加;江湖中人多私稱她為小魔女。但她所為大部份都是懲奸除惡,儘管手段狠辣令人心寒,但其他正派之人卻多半閉一隻眼睛,就當做沒看到。她是徹底的性情中人,恩怨分明、敢愛敢恨,很容易為了相信的事物、為了所愛的人而勇往直前、犧牲一切。

建心原

外桑内侧,認真而執着的女孩,在嚴緊要的關頭時,往往會 激起大無畏的勇氣,讓看輕她的 人大驚失色。在平時她是個溫 學平靜的女孩,時時刻刻願意



曾吃過苦頭。

鐵心蘭特殊的性格,讓江小魚和花無 缺都對她動了心,但是鐵心蘭自己喜歡那 個人多些呢?她願意為江小魚而死,也願 意為花,無缺自盡,但是教她自己說出自己 心愛之人的名字,卻是萬萬不能。

風磨兒

十數年前他接獲義第江楓求救,動身前往接應夫婦 桶人躲避移花宮主追殺,然而當他趕達約定地點時,卻 只發現江楓夫婦慘遭殺害的遺體與仍在襁褓的小魚兒。 風南大自貴甚矣,並為追殺叛使江轉,不惜追入人人閒 之喪騰的惡人谷。不幸熱南天固然武功名震江湖,終不 做十大惡人好計而遇害。從此他便被廢了全身武功,呆 坐在萬春流的藥舖,成了萬神醫的試藥對象。燕南天聚 氣干雲,惡人莫不聞之喪膽,其所練之嫁衣神功,是明 玉功在世的唯一剋星。

看到這您是否還意猶未盡呢!別急別急!下一期還 會有更精彩的內容喔!絕對讓您看個過濾地,好啦!苦 力小編今兒個就為您服務到這兒了!咱們下期兒罐!

1-1



吳建煌

Blizzard種繼瞻羅璇鏡神川嵷藤顺

Blizzard公司日前宣佈在暗黑破壞神 II 上市時,將同時推出暗 黑破壞神川收藏版,並且是「只推出一次」的限量發行版。據了 解,在這套收藏版裡的好東西包括有:四片暗黑破壞神工的遊戲光 碟、全長二十四分鐘的暗黑破壞神世影片DVD、全長七十分鐘的音 樂光碟、海岸巫師(Wizards of Coast,暫譯)紙上角色扮演遊戲 等。這套收藏版在美國的上市價格約六十至七十美元,至於暗黑破 壞神!| 平裝版與收藏版的出版日期,有興趣的玩家除可留意本刊的 後續報導外,也可至Blizzard官方網站www.blizzard .com查看新 消息。目前811zzard已加快暗黑破壞神川發行前測試的腳步

暗 料的收藏版 黑 破 壞 神 推出有





務片將再度 世紀帝國

世紀帝國系列遊戲的設計師Bruce Shelley,日前透露世紀帝國二 新任務片的相關消恩。據了解,這套任務片將取名為征服者(The 國三的種族緩數達十八種之多;但他並沒有說出新種族的名稱。此外, 在這套任務片裡共設計了四種新戰役,而且每個民族都有其獨特的技 能,而遊戲的介面也會有一點改變。

征服者也將增加新的地圖型態。Bruce透露,在征服者裡會有一種 綠湖(Casis)地圖,在遺種地圖裡,所有樹木的位置都在地圖中央,

及最後女皇

し月和玩

人共玩的設計方面,將包括新的「搶旗」形式:遊戲會在地屬的中央放置 座世界奇觀,先擔得控制世界奇觀一段時間的玩家將贏得勝利。

Impressions Games與Sierra Studios日前宣佈,法老的官方資料 片法老之最後女皇(Pharaoh: Cleopatra,暫譯)將於七月上市。在這 **蚕資料片中共四個戰役,分十五個劇情,帶領玩家體驗古埃及歷史的最** 後幾年。遊戲帶給玩家的挑戰包括在亞歷山卓建立燈塔、對抗山賊、聯 合馬克安東尼一起對抗歐克搭威安等等。玩家也能夠帶著部隊和個人的 財富,至下一個劇情中繼續接受挑戰,另外,遊戲裡也將出現新的建築 物、丁葉、動物、敵人、與紀念碑等。

為了慶祝這套資料片宣佈問世,Impressions Games將提供法老升

級版(Pharaoh Enhancement Pack)免費下載,內容包括 個劇情編輯器與新任務,有興趣的玩家可至 http://www.pharaoh1.com進行下載。

近见 随地 即 距 是 上 是 蘇

有關將是誰師廣電影版占基奇兵女主角的肖息,在過去幾個月以來一直甚囂魔主,甚至傳出以第六感生死戀 片走紅全球的驚味摩爾,將扮演集身材、智慧與勇氣於 身的羅拉。不過美國好萊塢影藝雜誌 Variety在目前報導,女星安吉利娜裘莉 Angelina Jolie, 正和派拉蒙電影公司,就扮演電影版占墓奇兵女主角蘿拉 事,進行最後合談。安吉利娜裘莉是一位在美國影溫人氣正旺的女星,和她合作過的大牌男星。包括尼可拉斯凱吉、安東尼奧班德拉斯等。 而去年和薇諾娜瑞德含海的女生司前走 Girl, Interrupted · 暫譯 ,更是讓她獲得金球獎嚴佳女配角獎及奧斯卡最佳女配角獎提名

據了解·電影版古墓奇兵將由賽門韋斯特擔任導演,他曾導過將軍的女兒(The General'sDaughter)等電影。在電影中的羅拉是一家出版社的社長,同是也是一位考古學家。至於整部電影的劇情則交由變驗的編劇,上經負責、電影版古墓奇兵計劃暑假開拍,預計明年屬假在全球上映。羅拉的遊戲送,可別錯過哦!

▶ 安吉利娜裘莉



海豚遊雞雞鬼火一BOX喝單頭戰PS2

就在微軟總裁比爾蓋茨宣佈將於明年秋季推出x BOX,進軍PC放電視遊樂器而場的同時,被視為工大電視遊樂器廠簽之一的任天堂,都在此時話置該公司原訂今年推出的下一代電視遊樂器「海豚」,將延後至明年上半年推出,且上市的時間與x BOX相近,雙方正面對決的意味十分農享

Sega 於前年推出Dreamcast與Son,於三月推出PlayStations/發換購墊期。再加上微軟宣佈,計劃以內建600 MHz Intel Pentium III處理器的x-80x多食電視遊樂器大餅後,任天堂競爭壓力吗增。然而,延後推出硬體也有其優勢,因為在硬體技術不斷推陳出新下,廠商可以嚴新額的配備與更優異的功能來吸引消費者購買。每豚遊樂器學計劃配備IBM 400 MHz processor處理器,以及由ArtX的結斷晶片和一具DVD,這次延後推出是否會影響配備,仍是朱知數

新世代的遊樂器具備觀賞 D,D與上網能力已成基本要求,微軟宣佈進軍遊樂器市場的舉動,勢將停屬於電腦桌上的戰爭完全延伸至電視機上 I 專家預測,電視機視訊轉換盒(TV set-top boxes)、手提電腦及電視遊樂器等市場,將由1999年的 F 百萬台,成長至2004年的八千九百萬台 I 而營業額也將由 十四傳美元成長至 百七十八億美金。



PS2將在明年和X-80X及 海豚正面對決

厘摩大學 源 龍 阳 黎 上 世 界

以星際大戰系列電影及遊戲風靡全球的LucasArts,目前宣佈將推出超大型多人共玩線上遊戲,但目前遊戲名稱仍未敲定。這套超大型線上遊戲將交由Verant設計,LucasArts負責發行。據了解,它將是一意以星際大戰系列為故事背景的角色扮演遊戲。至於它是將以首部曲為主或以典型的星際大戰(包括星際大戰、絕地大反攻及帝國大反擊)為主,LaucasArts則尚未明確指出。這套遊戲預定掛在Station@sony.com上,讓玩家一起沈迷在星際大戰的線上虛擬世界。

據了解,這套大型線上遊戲將支援「數千名玩家」在線上共玩。 同時提供許多任務及特別的便爺讓玩家挑戰(LucasArts總裁Simon Jeffery表示 「星際大戰線上遊戲結合LucasArts、Sony Online



▲ LucasArts將推出多人共玩的星 際大戰連網遊戲

Entertainment與Verant的設計精英,將讓玩家感受一個不可思議的星際大戰線上遊戲經驗,因為星際大戰世界裡要富的情節,早已為遊戲提供一個精采的題材。主這套星際大戰線上遊戲預計在2001年推出



ANGRISSER

夢幻模擬戰Ⅲ

「經典而又精彩的遊戲!」____電腦玩家

「系列中唯一一代擁有大魄力的 3 D 戰鬥畫面!」 軟體世界

『在角色的培養上,安排很多驚喜等待玩家發覺!』 mania遊戲玩瘋誌

「在不少玩家心中,她是玩起來最『爽』最有成就感的一代!」 飛訊電玩週刊

「轉職已經可以自由實行了/想一口氣玩?那麼請先儲存80小時的睡眠時間。」 日本SOFT BANK





















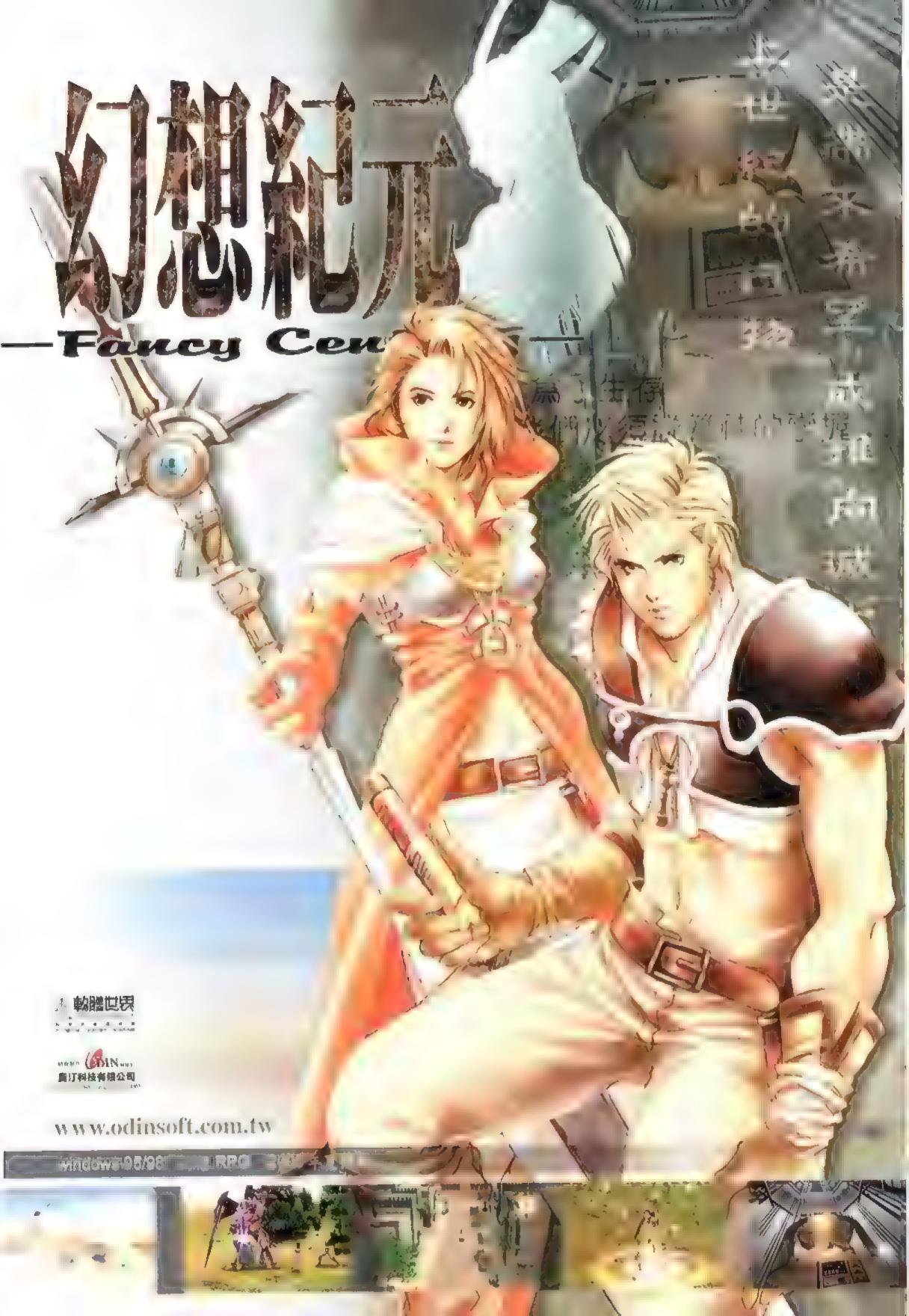
gamania



CAST ANG IN THE 和一年 中 E La Laca La del AS AND DEED AND play PEST Driginalplan अमेरिक्स्ट्राजन । ev the

SELE THE STREET STREET STREET STREET STREET STREET STREET STREET STREET STREET

DNADN





三國時代新戰場。讓你由一介平民百姓。

體驗全新的三國戰亂生活

權謀、手段、戰爭、一層即發

各位三國漢的玩家問,咱們網路上見真章』

香港

- 正常八個華人世界・台灣 中国 新加坡 香港 馬茶四旦 美国 加拿大 農機 各地均有數值 SP 何酸器類步客動 聯合國犬戦不是夢想
- 但服器開到客戶端即時將 BIG5職 Gb陽轉稿 無論對方輸入問體字 繁體字 問能回時轉程 全效業人的玩家溝邊毫無文字開制
- ■常用「DZ」■■■■ 玩意可随時傳載各地・角色不必重新練過・真正無國界。
- 医囊的三曲網路世界 玩家自己決定劇情玩法 玩法最自由最自在
- 是要各種機構的表達。在網路上找到情投意含的伴信。還可以結婚共同組織家庭 生實小發。







記さりません。 記が最近ははかりまだ。 はエンはおはばける。 ニンーはらばよいが よったらばよいが

在未然专知的总法空内是 以是使代替新斗事的采悟空 使于是光刷一提放的金元等 以及火炬重兵是人成 等是自以集可以为类章金属。。。





133355

香港區造製

工厂工厂、此角高與中心樓下的7-11可 熱關了,從十點左右便堆滿了人在門前,而 7-11也變成了不能自由活動的禁地,原因是張柏芝 會來當售Seven的售貨買!因為這裡正是『求婚365 日2」的首實會場地,也是遊戲通路『G-Channel』 成立後第一次辦的首實會。只見一些張柏芝的FANS



早已在Seven的 門外痴痴地等。 為的是可以從偶像手上買到「求婚365日2」特別, 版。

張柏芝當日身穿便服。 加上一條小剛裙,站在收銀 個台後當起收銀員來了。如 果不是來買「求婚365日2」 特別級的話,那你先指望張

柏芝來服務,甚至運Seven也不能進入I

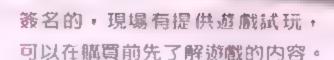
每一個進來實遊戲的都是張柏芝的FANS,其中



面的刊物帶來,希望能簽名在上面,當然張柏芝也 是毫不吝嗇的替FANS 辦安。

在 月 十五日青衣 城等幻島上,「Gameone」。 和商業電台叱吒903合辦 張柏芝「求婚365日2」簽 名會,會中提供一百個名 額給已購買遊戲的朋友。 適次不管是特別版還是普 通版均可以得到簽名,只 要有買就有機會。因為採

用先到先得的方法,只見不心FANS 大早便來輸 籌,而傳媒亦紛紛來採訪。這次簽名會並不是單純



常簽名會正式開始時,由903的名DJ「是日本人鄭家輝」當主持人,先是介紹「求婚365日2」這遊戲,設 著才宣佈張柏芝出場。張柏芝出現後,並未宜期替大家 簽名,而是在台上和四位FANS玩一個求婚遊戲,看看誰 說 69得美人的芳心!

但,体态展力別是「我假了解妳」、「四思思想約 妳」、「做售滿分情人」及「嫁給我能」、遊戲過程 中福業成份多於認真、其中「心思思想約妳」
更是榮

料白出、參費者寫出了 也有、用詞不當也有, 反使集相芝開心不欠 「做個滿分情人」則是由 四位參賽者以「求婚365 (12)中的小遊戲來足勝 的、最後真由全場報詢



電腦遊戲台

笑,被郵家利益為親似李燦森的阿Sam爆冷門勝出,銀 者玉柏芝便馬上和阿Sam舉行「婚費」,並進行拋記財



等 儀式,最後導住 名男 當把是以接下人 當商 械完成後,張柏芝開始 替那一百名FANS簽名, 由於行人限簽 個,所 以人家都非常珍惜。個 機會。

這欠簽名會中山鄭

家輝口中透露了 個消息,「Gameone」將會和 商台名上持人鄭經翰(訓人班)合作,推出以 人班為上角的遊戲。鄭家輝和張柏芝開玩笑 說,下一集求婚會變成大班追求張柏芝,張柏 芝還說笑問,是否大班麵包的那一個大班?

筆者後來向「Gameone」查証,真有簽下大 班來做遊戲這件事,但是遊戲內容目前仍未能 透露、到底「Gameone」和人班會掙出基際火花

來,而人班又會成為那種遊戲的主角,就讓我們拭目以待罷!



では、このでのを維め、本語の本語に表 Soccer Mania 2000 子語製画画家

WON Game Federation (WGF) 是 E1 Media
Technology Limited 之附屬公司,其與36 com

合辦的Soccer Mania 2000模擬足球爭霸 寶,已經在3月26日 圖滿結束。比實在銅 雞,樹時代廣場食通天 Eureka餐廳舉行,60 多位FIFA高手雲集,





以單對單周太會 制分出高下,爭 奪成為FIFA足球 盟主。

大會調來足 球好手歐衛條作 為頒獎素質,他 將踢足球的經驗 和技術傳授給參

養者之餘,亦向他們偷師,以便在模擬足球實上也可以 踢得挪魔自如。各參賽者除了可一面享用美食飲品。 面互相交流玩game心得外,大會更擺設了一部 PlayStation 2讓各位試玩;不管輸或廳,各參費者都 盡興而返。

比賽在工時三十分開始,經過幾輪費事,挑戰者周志聰終於擊敗i-game初費FIFA勝出者余仲俸,取得冠軍。周志聰表示,他本身也熱愛足球,自FIFA 97開始,到FIFA 98、Worldcup 98、FIFA 99、FIFA 2000。



要射十二碼分勝負,最後以八比七贏得冠軍。

這次比賽的獎品非常豐富,冠軍除可獲現金獎2,000港元外,更奪得價值4,700元的富工Finepix 2900數碼相機;亞軍獲贈Nokia 7110 WAP手提電話,價值3.900港元!季軍則得到Panasonic手提MD機SJMJ35,價值1,150元。而進入最後16的參賽者,可獲贈Calcio足球腕錶一隻和WGF有型T恤。











- 這個作暖 邀寒的初春時節裡,遊戲界的盛事 _ 「東京鐵玩展」也隨著到來,而咱們軟體世 界雜誌當然也不會錯過這個盛會啦!小女子我這回 兒非常幸運的成為軟體世界的代表,可以前往夢幻 般的日本,去瞧瞧這個慕名已久的展覽,嘿嘿!我 可是興奮了好幾天睡不著覺呢!坐著新航的班機抵 達了東京成田機場、雀躍不已的皮蛋妹就此展開了



今年的東京春季電玩展在3月31日開幕,為期 共 天到4月2日結束,展出的時間仍與往年一般從 早上十點到下午五點,第一夫則是只開放給媒體及 業者參觀,所以31日當天小女子我就起了個大早, 從住宿地的「新宿」車站出發,坐「JR山手線」到 東京,再換車到「海濱幕張」,坐了大約兩個小時 的電車才到達目的地,還沒出單站就被電玩展的氣 氛包圍了→ SEGA DREAMCAST的人員塞滿整個車 站,掛滿了他們的掛布,還有美美的小妞發送 DREAMCAST的提袋喔!哇!大廠果然是大手筆呀!

背書水水的提袋,皮蛋妹準備開始衝鋒陷陣曬!因 為是以記者的身份採訪,所以要先換證件,好加在有智 冠科技的駐日代表一石飛博之先生在,不然以我破破的 日文,可能大夥兒衞完了展我還不得其門而入哩」根據 官方統計, 這欠參觀的人數到達了131708人, 雖然以去 年還少一些,但是現場的氣氛還是十分的熱絡,各家廠 商都是絞盡腦汁的佈置、耍噱頭,以期能召來更多參觀

者,而今年除了主流的 PS及DC展出之外,PS家 族的生力軍-PS2也有 多款的遊戲展出:除此 之外,當下熟門的 掌上 型遊樂器也不甘示弱的 插上一腳,連卡哇伊的 HFLLO KITTY也沒有缺 席隋!看了這些琳瑯滿 目的遊樂器,真是讓皮 蛋妹我大開眼界丫丨

對於初到會場菜鳥 的我,剛進到展覽館看

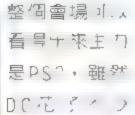


也殊 **建**的

到這麼多五花八門的東東,還真不知該從何逛起例?不 過所幸有高人指點逛會場的守則:如果想收集的遊戲問 邊。可得先到販售商品的地方去排隊,不然去晚了可就 只能望「空櫃」而興暵罐上小女子如言去晃了一圈,へ 果然已經有一大票職途老馬在排隊了,不過口袋空空的 皮蛋妹看了看售價 - 決定還是乖乖的繼續採訪,多寫點 稿撈點稿費,下次再來買肥」

延完了 周邊勝比 ・再來該腹礁上角曜1つ年で









錢將嫖內外投嚴其俗而,還從應精美的袋子,不過氣 勢還是不敵PSC,反觀PSC 推顧 导,氣許多旷!聽多欠

> 參數表 广置記 今年展覽子規模。了許多, 便贈品が都太幅縮って、喧!鹽得真是讓皮蛋 转管理。富Y 解然 / 、 重 1 4 ,不周各 **解客所展生工作新有有在节节作集的初畫面。** 所, . . . c 標準 は 適回 く 相関 編 編 複 一機 野 價 原しい 接手生した なずべき 門の類に介 * 特性人、 人工 () 里下至了

SOUARE



育先复介經代於「史克茲句」。等熱啦上所有的 車點都落在將要在7月19: □3 写的FINAL FANTASYIX (太空戦士仪) 身上《西华》 (《节篇公佈的資料不 製・運搬場的 DEMOU 口有短短 コート・・ / 月 日 八日



戰士在蘇格士區 日中己二 九九世界人遊戲的在時心 是水晶,在用色上也显现 了幻想世界的活潑的条。 广精緻细腻气病。自以格就

更不用似了;相信违 家可以在這一代申扶 回失落已久的。马曼

除了太平戰士

外,史克威爾在PS2上的新作TYPE+SA 固是 首相 當不錯的賽車遊戲·另外還有一款事故。BJ MIER (パウニサー)・號稱是PYAY. THE JACTION MOVIE, 也 有令人激賞的表現,讓您玩起預戲來仍佛署寫於動戶

電影當中哩 上面會屬展 五扇 🔫 先播放的是广套/號稱IA/L STAR的摔跤遊戲 PRO WRESTLING,將許多名人都網 耀進遊戲中「包含了豬人、 力連出等等广相记声節玩運





劇空間野球,除了令 人唯四、加面社协 , 体 上 打 中福 刷 一 人物 重量 更是令人欣愿。 元本 , 社口主, 广 血人 等", 松与智·草·黄 整個棒球費的攝場劑

更に真的呈現4人物産型1段足存在 ポーナナー

/侧太物的設定部份! 也花費了相畫大的 心思。遊戲中類) 都《韓自中·《 達 136位的選手看 料, 兼整位的既存 人物 / 方面也完整



在貿易中遺版示了 表

开发1日子"油炉,也 制工仍過兩個平在有量 市产 净制的DE MO 心安。 り減蓄要表買台PS/ → ± 機分







相信衆玩家們對拿姆利近來的表現十分注 。山,以最近新生的镜拳JAC 平說/不但雄構了以 1往的遊戲快,在即時的連舞上,更可以看出PS2 上機的四月、人物的模型及場景的光影、都看出 了章姐看在3D游戏上的成果,迅速充利的必殺技



、華維的畫面。 報名門遊戲成為 許多玩家的最爱 而同屬於PS2 平台的代款費重 所機【リ

13%

著聯異的表現, 整體 有无暢度當有 定的水準, A.与、数距中的快心创度了图纹, 直着武器梯件看 期場學·讓胡戲班達亦要化 G

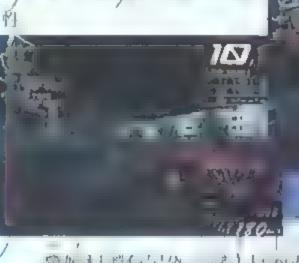
雷場上寫的科質 是相當大方的了。他們 提供了許多台電腦供參 觀者填問卷入只要炒填 读問卷 y 他們就奉送 台掌上型的體脂肪測量 機,讓您可以隨時掌握 自己的 體脂肪比例唷! 所以临り像及蛋妹我這



樣怕胖的人。 當然是水水水 除了遺個特別 的禮物之外人

DRF AMCAST外有贈么人提袋的公司。他們設計 均時空極道,在東中展示遊戲的戲定稿等

> 虚先美温区您精美 的提袋,不過數量 有限、手脚要快就 是了一个成皮蛋妹我 就是太慢去了所以 沒專到,嗚嗚嗚! 審我傷心了好久战



堂如本与紹介与5体 デきままでが放成された色の1項 術上工權表現英出在場界的變化可規是相當的多 **九,石和成品來与名式不同门面頭,毛角色的設** A 马梯是由 緒般將失擔當。

以后'克斯的强者門學能W延得令玩家心痛。 **《周在會場中提供」試り放不讓參觀的玩家能先** 心问形, 侍才形好的機商及温妹我也,進入雕了 即,好不会写习排除輻射我,終於可

以与辟石铁版 1 不過玩了。下下讓我 學得看具體應用工小女子負得追款數 成三。界面似于仍告留在超任時代的模 式,讓我有些失望說,因為真的排除 排粉久呢!



in

际了勇 者鬥兒龍之外,RNIX 在PS2上也不甘寂寞的 **有作品推出,**這套處 如作 /(STORY);

人拍攝演出 的真爱故 有DVD 規格制



作的遊戲,在書質上有非常細膩的 表現,讓人玩起遊戲來,如同在欣 \$ 款動人的愛情電影 | 般,不過/

售價也比一般的遊戲的黃暗不要花7800大洋的日幣才 買得到,為了宣傳遊戲,ENJX特別邀請遊戲中的女星 到會場來造勢,有了這些美麗的鶯鶯華風,讓展覽會 場更顯信熱制不

F.BJ. F.

ATLUSTA



開之前所留下的各個疑點,相信也是女神迷所期待的

作品。 / 另外還有一款遊戲,名稱是 Primal Image, 遊戲的資料目前公佈的並不多,不過可以有得出來,



該公司在3D人物續圖上花了很大的心思,將遊戲中的女性角色設計的十分陳噴工似乎有想成為新/代的C6偶像的介圖。)

KON14111-1+

自從DDR與DJ等遊戲掀起一般熱潮之後,科樂美學以了本上了严樂遊戲的製作,這次伍壽場展出了PS2 的新聞節季數等,DrumMania,有四大型毒玩劇。樣

使用的控制器不過售價不便且就是了·據 到行作及人為奮,行 日本的玩與反斜顺者 買的TumMania花子 14000人并出己元記!

KONAMI 計劃旗下容作



一純愛主扎,搭起了獎美的佈署,有哪累的櫻花、可愛的Show Girl,以及各式各樣精緻的應邊,讓人感際好春天。而實況緊球系列仍維持一貫企風格,可愛你的做人物、/海車篩場感的播報方式。即使這回做到PS2主機上的离牌射过,也仍保有這些招牌設計,不過KONAMI也沒獨學PS的玩家,在N64上也即將會有實

泉野球2000年開幕版「而 DC版的遊戲也在會場開展 前一天三月三十日發售, 場至近GAMF BOX上玩家也 可以早長自在的庫棒模上 所以可以中東KONAMI在實 足野球系列身上可是撈了

PS? 主機上市·黨外 KONAMI 他推出了不少款的新作·图

KON/AMI 他維出する少数的新作・除了上述的遊戲之外還有皮蛋妹的景愛一 私將遊戲【麻雀せろうぜ



WOET - 1-1-



殊試玩了 下, 旺上寶的是ケイ无、的沒話說呢! 遊戲氣氛營造非常逼真,很能表現出。國時期武將 單槍匹馬上戰場衝鋒的情境,玩起遊戲來好像自己 為川常山趙 了龍,在古萬亂電中厮殺,真是一款非常令人期待的人作,連不是粉磨歡玩。國遊戲的皮蛋妹,都忍不任豎起人拇指誇讚呢!

之前在PS上曾紅極 時的安琪莉可女王之路, 光榮也打算將其臉上PS2, 瞧瞧」如此一來, 小女子 我又可以繼續釣我師師的教官,以及心儀已久的队 的守護單啦!



Sint



CADOON.

以30即時連集,遊戲在其術上也十分的突出,有

得出卡普空在

美術設定的實

新书中与全人

下普空的主打。鬼武者,亦是PS?玩家期待的大作之一,遊戲 山南以當組 偶像角城 成為根

據,數作出魅力牛用的可代劇 東出人遊 戲是以惡靈古堡的方式進行,但是其中 場區的表現又和影等古堡有者完全不同



作将要用生,就是影响主的的 作。所称 LIV 、协照中人物是 以21年表现,但1942军部份是

建其中全个问

的風貌· 相信可分 使惡獨有著 堡灣有著

不同以住的/感 罗·而非普定在 PS上也有一款强



真人版 VS. 遊戲版

以外行DC上的作品 POWER STONE 力石戰 土,也將要推出續篇,不同以往的是,這欠將可以 4人戰鬥→和時候玩家就可以依力不戰在,2中進行前所 未發的人事戰 / 為了吸引參競者的自光,(APCOM 盟特 別話人扮演遊戲中的人物,增加趣味件。

SEGA

今年SEGA將會推出它們的首席RPG大作 PHANTASY STAR on Time (參幼之星網路版)。 计算學的時代的夢好之星[V之後所與出的新作。 解學自身公佈的畫面不多。但是光聽到這一款系 列門的包括,而且是新潮流的多人連續角色榜 ,遊園,就是以合并多历家區創了時刊另一款朝 作,也是 教程G/FIFRNA ARCADIA。這是 新十分特別的遊戲,玩家

海份海空中的海贼, 在海沟天空中的海贼。 一连相邻基本,道殿是由原等约之里小组 是由原等约之里小组 是高速小子小组製作,相信品質也有一 定的保證。

櫻花大戰系列相 信玩家們也不會陌生 ,们BC的櫻花人戰3也

工存競点製作中,秋天發煙預凍,加以玩家可能 就盡要再等。陣子子子接下來也是一款系列的復 古作 ADVANCL大戰略,這也是一款從MD時代就 看的遊戲,但是在SEGA SAT,RN上的變作卻表現 平平·希里嘉/ 欠能,藉己IDC的宝 人功能表現出不同



少往的風貌,除此之外還有 「款可愛的遊戲,\$AMBA 大跌森巴美的辣妹 DF AMIGO,遊戲的計風很Q

、玩法也很特別,需要會內內內的棒槌才能玩遊戲, 玩家要跟著善學的節奏律動起舞喊「相尾舞魚遊戲, 對想要威肥的玩家們應該是不錯的選擇, 尤其是有了 可要的棒槌一平常不會運動到的手臂也可以好好的動 動了。



GAME ART

GAME ART在DC上也預計推出RPG太作GRANDIA II (冒險主!) | 在這一次的設定中 | 人物的比例較為修康 | 和之前的L 聲身比起來 | 這一次的人物較為真實,但遊戲還是以日本美形為原則,帶給人十分生動

活潑的印象, 九戰 門的方式也延續前 作,所以玩家到的 定很快的就能源 應上事。/



T&ESOFT

該公司在PS2上推出的GOLF遊戲,在這面上也有相當寫實的呈現。除了各式精緻的高爾夫球場景。在

人物的改定上世間等哲學·自由為全部不可獨特,, 性格·除了打球之外人物之間也有互動·而30人物 的模型也建構的栩栩如生: 一種遊戲可以讓貴族化 的運動。變得很平民順

MONDER SMAN IS GRADESCHI

展開前日本土分熟門的学上型工機,在四次的展開中都然也是缺席職 展出了不少的新遊戲,最吸 的人工意的 见以,在台门都十分塑明的比较宜长 (RING)。即將在導主機上推出遊戲;而普及率最高

MIGAMEBOY,也有点写,所以出展。假要瞬目的,大概首推KONAMI的METAI GEAR 特攻神深)了。「」、原述,成在、PS主像上人放图。《,奇·伊GB版也能有不伦兰表現



走筆至此。這欠展覽中的大遊戲,皮蛋妹都約略介紹過了。本以為至苦了一夫明天可以好好休息一下。風狂的去給他血拼,不過突然右眼的上方出現了三條軍線(編按:妳以為妳是小丸子啊),忽然想到這趟出國採訪前,咱們的李士編人人就一再的交代八女子~十展覽的第三天一早一定遭要到會場一趟十」咦?這電玩展雖不小,但是只要不要太實玩的話。一天的時間定絕對足夠採訪完所有廠商的。主編大人您就行行好。放我去SHOPING一下下嘛!「呵呵呵~就說妳不懂了」。李主編一副識途老馬的姿態說「第三天上午才是真正好看的,不去就白來了」。

經過了老馬主編的解釋,皮蛋妹才知道,喔~原來是傳說中最頂尖的COSPLAY盛會,日本遊戲工業發達,玩家對遊戲中人物的狂熱也是一向極HOT的。所以啦!為了一飽讀者的眼福,苦命的皮蛋妹四月一日仍起了個大早,干里迢迢的趕到會場,性!真不是蓋的,到了現場小女子就一直忍不住猛按快門,拍到底片都用光了。還向別人借底片來繼續拍,呵呵呵!賣在想不到參加

COSPLAY的人之多、水準之高,果真沒有白來剛」日本人對COSPLAY真可以說是瘋狂啊!為此也有專門的網站、專會店在販售COSPLAY相關的用品,從頭到腳一應俱全都幫您打點好,讓您

只要穿上即可粉方便吧!咦! 不知道台灣何時才會每 這樣學 馬鹿?

本の意思大幅 つ・乳息人紅 つれた ・凡信、 □。 者們等着大表・要求一些打扮清原性感的COSPLAY殊 妹擺出各種姿勢讓我們拍照・真是辛苦她們了!由於

参加的COSPLAY的人實在很多。拍的照片無法全數登出。因此特地挑 " " 数玩家熟悉的角色。或是比較其為中刊出,希望各位讀者喜歡。

在拍攝過程中皮蛋妹發現 個額

- 對她們又是應名片、又是抄電話的
- · 有的 不顧後面大排長龍的拍照隊伍
- · 當場和知能計起合作來了

師 1 參觀過這 取精報 內展體 1 / 女子 按真是有不 本之此行的感覺 写 1 經編大人 1 人家下 欠虚均再來 IV







期報者提到訪問 Blizzard Entertainment的次數相當 多,幾乎一年兩次:而這期

筆者所專訪的New World Computing,也是筆者時常訪問的公司,欠數不亞於Blizzard。不過,唯

的差別就是·筆者與New World Computing 的老板頗有私交·因此每次筆者訪問時·他們都會展示正在設計中的散新遊戲給筆者看·絲帶都不會隱藏,不像其它的公司都會躲躲藏藏的·怕波筆者看到什麼不該看到的秘密計畫。

New World Computing 以前設計的產品相當



多樣化,可是自從被300 所收購之後,就好像只專注在設計魔法門系列的產品上。筆者不是嫌魔法門系列,一直到最近,每 金田 New World Computing 所設計的魔法門系列都相當好玩,可是魔法門系列也可是說是古麓級的遊戲系列了;電腦遊戲界上面有一大 RPG 系列,分別是創世紀、巫術、及魔法門。在這二大系列裡面,除了魔法門系列外,其它兩意都已經結束了。(筆者註,關於創世紀系列單人模式遊戲,Origin已宣佈不再推出,但是網路遊戲還是會繼續推出。)

筆者剛剛進入這一行的時候,正是RPG 遊戲的低潮期,當時市面上幾乎沒有任何新RPG推出,

全部都是清一色的第一人視角射擊遊戲,因此New World Computing的魔法門五代在排行榜上面佔據了第

名的位置,數年都沒有下榜的跡象。一直到幾年後。 RPG再次受到歡迎;但是在最近幾年,RPG 似乎有全部 轉型為網路遊戲的跡象,單人玩RPG幾乎沒有人在玩 了。也因如此,設計承術的Sir-tech Software宣佈破 產,而創世紀之父也宣佈Origin公司將不再設計任何 產單人玩的遊戲。(筆者註:創世紀九代在美國銷量並 不是很好,推出後也受到許多評論家及玩家的話話。)

New World Computing 的魔法門系列能再撐多久呢?對於這個問題·New World Computing 的工作人員似乎都很樂觀·除了哪剛推出的Heros 二代資料片之外,該公司正在全力設計另外兩意魔法門的單人遊戲。

New World Computing 一直以來都是規模相當小的設計小組,因此只能夠同時設計一套遊戲;不過筆者追欠訪問時,卻發現該公司的規模大幅增加上據表示,New World Computing 決定增加另一組設計人員,讓公司能夠同時設計兩套以上的遊戲,這次筆者所看到這兩倉正在設計的遊戲都是魔法門系列,不禁讓筆者擔心,如果兩角遊戲同時推出,而場是否能消化得了

好了!廢結少說,筆者現在就開始介紹New World Computing 即將推出的兩意遊戲: Might and Magic VIII: Day of the Destroyer及Might and Magic: Legends





Might and agic: Legends是New Computing II 在積極設計中的 秘密武器。目前 該公司還不願意 對外公開任何圖 片,但是筆者的 朋友Mark還是很 實驗, 邀請了 Legends 的製 作人解答任何筆 者的問題。雖然 **筆者很抱歉沒有** 辦法取得任何本 遊戲的圖片,但



Might and Magic: Legends的製作人正在與筆者談論遊戲的内容

是筆者還是先在這麼跟讀者們稍微介紹一下這套遊戲

玩家們也許已經發現,在遊戲的名稱裡面並沒有任何張碼,那這套遊戲到底是魔法門系列的第幾代呢? 事實工不遊戲並不是系列的。部份,而是整體系列的代表,為什麼調,是涵筆者優慢遊釋





在Might and Magic: Legends裡面,故事提到主角找到了一個機器,不但可以讓主角隨意到任何。個國度,也可以讓主角前往任何。個時間、當外,或其最主要的目的。還是正義却是至之間方作戰,或戰中的大魔主本身也擁有穿梭時間。依刀。他的方是是是要回到過去,試圖改學歷史,在主角也要是社會任何。

穿梭時空的能力,代表著玩家將能夠前往脫法門 代到七代任何的 個國度,任何的 使時間之中。 遺就是為什麼筆者說Legrads 是廢法門系列的代表 New World computing 的設計小組,將廢法門一代到 七代的所有世界地圖都輸入到Legends 裡,讓玩家的 夠以Legends的全新30介面,來重新造訪所對為几分 個世界



New World Computing 一面以來都自己設計遊戲 引擎,不過玩家們也許都會同意,該公司雖然在遊戲 內容設計方面相當強,但是遊戲圖形引擎設計方面只 是差死人者。自己不不一上,馬丁拉耳一公司所設計 的3D引擎,用來作為Legends 的引擎。據表示,嚴法 門九代之後的遊戲,該公司也都會使用其它公司工具 計的3D引擎。也因如此,Legends的圖形比起以前的 魔法門系列來說,可以說是進步了幾十倍(筆者稍微 看了。FLegends 具有原理。 1、你可靠每年等有 材質之外,光景公里也是相當於人!

Legends 支援多人連線的功能。可以讓八個玩家 同時進行遊戲 高雪二進山上式

與Bulder's Cat 差了表,也无是表现的证实可以控制遊戲裡) 個人物,以名作当方式 是進行宣 險 這是 体装去当系列前所未有广广新功能,多人連線的最去型,和信息计区中出现家 直从来都相當期待五功能到!

Legends 聽起死像是一套相當好可免遊戲,想像下,玩家將當種機會退一、五好水,以全新售到圖形介面回到五代Xeen的世界,重者真是等不及要這 質遊戲趕快推出。(因是Xeon「每又行物人在筆者 Windows 2000的電腦上面朝不了了。)

. . . .



Mignicand Magic Villi: Vau oi ine vestrouer

一工八代裡面,玩家將可以體顯和全新的故事 在遊戲的 開始, 個神人海色出現在遊戲 的國度裡面:當他到達了遊戲世界的中心時, 個 大型水晶出現了!當神秘角色進入該水晶後,通往 元素世界的通道便隨之打開了。四種元素開始中間 有事。如此 四個角落,它們開始對外概(一点) 個戶名 中間侵入,所到之處都被吸一之記

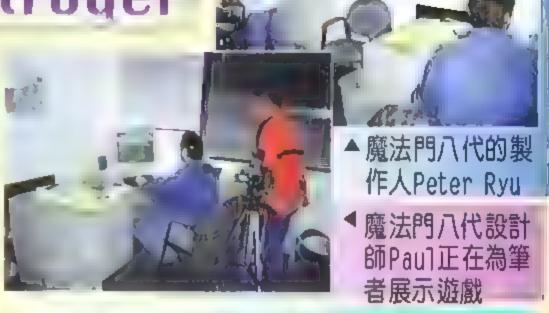
> 原生, 语言中华人物的 了法術, 將所有的元素之神 加以拘禁, 一周如此, 他得 到了自由控制所有元素的能 力。他们, 是真是利用四種 元素的力量, 破壞現在的世 學, 可具体的世界。



"具混中提到,如果语值

國度的人們能夠,期結起來,對抗這個 地感人物的話,那麼 中本之神將能夠 中的一口,在上面本中一切 學生 世典 自年,一句 周代 中一〇 但是 如果人民化子, 生生 三十五十五 才之而 國 不衰 日 宣、擊仍也界

there are noticed



▶ 這就是八代世界的地區

遊戲開始時 姚家將高成了中心 Wound Island 才 母,是一個一個 少元才成任。他 力

·几下字4、116.名盖



旅行到國度的中央,與其他遊戲中 與其他遊戲中 內內推測經對玩邪 公內力量。總面言 之中隨法門八代的 故事仍然是提出與 型力主義國邦等內



與以往的魔法門系列。樣。在原作門。立首,玩事是更相 1人物設定。在《代理師·馬爾蘭和東京《人物和如 九翼 擇。所以之外,整本方面沒「者」或广後代。樣,並沒有任 場特易《女學

(中於長) 開始,主角將/會有任何隊員,隨 (古遊縣 句其1],玩等可以在各處中人新隊員。在 八代裡面,玩,字同戶可以有五個人物在隊伍 中,而整個遊戲可以成為玩氣隊員而人物, 可達平百之多!這些人物的。其餘也人才相可,從人 舞生流族,從小廳到武士,在魔法門八代裡,在隊 員還方面,玩家將會有多種不同的選擇。

特别证



遊戲基本 的進行方式及 操作介面與前 幾代都差不 多。但是在八 代裡面·魔法 門設計小組撰 写了全新的故

B及加入了 此切 家 們所 建議 應該 加 入的功能。在故事 上,八代摊有全新 的主線故事,完全 與前幾代的故事沒



份享受遺禽遊戲。

魔法門八代加入了 許多改進 首先,亦 戲的魔法系統分為十 三個不同的系統,每 **全部約有十種不同的** 法術: 隨著玩家經驗 值的增加· 能夠使用 的法術種類也會慢慢 出現在魔法書上面。

魔法門 遊戲, 也能夠充

在八代中,遊戲的魔法書改成了以全螢幕的模式顯 示:據設計小組表示,他們一直以來都希望使用不同 的圖形來代表不同的法術,但是以前隨法書在雷面上 的面積太小,無法以圖形的方示顯示;現在魔法書改 成全螢幕之後,所有的法術都有代表的圖示。

維 外遊戲有十二系不同的法術,但是隨著玩家的



色的不 同,所能 使用的法 術類別也 大不相 同。因此

在普通的

能使用約八種系別的法術。這 仍 設 計可 以讓 遊戲的 耐玩 性增 加:當玩家重新選擇新的人物再 玩一次時,不但遊戲的故事過程 會有所不同,在能夠使用的法術 及能力上也會大不相同。



福重要的改進,計划許等11 家對於遊戲不能達 用滑鼠進行視角操作与缺馬。 向頗有意見:在八代 裡面,玩家們終於可以利用滑鼠來操作遊戲的視 角,是個相當有用的功能

進,除了支援

30加速卡之外,

人物也從以往的

向量20圖形+改

成以真實的30多

署形顯示

基本上,版法門八代整體看起來,還是一盒相 當有内容的遊戲。就算遊戲的圖形式擎並沒有改變 很多,但是喜歡魔法門系列的玩家。定小會失望 的。







entertainment

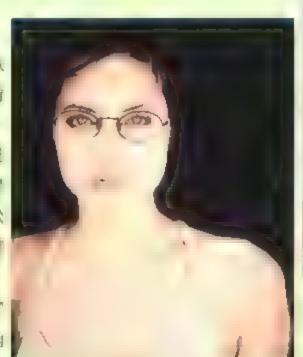
作者: 莊振字

Entertainment Editor: Allen Chuang

>== 個片的高量界有許多新聞。 100 月中最低自注意的工作是派 拉蒙電影公司已經決定在占量奇 兵裡節飾瀕羅拉一角的演員了 雖然外界一直以來對於到底由誰 飾廣羅拉一角 ్ 多精 川, 但是 卻沒有一個人可以集組・電影公 司 医 然 會 請 夏 奏 莉 娜 一 裘 離 (Angelina Jolie) 扮演羅拉

在接受記者訪問時,安装驚 娜表示, 為了準備扮演確拉一角 , 她將會在電影開拍之前進行密

集式的體佈 設建,以助催夠,擁有像羅內用禁配針的





體格

電腦遊戲改編的電影一頁以來都很爛, 例如超級馬用及銀河飛將之流:不過古樂奇

5、4是从司不 榜了上據表示,後4是单劇本將會正法 國名變演處, 貝松(第五元素)執筆, 電影響演一職將 **藥田為四、西(空中監獄)操刀。光是直樣的卡司,就** 能夠知道這部本影將會是一部值得觀賞的影片上

TOPESTUNALION



最加基 影界欧起了 一种年青人 電影公司也

趕著搭恐怖片的順風 - 1 中 筆者最近看了final Dest ination · 認動量器 電影的上題相當有趣, 特別在這邊向讀者們介 紹本片。

Final Destination 述說一個年輕人跟著全

恐怖片的承 朝,除了驚 聲尖叫系列 之外,許多

班司學準備要到巴黎旅行:但是在飛機起飛前,他目 睹了該班飛機即將發生空難的情景上在驚慌之下,他 連浪帶爬地逃離了機艙。由於造成了不小的騷動,四 佔學生及 di 是師也隨著他下機,查看到底發生了什么。 麼事。機長對於這個騷動相當生氣,因此不允許他們

再上該班飛機 沒 有想到,該班飛機 在起飛後不久就爆

好了!

逃過 动 的這些人,不 但對主角沒有 感激之心,甚



至還懷疑主角有某種特別能力,因此對他的態 度都不甚反善。調查該班飛機失事的聯邦調查 局幹員,對於主角預知飛機失事 事也感到相



特别·银等

當懷疑,因此將他列為本案的主要嫌犯 际上之外,在空難之後不久,這些迅過 助的人開始 雖奇死亡:在各方的壓力之下,主角開始調查這些 人離奇死亡的原因,並且設法讓這些人逃過死亡的 命運。

本片是由華裔亞演鷹姆士·王所執導 詹姆士 以前並沒有執導電影的經驗,但是他在事視累已有

多年的經驗, 就導過無 數的電視影集, 存電影 的 內開始, 空難片段執 導得相當棒, 觸目單心 , 很多人在看厅電景 後,都表示他們以後再 也不敢坐飛機了。(筆 者註, 筆者現在正在飛



機上面撰寫:=篇稿())

Final Destination 雖然不能算得上是什麼經 與之作。但是卻是一部具有娛樂價值的小品影片



The state of the state of the state of the state of

Rela omitera all'iocomo della

ERIN BROCKOVICH



采原亞·維勃茲(Julia Roberts) 一向是領 者最喜爱的電影明星之 ·在獨完本片之後,第

者發現她的演技真是越來 越精想了 | 在Erin Brockovich 片中·她所份為 的是一個擁有三個小孩的

離婚媽媽,在顧歸破產的選擇下,不但因為沒有學歷商找不到工作,更禍不單行地被軍運到上在諸事不順的情况之下,她要,何奮鬥下乙鄉?

保閣亞所扮海 的角色是真有其 人・本電影的故事 也是真多的 地是真是連構的。 Erin Brackovich 是一個不向命運低 頭的單親媽媽,她



除了能夠為自己爭取應得的利益之外,在工作上也 是全心全力,完全是一個典型女強人的故事。



衫律師給她一份工作。在律師事務所工作一陣子之後,她發現了一件街趣的案件;在一個小爺裡蘭,幾乎所有居民都得了各种怪病;在群會之下,她發現原來太平洋瓦斯及電力公司(Pacific Gas and Flectric)在當地的發電廠,多年以來一直都污染者當地的地下水上該公司明知污染一事,不但不採取必要措施,居然選矇騙當地的居民,表示滲入地下水的化學物質是對他們健康有所幫助的。在看到了許多被病痛所苦的居民後,Erin Brockovich下定決心要為當地居民討回公道

山於敵人是擁有 280億美元資本的大 企業,因此Erin的老 板極不願意接受遣傷 棘手的案子。在孤立

人的情况下,Erin 運用她所持有的各種 武器,包括她女童人 的包括她女童人 的集到了各種有利證 據等她還夜以繼日地 與當地馬民溝通自仇 居民從原本得過日過



的態度,經由她的遊說,勇敢站了起來聯合訴訟太 平洋瓦斯及電力公司。

該案所宣判的賠償金額,是美國有始以來金額 最高的官司。在該案件結束之後,Frin從原來沒有 錢、沒有學歷的單親媽媽,搖身一變成為法律界畫





人皆知的名人!Erin Brockovich是現代女 強人典型的象徵,在 看完電影之後, 筆者 對她產生了無比的敬 佩。在桀耀亞·維勃 茲广美的角色詮飾之 下,更是連Erin本人 在看了電影之後也讚 嘆 イ ご。

要是讀者們今年 打算只看一部電影的

話,那麼Erin Brakovich絕對是讀者們唯一的 選擇 | 筆者強力推薦本片 | 内容不但有感人肺

腑的情節,也有輕鬆愉快的片段。本片是由名導廣 Steven Sooderbergh 所執導(性·謊言·錄影帶)。



整部片的步調分 配得恰到好處。 雖然今年才剛開 始,但是筆者已 經能 夠確定本片 絕對是今年頭幾 名的電影一女性 讀者尤其是不能 夠錯過本片!

·■主演 ⇔Julia Roberts / Albert Finney»

SET MUSSION TO MARS

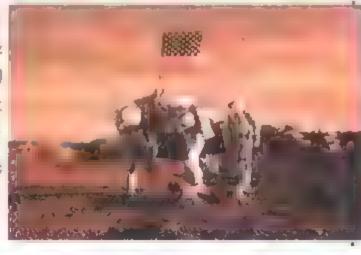


自從登陸 了月1从之後, 人類的下 债 日標、就是登 陸火星。為了 趕上這 放火 早回,朝,美國 的車影公司在 今年將會推出 兩部有關火星 的電影。其中 部就是"火 星任務"

火星 任務講述第二批登陸火星的人類科學 家,在到達後不久就失去了連絡,因此太空總 署決定要派出第三批太空人進行搜救的任務。 在到達之後,他們發現火星上面压然蘊藏者也 球生命起源的秘密。

火星任務的時間是設在不久的未來,對於 當時科技的進步程度,筆者認為設定得相當合 當。如果讀者們想要看看十年後地妹的科技程

度,火星任 務一片應該 是最準確的 代表。在本 片推出之 後,許多影 評都對本片 不甚滿意,



其中显出 针新毛的,就是本

片的預告片幾乎將整部電影的改事都經透露始盡了1 筆者在看過影片之後, 得為雖然片子的主要大綱確實 在預告片中就已被透離,但是火星任務股好獨的地 **方** · 還是太空人實驗的過程。



年火 星任務裡 而太空人 們將會選 到許多問 題,觀查 他們如何 解決許多 危機,是

本片廣正好看的地方: 铺外不片的特效並沒有什麼特 別,但是在太空航的設計及火星基地的設計都相當有 **創意。火星任務雖然不是什麼順得讚賞的好片,但是** 現在正是電影泛李,因此火星任務遺是 部可以用來 打發時間的片子。



Palma

· 主演 cary omree Tin Resome

特別歌

MARKET SAME SAME

Marie Street Contract of the last

Dinosour •

Rules of Engagement

WHEN PARTY AND ADDRESS OF THE PARTY AND ADDRES

I statement of the party of

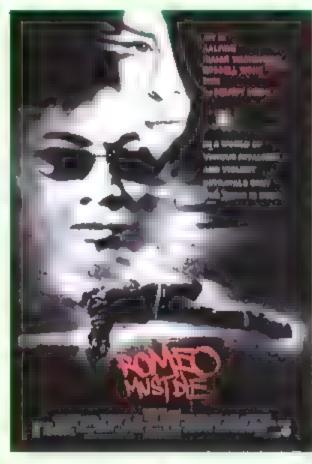
Hollowman-

Road to El Dorado

THE RESERVE TO SHARE THE PARTY NAMED IN

Frequency

A SEA IN ROMEO MUSTIDIE



季 連 生 在 致 命武器第四集之 後在美國走網, 對於李連杰俐落 的拳腳功夫,老 外更是無法忘 懷 在美國的觀 徵似下對於豐富 配情有類師、只 费是信中國事員 的功夫指制主机 定要搭配署人 声貫才蕾曹腔, 成龍的絕瞬目列

及致念羅臺歐南

片都是黑簧配的最佳多子

在致 育羅密歐裡面, 對連為與年輕黑人女歌手 阿麗节有許多的對手戲,雙方6,每技都相當不措, 在動作片段上搭配得相當好。在愛情的片段裡面也 不落俗意。

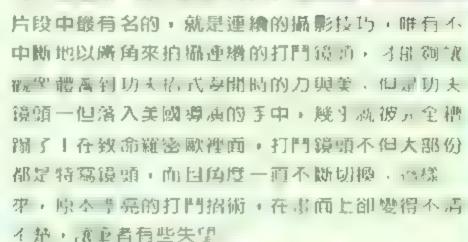
在電影中,李 連杰是中國幫派老 大的兒子,而阿麗 亞則是黑人幫瓜老 大的女兒。在偶然 的情况下,雙方陷 入藝感,但是由於



兩個幫瓜都正在爭奪該市建立球場的合約,因此雙 方可以說是水火不容。由於兩個量派都有**人陸**續離 奇死亡,因此李連杰及阿麗亞兩人便開始攜手調查 真象。

故事的劇本相當有趣、相當有幽默感,既使李 連杰在片中並沒有很多台詞,也能夠讓觀象充份體 會他所扮演角頭酷哥的一面。片中幾位黑人演員也 喜感 十足,因此在打鬥時,都能夠讓整個戲院的觀 等 捧爬大笑

劉於寺連すら功夫・人家 都知道是真材實料。可是對於 片中打鬥片接的執導。爭畫就 有一些意见。香港電影在打門





在吊腳 絲的技巧上 ,美國人的 能力似乎也 比不上香港 人利害・整 部片中,只 要是有吊鋼

絲的地方,觀衆都能夠看得一清二楚,這幾個方 面是筆者比較對本片不滿章的地方

無論列例,致念羅密歐是 部娛樂性相當高

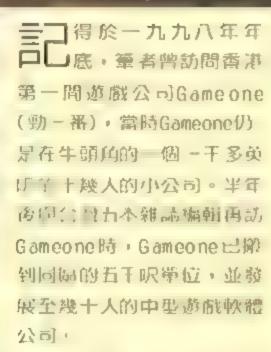
的電影。但 是如果讀者 們想要看到 有如黃飛鴻 那樣精彩的 武打鏡頭。 那就可能要 失望了。





勁一番互動科技樂團 GAMEONE INTERACTIVE.COM, INC.

馬爵丘使



今年三月 · Gameone文 再廠家了。搬到北角四倍大 的單位中。原牛頭角的地點 則作為銷售通路G Channel 之用。這次嚴家的意義可大 了,因為Gameone從一間並 俄公司升格為一集期,朝企 **常的**方向進化, 並和發行全 香港組路最高的電腦遊戲雜 誌「PC Game 1 的視份出版 社合併。現在公司的正式中 文名相為「勁一番科技集團

1, 集團由 原Gameone

聽裁制滿愁先生出任主席,原視覺出版社總編輯施仁毅 則出任副主席

PIC

4871 W



目前Gameone的員工大概有七八十人。但仍在招募 人手中,四月初視覺出版社亦會搬到北角中,到時度藥 **有近面人一起工作。預計今個會計年度會推出六個產品** (不包括「求婚365回2」),其中有Gameone首個RPG,亦 會有現時非常流行的網路連線遊戲。

33 5 網上連線 游戲, \$ 朝足 外開 設獨。實門 網路公司 Gameone online: 並購置了 價值五十





為港元的SGI工作站作為伺服器用;但 由於大部份遊戲尚在開發中,所以暫時 不便透露其中的内容。

在公司發展方面,目標要成為華文 遊戲公司中的表表者,就如國外遊戲中 的FA、日本遊戲中的Square的地位 樣。今年Gameone亦會開始開設海外分 公司, 最近已在深圳開設了中國 Gameone。接下來會有台灣Gameone。日 本Gameone以及馬來西亞Gameone等,預 期今年年底會陸續完成。

Came One

理普的理念



據淘先生表示,雖然現在的 Gameone是一個得到財團支持的 企業。但做好遊戲仍是公司的首 要任務。輩者和淘先生認識多 年,看著Gameone從四個人發展 現在的規模。也感到這是香港遊 戲舞的聯嚴、事實工製作真工的 養裝遊戲。比此製作一些不知從 加進得包利潤与網品,不但比較

齊在工而目常要的技術也。這自多

筆者亦問過句先生對那些提供網上迷你遊戲網站的 有法,答案卻是出事意料的 Gameone將會推出同類網 話,但將不收費,不實章記也不接過售 所因很簡單, 他們是用來回饋Gameone的玩家, 是算你不是Gameone的 玩家,他們也一樣做起來玩。却先生認為Hit rate(上 網人數計次)是一種極容易做假的東西,尤其是那些網 有網路技術的人質,要製造過百萬的Hit rate根本是輕 而易舉,所以不相信Hit rate。Gameone將推出的網站



遊戲 方面有增值的作用,一方面亦要讓大家知道, 問遊戲公司要做這種網站其實是很容易的。

至於為何要和 視覺合併,原因是 Gameone希望能擁

有自己的雜誌,可以增加遊戲的宣傳通路。但如为辦本新雜誌,要動用的人手和心力都是不簡單的事;視覺 直都和Gameone擁有愉快的合作關係,PC Game又是 本辦得不錯的雜誌,在這麼多因素和條件限制下,決定 由Gameone買下視覺,使Gameone可以最快擁有自己的遊 雜誌。雖然雜誌已歸到Gameone旗下,但PC Game仍然會 在報導方面保持中方,不會作出偏紅的行為。

GameOne 的管理模式

目前淘先生的主要工作為公司的管理、决策的擬

定、但今時今日淘先生仍需參與遊戲企畫的工作。由 於他是程式設計出身,加上對遊戲設計的每部份都有 定看度的了解,所以比較通合管理的工作。談到管理。Gameone採取的是一套較嚴格的管理法,其工要 準時上班。以前在其地址站,不同的遊戲小組更不得 到別組的開發至中。但考慮到人員技術的交流及冤去 不同組的同事互不認識的問題。才取消毒規定

遊戲製作的過程中,所有51擎都由R & D(研發) 部門提供,程式設計人員不能隨意地更改遊戲的設

計,亦即不會 由程式設計員 作遊戲的1 導。公司高學 度是由於許八 管理下製作出 檢譯的遊戲, 雖然在美國有



些公司採放任政策,但那邊的 工作人質都非常自律,在香港 道種管理手法未必行得通,故 亦可採嚴革的方式。



最後淘先生希望籍本刊告訴各位讀者,其實在香港一地一樣有非常企業化的遊戲製作公司,遊戲製作公司,遊戲製作公司,遊戲製作公司,遊戲製作公司,遊戲製作公司,遊戲製作公司,遊戲中個沒前途的工作,相反是一個高科技與娛樂事業的結合。在未來,Gameone亦表明不會放過任何發展機會,結合重藝界、憂量界推出高品質遊戲,亦會



在的上沒有的作的展當機,可多金大發



由於遊戲裡有諸等娛續和人物。在遊戲全圖的標示、對話系統、戰鬥畫面 等多處出現了版本不 气中文譯名。茲發揮「特異功能」將推理、聯想、猜測 的結果列舉如下,以供讀者參考對與之當。



舒特貝利城市 索茲別里城市 黑暗波來斯特 黑普列斯特 海斯汀城市 海司汀城市 扇德米額=善得米勒 克利斯鄉村=蕾奧斯鄉村 克提絲-克題絲 扇沓羅要塞=塞德屯要塞 烏特彬城市 武德必城市

塔加瑪港口 達卡馬港口 帕們特城 伯蒲特城 波特璃港口 布里德港口 亞德萊特城=亞泰萊代城 葡來波特城=布雷德普特城 浦來斯頓。布萊斯頓 帕蘭鄉村=巴蘭港 魔塔-馬塔



克琳皮斯 克里皮斯 迪翁 迪隆

哈沃德 哈維德



察勒德 蔡勒德 傑勒德 阿斯它尼亞 亞斯他尼亞 羅兩山幸 艾查羅尼



塔羅 塔偌





遊戲的進行方式係以訓練、冒 險、任務三大項循環交替。唯每 段時程的時間都是固定的, 亦即進

行訓練的話,可能就沒有剩餘的時間到勇士墳擊以外的 地屬圖驗:而頻頻出外圖臉的結果,相對的會專致沒 時間進行人物的訓練。

- 除了任務是固定的遊戲進程外,訓練與圖曉是可

以由玩家自行選擇的, **购者的重要性不相上** 下,必須同時並進才能 坑得輕鬆愉快。訓練除 了可提昇人物的屬性、 魔法的熟練度等,塔羅 卡的修練更是絕對必須 的,尤其是在取得新的 **塔羅卡時獨然。總涵在** 任何塔羅卡中的新魔 人,必須藉由塔羅卡的 修練才能 釋放,缺乏此 項記練的功夫。人物上 場應戰會很吃力的。相 反的, 出外冒險 寸能到 各地獲取新的武器、游 具和物品道县,甚至是 累積升級經驗値的最佳



途徑。於是乎,訓練與雷險,偏重 另 方都不是很好的遊戲方式

遊戲的進度唯有任勇士墳墓的 主電面裡才能存、取攜案・也只有 此時此地才能選擇訓練或圖險。更

由於任一段時程的時間有限。本文所述的遊戲進程並無

定的順序限制,玩家 即使出外置險的目的地 與本文所載更異,其結 果也不致出現太大誤 差。當然啦,只有「任 務」一項的順序是無法 改變前一

遊戲全圖上的絕大部分地點,必須隨著富險的進 慶,由對話中點出重點時才會依次出現。至於對話的車 點部分,正是文中所載明的扼要說明。









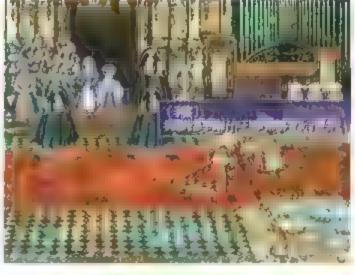
番迪來建王國的新 君登基大典正在此間舉行,格

羅斯特公爵 李察・ 番迪來建,即將成為 南海及包含北部設權 的番迪來建全領土的 主人。大主教為李察 戴上王冠,證明擁有 者即番迪來建的君 主, 李攀宣誓就職, 一切行禮如儀。



同一時間, 在番迪來建西部樹 林,王女伊莉节 白、瑪 連姊妹, 連 同女僕歌坦娜正着 促的逃職聖地

人逃難之間獨不同



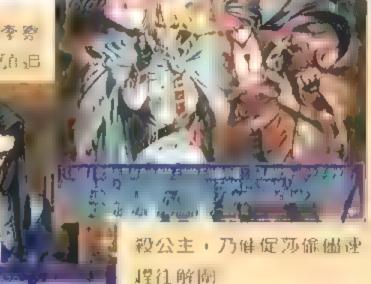
▲ 新君主的登基大典

鬥騰,望著漸行漸近的季察追兵,這才想起必須盡快趕 抵早與荡備、哈斯特利定好的地點會面



管家伊倫喚韓の倫・哈斯 特,告知伊莉莎自公主姓妹迁往 此來,理該外生進接。第一公 1伊莉乃曰:番迪來建5. 等倫 的草妹,她是不久前逝世的先 1 威廉的長女,兩個鳴頭有多

察篡位叛變時已告失蹤,原彰是順有成革的王位繼 水人,但風雕的胞弟李察卻以女流為由,硬是將王 位摘奪過去。番迪來建刻正舉行的李察登基大典。 助 伊備探得李勢 的部下正在後頭追



趕往解圍

此時,伊莉那白、瑪連和歌四鄉江灣曼李寧部下 形,墓刺 · 幸有苏倫 · 陷断特和伊偷的適時援助 • 敵氣奄 麟珍、艾利士、伊利士和步續兵,勝後得到THE FOOL 塔籍丰







為了長頭對抗李察超見,伊偷 上張就地展開展期訓練。獲得莎倫 商肯之後,伊倫立即解說訓練的要 順内容。

個塔羅分為三次訓練,每一



隊,分山莎倫,哈斯特和依偷負賣指導。進修練至 時·莎倫可以選擇想要特別需要的人。經由莎倫的 特別指導・修練的效率會增高。修練室有四個種 頻,分別在九個房間進行:





除了上述的修練之外,非定期的到外面去撰驗 也是必須的 探險是離開勇士增帶到番迪來建或专 他歷亞各地,以蒐集情報、獲得資源並取得塔羅卡



胃的。 徹成和深險, 務心要合適的混合進行,



修練者若要有所進展,必須借助塔羅卡。先前莎 命、潛人主要動的領土家時,記得習經看為塔羅卡 今晚



就前往克提絲國 晚的禽 奥斯村 -**到領主家裡取回** 塔維卡。

另一頭,無 奥斯公 的府裡, 出現了騎士側的 凱薩琳,因風關

公虧府裡曾遭怪 盗莎 倫・哈斯特 騷擾,而日前又 傅士接揽要商的

信函、特來保護公商府即安全。

莎倫 - 行人抵達時巧遇騎士團 - 莎倫矚附伊莉莎 自三人**办**須小心應付,他不需出手幫忙的,否則對提 **异技能無益(話說不會出手,但仍能自由操控)。解** 決號薩琳所率的騎士廟之後,順利取得THE HERMIT塔 難卡。



進行訓練 過後,依備報 何原告在薔薇 戰爭時標榜中 立,但卻暗地 協助李察的自

金翰家,已向李察正式舉起反旗 若是白金翰家叛變事件屬實,對工 女伊莉莎白和瑪重極有惡助。 莎倫 召集聚人商議,決定前往白金翰公 **劉領地和當地小今祭車隊作戰,以** 協助公商用人醫勢一



家人遵子山丘瞧見四下 歐尼亞湖, 日金翔城市流罪近湖沿,但逐中 卻遭遇野狗缦襲,隨後並出現李察麾下的土兵。

另 方面 報得實和蘇珍正率 兵攻向白金翰領主宅邸。羅得實先 行潜入,蘇珍與艾利士、伊利士和 士兵則轉而阻擋莎備等人。

趕抵領主宅邸時,卻見已成廢





爐。與李察的實力相較,自金翰此 舉簡直無異自殺,但何以明知不可 為而為之呢?伊莉莎白建議往廢墟 裡尋找倖存者,結果找到公爵的女 兒奧菲莉。經過歌坦娜的好言相 勸・莎倫當即將奧菲莉帶離廢墟。







伊倫在白金翰公爵府裡找到 THE HITEROPHANT 塔羅卡。與菲莉 堅持要守約前往 要去的地方,莎 · 偏答應之後, 壓菲莉才同時留了 下來, 衆人又進行了 場訓練

莎倫走入房間時, 驚見 名



陌生女子正在打 掃,並大辣辣的 翻和倒櫃…依偷 解釋記,琳娜是 聖女羅克告奇雅 **武東**「修女 · 並 就正常住下来。 她儼然一副管家

模樣。

在此同時。 番迪来建的某個神 心之地, 李智單獨 會見二位神祕人 t: 奥普斯庫拉、 亞 形 多 斯 和 比 伯 頓。他三人是協助



▲有個管家也是挺不錯地

李察取得王冠的功臣,但李察顯然是受制於他們的。

當被詢及伊莉萬白的下落時,李寥當即決定重組 新的搜查隊伍,另獨特呂的新式武器已和當地軍火商談 · 馬上 成要 連抵達卡馬港子。

戦争就要爆發了, 弔絕的是, 這場戰爭的目標, 似乎正是挑起戰端的李寧

▶鄉村廣場:曹艾男爵在亞斯他尼亞第二次防聚戰中·因



功獲頒騎士, 魯陽克 提絲自葡萄酒

◆旅館:村内海位叫 /的怪俠。

◆酒吧:有巨大的隨 石由天上降下來。



◆鄉村廣場:李絮的部下「十人中」裡,克琳皮斯和迪翁

不會輕易的暴露自己的 弱點。

◆雜貨店:關於慣人們 所傳說的刺繃的皮卡羅 洞窟裡,常有情人唱著 慣歌。

◆民宅:村子西邊的黑 普列斯特 • 很久以前就 住者黑天使們。



▲周天使² 聽起來滿神秘地



◆第一仗敵軍:黑精靈、魔法師、緑色怪 獸、妖怪

◆第 仅敵軍:綠色怪獸、妖怪、魔法師

◆第三仗敵軍:骸骨怪物、神奇骸骨

勝後取得THE EMPRESS塔羅卡。





争励以合糊的中立態度保住

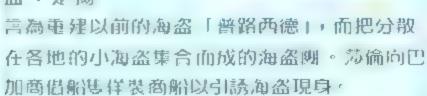
聽聞有一部份的商人是為著

阿米高商團的 主 人巴 加來 的委 5. 计最近在注目内 近海常有淘濫出 **尼加在蔷薇**戰

特呂的利益而左 石行動的

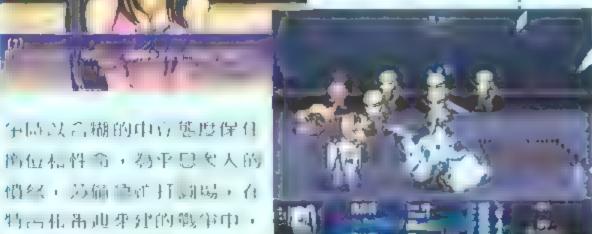
到了達手馬 巴加的住宅,聽 混量近出现的海

器 上是揚



▲接受巴加的委託去掃蕩海賊團

上了海盗總部信船隻,打敗海盗之後救出 存属、另有 名特呂族的の女被圍綁在船桅、 解救後得知是特點商人新巴得的獨生女莎德。 苏倫當下決定收留她回勇士母墓。另取得TH EMPEROR塔羅卡





當夜遇到準騎士的侵入,其 **中有任復福為從告羅斯特的主席** 和好,可上) 肌碎珠,先)有高潮 斯村即曾交)高・4以ニに対師 潮稍。

防備单獨占 外對付人信的訊

 有波特羅斯特以維任的言定隊長工單名字凱蘭 琳・尹香等・終也尾服が伊命与馬Fx功夫・森山呂在

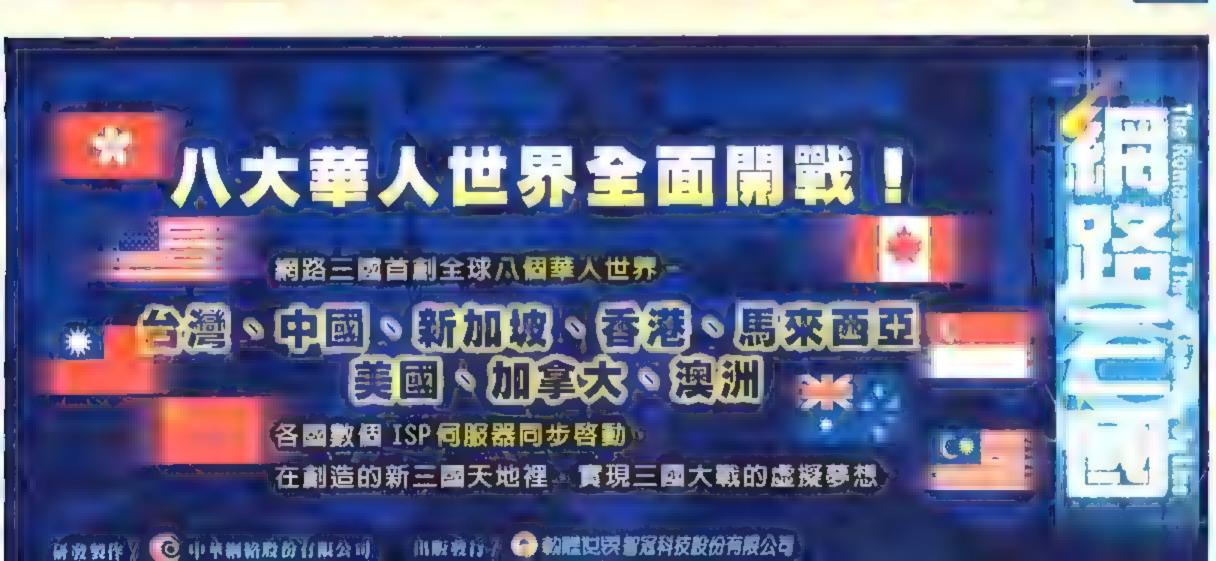
勇士追黎

此時的番曲华 學·艾罗斯斯川 似 神 協大星 援,田特四 尿嘴的武器経形連 抵,是市裝印 55克重 礼 钻 人 川 的 華 化 装 日。 般于耳蒙備士 後, 是可太 檔直



▲不知又有什麽完累了,





伊莉莎白和瑪連在酒店裡聽聞弟弟尚且存活的消息,目前則被困在塞德屯要塞裡。伊莉莎自聽完話就自己先跑聞,瑪連則立即趕回勇士填鑿請出救兵。

伊莉莎白厄蘇珍問明弟弟就在她身後的飛船內, 跟著在飛船跑去…莎偏等人討論後, 風認是 陷阱,但 卻又不能撒手不管。當衆人趕抵時, 碰上伊利士、艾利 士所奉的強化裝甲兵…

蘇珍已拖著昏迷的伊莉莎白上了飛船,另一頭降落的飛艇走出。位凱西爾帝國空軍的女軍官,名叫安



妮·瑪德運娜,她 本了凱西爾帝國皇 帝克麗絲之命,前 來保護伊莉莎白王 女的安全。莎倫緊 急惟促衆人上安妮 的飛艇,宜即追趕 蘇珍面人。

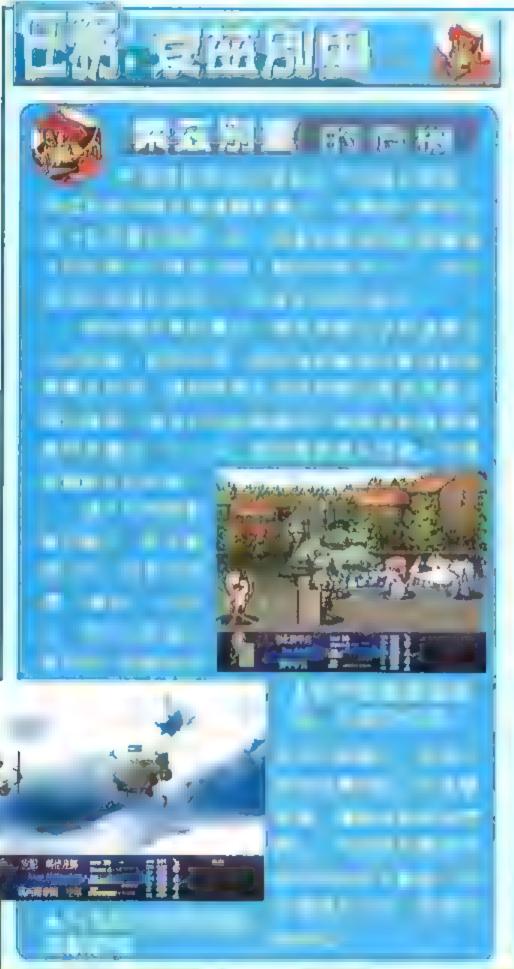
在蘇珍的飛 解裡, 甦醒後的 伊莉莎田又追問 弟弟下落,當她 得知 絕屬 陰謀 時,莎倫一行也 已趕抵,就此展 開救援行動

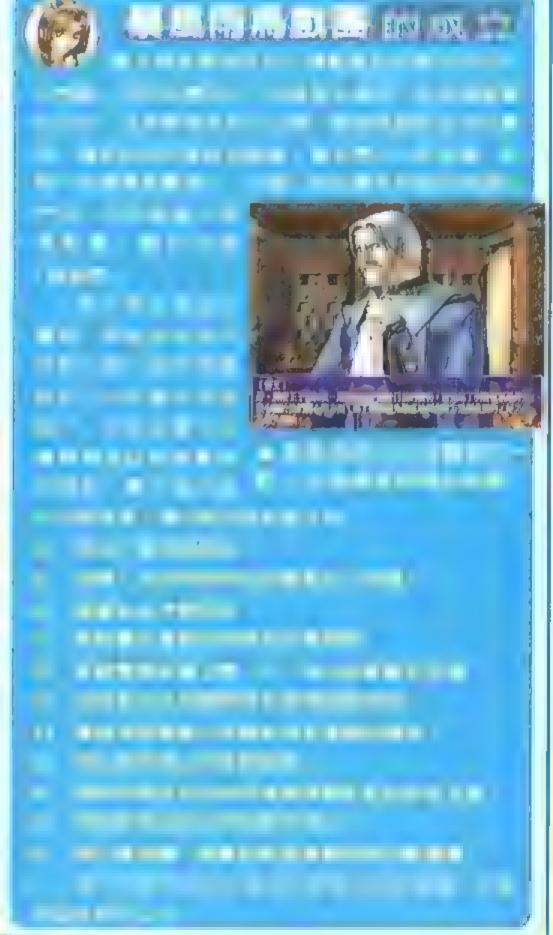
国得安妮之 助,平安的救回 伊莉莎白王女~ 當衆人對凱西爾





皇帝何以要幫助克勒傑比的問題議論紛紜時,莎偷適 時的催促聖人回到勇主墳摹基地。安妮似平對莎倫知 之甚詳,但又表現得一副守口如瓶的樣子







為了組成馬戲團,另偷等人定下傷人事司的練習方案 去看看個人的練習情况吧…回至書房,應伊倫的提議,去看 欠排画,大家似乎都本賣力的練習表画,應該適時給予鼓勵 此時,在番迪來建的神秘之地,奧普斯庫拉問起李擎有攤勇士遺墓的八位女將皆已聚齊之事。又提及暴蚕島的事,李擎信心十足的答補,大空的室壘比想像的還要健全

■「暴風雨」馬啟園的既定表演項目看

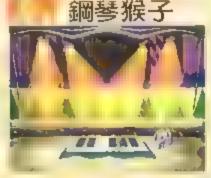














- ◆第一Q敵車 | 警察、戦鬥狗、女聖戦士、恢復師、頭目、黑暗魔法師
- ◆節 「仗敵車 E國衛兵、老騎士、戰鬥狗、李察軍劍客、羅得賓勝後得到THE





伊倫決定 首廣在亞泰萊代要塞舉行,馬戲屬抵達 亞泰萊代公開演出,還可賺取金錢。見到領主時,當即

进行场景的工作。

()1 * 對於莎倫的來歷?

A1、只說 定怪 盗 沙 倫 ・ 哈 斯

()2:話題轉到?

A2: 關於特呂的戰車。

()3:對新型戰車說些什麼?

首次的遊說成功的話· A3 操縱新型戰車的愛妮彩

想必以後也會如此順利 莉軍團的事

M: 創世戰爭中 位英雄 沙伊·布里德卿的子孫

()5 · 临沃德不能背叛李察的理由 ? A5 : 因為領主的弟

弟和伯門特家的瑪莎·蕃迪來建結婚

(M: 對給, 天德子商的家世說些什麼?

Q6:羅那德的問題?

A6:羅那德逃出宮廷

, 並 超 異 流 浪 生 活

07 對「十人中」

的香法?

A7:從大體上來看,少數的力量不算什麼,

08: 對稱的榮耀?

A8:人類本身還沒資格談論現今關於尚未完成的神

遊說成功後,伊倫接獲一封威務信,調哈沃德家 的肥下埋養炸藥, 地下至平現稅)、東宮、強化具, 據聞是本參對德的全令前來,我方則有俘俠/星輕

打退敵人後,歌坦娜負起拆除炸藥的重賣。一行 人共出領主家至外的,獲不見程俠的人影。苏命令是 早已料至日子俠/工是多茲別主的領主曹夏,臨走前去 下從的天德那是取來的THE HANGEDMANU 羅丰。

















- ◆冒險:皮卡羅之洞
- ◆第一仗敵軍:藍色怪獸、雲地那
- ◆第二仗敵軍:精靈、黑暗精靈、蒲春太
- ◆第三仗敵軍:藍色怪獸、雲地那
- 勝後得到THE MPERANCE塔羅卡。



- ◆第四仗敵軍: 藍色怪獸、魔法 師、雲地那
- ◆第五仗敵軍:

斯伯克、藍色怪獣

◆第六仗敵軍:刺客、強化兵 勝後得到THE WORLD塔羅卡



與菲莉



◆ 教會・村子南邊的 月亮的 同窟・是女月 神養神棲息之所



回返第主填幕後,依備主張前在達上也公惠,因 李察為了包襲達卡馬領主遲前候商,已遭派特使 達主 馬是番迪來建最富有商権的港市,自古以來就是支持乳



維字派,此地 若是被主尊马 非的話,勢必 齊行生很多問

抵達達十 幣後見名 3 加,他大定星 矿力克胶涂土

馬領主握莉。馬戲樂公演過後,500在円加屋中是見下來斯,他是李察手下「十人中」之一,是与德父視船上 流的航海家,機構說服技巧,此行恐怕也是替李察來 說服握莉侯留的

渥莉侯爾決定當晚同卡來斯和莎倫兩人一起會談:

- 01:用什麼主題談呢?A1:關於白梅花香的傳說
- Q2 接著怎麽回答 ? A2 克拉那達商團
- 03·對渥莉家的瞭解:A3 據知是發彈族出身領導空

車

Q4 再提新的 話題?A4:關 於走私特呂的 新種麻藥LSD

05:要如何對

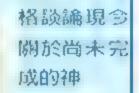
應呢?A5:從特呂族輸入的武器都是稱型的武器

Q6:如何稅服遲莉參與反李察的聯合軍?A6:戰後 幫忙尋找克雷歐

Q7: 對於神的榮耀之看法?A7: 人類本身選沒有質

(直角限例) 形式的存储器 「外有的方法、制造、建筑的构造 外型计划、但其例也计算操作技术可容器 力工。 一种工作,是是一种也可能是一种工作,是一种工作。

▲發揮遊說的功力讓達卡馬加入 己方勢力



遊說成功後,返回 勇士損暴再 進行訓練] 作



研發製作生

②中华制格股份行限公司

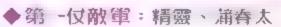
出款費

全球華人的玩家溝通毫無文字隔閡

無論對方輸入簡體字



動機但決劃冠科技般份有限公司



- ◆第二仗敵軍:精靈、黑暗魔法師、 黑暗精靈、妖怪
- ◆第二仗敵軍 怪物杖
- ◆第四仗敵軍 黑暗精靈、妖怪、 魔法師、蒲春太
- ◆第五仗敵軍:藍色怪獸·精靈、 黑暗精靈





◆第六仗敵軍 強化裝甲兵、 卡來斯

勝後取得THF MOON培羅卡

ELE WELK ARIES

- ◆第一仗敵軍:精靈、怪物杖、蒲春太
- ◆第二仗敵軍;怪物、妖怪、怪物杖、蒲春太
- ◆第三仗敵軍:怪物、怪物权
- ◆第四仗敵軍:精靈、蒲春太

勝後取得THE LOVER塔羅卡







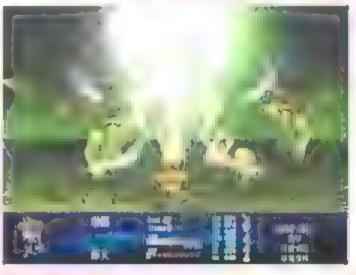
- ◆旅館: 遺女的常來比 地, 她在領主家當舖人 的女兒前些天看到她… 鵬說像是伊倫的妻子…
- ◆廣場: 最近在附近海域出現海盗
- ◆城堡
- 4 1 85 =

骸骨怪物、黑暗骸骨、黑色属體

- . / . □ □ 戀魇、蒲春太 藍色屍體、木乃伊A、木乃伊B
- ●生产性射電:整魔 勝後取得THE DEV[[塔羅卡



忠魔是是 邊的強力 敵人,要 小心應付





◆敵軍 帶槍每器、帶劍海盗

奥斯汀、歌坦娜





雪花園觀燦。

伊倫建、養芍倫從領 主之劍、毀滅地獄劍、 古代魔鼓中, 選取 把 當為自己的配例。

◆ 镇主之劍: 番迪來建

國獨,是召回國王專用 **顾將機亞倫塔伊特的鑰匙,持有此劍可使用殺人武器**

◆毀滅地獄劍 帝國的劍魔·曾是卡斯的配劍·能



使用強大威力的超殺人武器天地 破滅舞

◆古代[[論]:李樂琳女王曾使用 過的劍,是一把相當均匀,值得 稱讀的好劍

苏偷從中選取 把之後,伊

硫報福聖 地聖秋里遭到以勵為首的巴絕克們襲擊了 若 是現在前往拯救聖地,莎倫所給予聖地的印象會好轉

但紅學大產掌的結果,咸需太過於勉強在作罷



◆民宅 有 個鐘塔在廣場上,是本城市的名物



◆民宅:最近的小偷 猖狂,但只有領主家 曹殃

◆旅館:帝國出名的 怪盗, 最近在番迪來 建出現了





◆民宅:贈說 特呂的卡來斯 只曾舊型武器 給李蔡國王 烏克德皮印 街:此街 通是 為紀念置險王 西可德佩而







E DE LES LIGHT SA

◆旅館:飛龍城是過去 曾幫助拉西德聖王的飛 龍加比愛勒居所,聽說 牠還活著







是海边。这是如此

- ◆第一仗敵軍:雲地那、藍色怪獸
- ◆第二仗献軍:雲地那·阿那斯它莎
- 勝後得到STRENGTH塔羅卡。



訓練之後,伊倫指李察開始行動了,目標是彼特 類斯特。彼特羅斯特內共和派的實族和知識份子以伯曼 尼為中心的再慶聯手,深感危機意識的主角好像叫歷杰 的樣子。凱薩琳聞高,急名要趕往彼特羅斯特,莎倫該 如何做呢?

A跟雾凱薩琳跑出去 B不想去彼特羅斯特

莎偷飛快的緊跟 在後追了上去(選A) … 5偷出出,若是主 黨在彼特羅斯特把共 和派徹底推翻的話可

M. J. Saut Hiller 17/2 P. H. J. P. Saut Hiller 17/2 P. J. P. Saut Hill

到了雪山阳近, 脏鬼被特難斯特的士兵正受困於 冰魔女, 凯薩琳要為在它羅溪谷罹難的同伴報仇。此 役, 我方只有莎倫與凱薩琳二人, 餘者皆為彼特羅斯特 的士兵, 敵方則是阿那斯它莎。



海南學學基礎体包, 首遵是核為關心微特種斯特,因 她曾是有名的伯曼尼隊長之故。凱薩琳還是伯婁尼隊 長時,有位剛入隊的部下朱莉亞, 在參與內戰的塔拉 峽谷戰役後, 突因霉菌而陷斷進襲正難的良機。雖後 但因為前乃是阿里斯巴特斯提生來的, 義假基門的凱薩琳不顧身為指揮官的身分,獨自殺入敵陣。不料朱 莉亞部隨後跟來協助,但卻被正難餘擊發現行跡。

當凱薩琳摩捏不定要朱莉亞,還是適時以魔法攻擊處在劣勢的阿那斯它莎時,朱莉亞卻在瞬間被雪堆 香沒了。當怒極而衝入敵陣廝殺一陣的凱薩琳再度清



解時,已醫身於被 事獨熱的峽谷上, 之後不再回顧令地 感到心碎的被特施 斯特而毅然離開, 但朱莉亞卻再也顾 不回了…





◆民宅: 年輕時到過安 他歷亞北部一個洞穴 · 洞 内有一閃閃發光的少年。



◆第 仅敵軍 黑暗精靈、強化兵

◆第 位敵軍 光戦士

◆第三仗敵軍:黑暗骸骨、骸骨怪物、伯坦FA、伯坦FB

◆第四仗敵軍:斯伯克

勝後得到THF CHARTOT塔羅卡

自此役開始, 敵軍為有戰機或司飛行门兵士 出現, 我戶當先以安婚的「雷龜戰機搭乘或解除 的指令在念, 再於下。回合為「起飛或解客」升 聖作戰、需當意安妮所在位置的上?若有敵軍 、機) 存在, 則起飛的功能會失效。



◆雜塩店 羅那德是從宮裡 逃出來的。

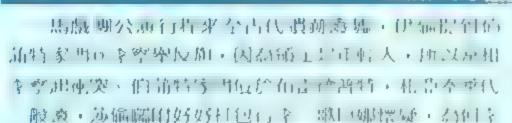
◆民宅: 男人看到奇異的光 鼠,過湖時有一閃一閃的東 西,好像有隻大鳥飛過去, 那鳥的真面目…

◆領主之家:「聖劍封還」

是拉西德陛下因擔心聖劍史丹布靈革被惡用,所以再把劍放 回馬塔的事件。馬塔就在阿歇歐尼亞湖的中央,而GS君王和



拉西德陛下尋劍的故事,則稱為「聖劍探尋」



查的人名是舉反施赤撒過牛之似 乎來得太容易了些, 莎倫也不禁

深有问感

知 産 在 島 徳善告 # 曹 明 忠要 撃・針 3 有 と騒

1、且每) 搶只、多空中则点、步槍 兵、宮廷女魔法師、頭目、裝甲車。 擊退首批敵軍之後,再往前又遭逢硬

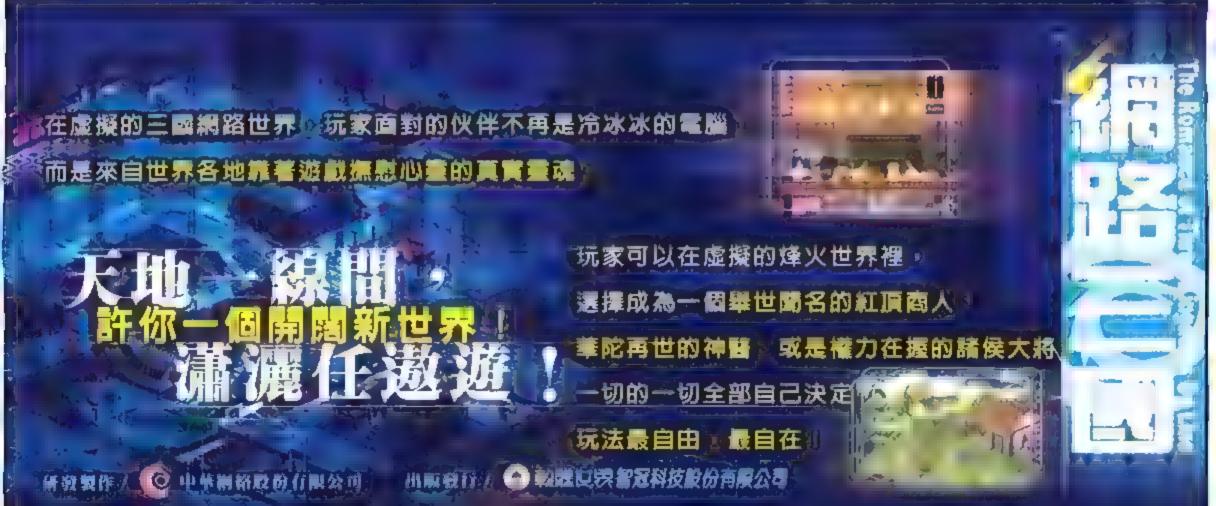


▲馬·連不服輸的心又再度 激制起來

(仗) 敬方有者騎士、強化裝甲兵、戰鬥機和維得實。(但王女也有加司汀家門的援助)

最後參與支援的補特家門的,竟是伯門特派的為 司汀家門,他們的支援鄧無多大屬肋,但另一家門為 透轉向支持,倒是很有意義的。為了見見海司汀軍隊 的指揮官,夠備一行連袂前往

領主威廉如向王女伊莉莎白示好·由於伯茄特領 L和海司汀領主的激請·莎倫等人多住了幾天。同



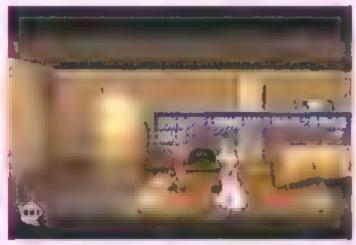
- ◆第一仗敵軍:骸骨怪物、黑暗骸骨、 褐色屍體、木乃伊A、木乃伊B
- ◆第三仗敵軍:神奇骸骨、惡魔、 褐色屍體、緑色怪獸、紅色怪獸
- ◆第三仗敵軍:骸骨怪物、神奇骸骨、 **惡魔、黑暗骸骨、人工腦、褐色屍體**





勝後得到THF TOwFR塔羅卡。 ◆第四位敵軍 茲娟

勝後得到暴風之劍



◆民宅:亞斯他尼 亞的太陽神殿是在 特呂軍佔領之後才 變成廢墟的。太陽 神般是崇神教的主 要砷酸,位於亞斯 他尼亞的東邊





▲太陽神店中有什麽秘密呢?



- ◆第一仗敵軍:怪物杖、綠色怪獣、 藍色屍體、木乃伊A、木乃伊B
- ◆第二仗敵單:女盜賊、監色屍體,木乃伊A
- ◆第三仗敵軍:精靈、妖怪、蒲蕃太
- ◆第四仗敵軍 野狗、紅色怪獣、黑暗骸骨
- ◆第五仗敵軍 骸骨怪物、神命骸骨、惡魔
- ◆第六仗敵軍 刺客、殺事、女盗賊

(因時間關係、得先回勇士瓚舉休息後再來上)

◆第七仗敵軍:殺手

- ◆鍋八仗敵軍:刺響、 殺手、黑暗殺手、 褐色屍體
- ◆第九仗敵軍:紅色怪 獣、緑色怪獣、黄色怪獣
- ◆第十仗敵軍 無暗骸

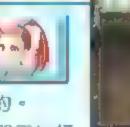
骨、加克门、紅色怪獸、褐色屍體

◆錦十 **仗敵軍** 刺客、黑暗殺手、強化兵、克琳皮斯

勝後得到THE SUN塔羅卡。



▲詭舞的敵人・小心脈付





也算肯定。虎克家門是新興的軍事專家,是相當重要的 含作對象,那就往虎克家門所在的布里德港口去吧。

這次的公園在布里·查提了, 這是番迪來建重接。 達 + 馬港口之間的第三人类。領主家裡見到八克男商。

他很爽快的答應合作,但有 條件 克利薩歐勒的兵器 L 献被李季的部下兹娟佔 領。武器遭到任意的陣畫 兹娟是使用光線劍的兇悍少 女煎客,添偏若是能夠將她 趕出兵器工廠的話,虎克就

到兵器工廠打 跑茲娟之後,虎克

男角尊是兒識到淨確等人的實力, 喜道若是能聯合聖 徒奧斯汀家族的九量主要打倒李察應該可行士

奧斯汀夫婦是克提絲出身的炸彈技術專家,可能 和李筌部下「十人中」著名的傑勒德・奥偉實力相 當,因為是同一位變者所傳換的炸彈知識。丈夫羅伯 特是樂天瓜,妻子梅伊旭是絕對的完美主義者,但在 昔日克提絲的國防研究所爆炸案中失蹤了,聽說是研 究強力炸彈的實驗失敗所導致。莎倫懷疑奧斯汀夫婦 正是歌坦娜的父母,臨別前獲贈茲娟遺下的光線劍。



為偷有感象容摄近人定輸入 武器的不尋常,伊定国明白多察 建私武器的達在「且應知明。在 有里應基L。的外海因將和人規模 的武器質賣 若是切斷的失交 易,勢胁可打擊多寧 但帶足結

里,咸認不久前才去過布里德,若於此的稱次前往云 涵,恐怕母起猜疑。雖然己決定不止布里德去,但当 偷對於 荡德的舉止 則感到不解,因為 多德的這樣態身跑 了出去…









- ◆公園 獲知有關陽傘型魔將機 「拉」的事情
- ◆領主之家 瑪莎王女貞是可 情,竟然和傑克,哈沃德遷種人 結婚,即使是領主的弟弟…





◆領主官邸 得知摩克雷家 門作出新型 稅, 是使用履 法和殺人武器 的結合術所製 成







伊倫聽到有關H-BOMB的事,這是有關克提絲的秘密炸彈計畫。H-BOMB不但是截至目前最具威力的炸彈,而且聽聞傑勒德,奧偉和奧斯汀夫婦好像是一同研發的主要幹部。情報顯示,傑勒德,奧偉拿者H BOMB的內管和設計局,似乎沒意散佈計計畫。關心此事的人

知道。不巧的是,存行疑 尚不明朗的逐動刀夫婦音 試動是的時候,傑勒德, 感情已經得到消失 睡了 的内管私意計圖。

歌戶如間風面至,她 与已風圖多齊的 十人中 神石位學勒德取台爆炸室 關鍵物的消息,莎倫先是



▲新型炸彈「H BOME」的 威力到底有多強呢?

以開力,等的上的表示、要人,病毒、国来,但安妮都主张是基

施品 の痛 多好何 の 舞歌 L 如 分 面 對

A騙她·帶歌坦娜 前去。

B 安妮和伊倫的話 對・這是陷阱・

沙備和歌坦鄉

行至半路(選A),歌坦娜提到 在父母失蹤後,有 位姑姑將她引介給 番曲來建工實售問

PRUB



女長,並成功為用掉了追抗的警察,性處適位姑妬行 不尋拿的來歷,在爆炸素發生以後,因連傑勒德也告 生誕了一句是,眼前出現的正是失蹤的傑勒德,連同 連續手槍点正在收打支壓的查琳斯,班海森,…

有林斯高昌得歌坦娜,但他命要逮捕她 有琳斯 是克提絲的心室聲空,受急要召回國防爆炸家的嫌犯 歐坦娜,以及她的父母 因爆炸家發生時,有意人。」 陸奧斯汀夫婦由研究所制近離開,且中要的炸彈內管 和設計圖都不見了。



出歐丘娜的父母,所以要抓了他們的女兒做餌。但是, 做餌。但是, 查琳斯終究被 莎倫嚴調斥退 了。

◆第一仗敵軍:黑暗殺手、刺客、王國衛兵、藩眷太、伯坦GA、伯坦GB、 伯坦GC

◆第三仗敵軍: 警察、光戰士、黑暗魔法師、強化裝甲兵、步槍兵、李察 軍劍客、番曲來建稿手、王國衛兵

◆第 仗敵軍:女聖騎士、王國衛兵、戦門機、宮廷女魔法師

◆第四仗敵軍:羅兩山幸 勝後取得THE DEATH塔羅卡。

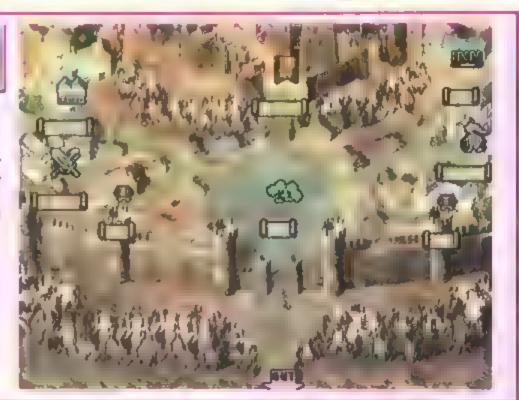


▲ 廠將機非常地強,還是穩紮 穩打的好



▲領主失蹤!這到底是怎麼回事?

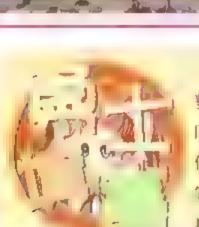
◆旅館:聽說達卡 馬的領主喬可,克 泰歐失蹤了,大家 都認為是在戰爭中 死亡的



雜貨店:獲知火龍洞窟在南邊酒吧:薔薇戰爭時是領主的侄

雜貨店:獲知火龍洞窟在南邊的島上· 酒吧:薔薇戰爭時是領主的侄子、亨利 王的王妃賀蕾娜的女兒克雷歐去世了· 據說是和皇太子愛德華一起被殺了 港口:最近出現了海盗

▼最近海流又再度125点起来了



安妮在酒店中遇見一名女孩,借傳話之便 對安妮進行催眠,說是連隆下了新的命令 「凱西爾帝國…暗殺克羅絲皇帝…現在殺庫莎 偷,哈斯特,把伊莉莎白主女帶給今察陛下 等等,(如果先前在克提絲的任務中原的話, 接著,受到催眠的 分妮會將 海而去騙 个理下

室, 两人並展開 場難門、打完時, 安妮就會醒了)



經過訓練之後,伊備指現在只剩下一個領地要進 行品於了,就是位於中國书的史刊和家門,這也是最難



說服的一位領主。此 行巴蘭港是假後的公 兩,史丹利侯稱和李 察極為親近,恐怕得 借助伊莉莎白之力。

公 点之後, 伊倫 名 在旅館接種史門利侯 路的信 五,表明 单章

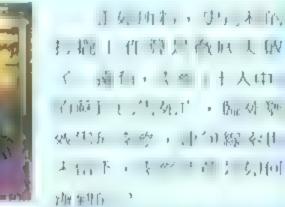
和王女伊莉莎白對於,但聚人皆擔心是個產期,唯伊 莉莎白堅持要並往試試 舉入受到伊莉莎曰為精神感 智,決定 同起約。若能順利說服史門和家門,或許 能成為王女重及番迪來建的重要關鍵



抵達史丹利宅 邸時, 方知果真是 陷阱, 在此埋伏守 候的有蘇珍、克琳 皮斯、艾利士和伊 利士, 我方則有怪 俠/的協助。













藉審組織「暴風雨」馬戲團在番 迪來建王國境內巡迴公演並進行 遊說的努力結果,已將幾個貴族 成功的往王女的反抗勢力拉攏, 並結合成「反李察聯盟」。

已經宣告加入聯盟的各地貴族

有:

★學·一班 11 4

★位 条代 卡贝什 %

* 中国 · · · · ·

*HUT DE V 1/17

* 6, 11 11

*#1 1 11 15

*111 / 1



因著這些貴族的結盟築職。已然形成強大的勢

▲ 自身打計 1999 元

力,而在市井中也流 傳出關於下次大戰的 相關消息。

为偷正在準備與 专客的大決戰時,猛 然想起伊倫說過,務 須節待時機成熟才好 舉事。伊倫此時談起 天便的故事,天使指 的是過去神和世人 起生活的時候, 書神所率領的愛莉特土其而言。

天使共分二級,最 基層的伯豈尼是針對 般人類中具有天份而加 以特殊訓練者;之上有 大天便和天使長,是出 生即被就定的人選,勇



土填墓正是培養 般大使的地方。如此說來,衆人在這 段時間裡所受的苦,正是接受大便的訓練了。

伊倫指地下埋有天使服「伯豈尼阿摩」, 還是他調查古代文獻所找出的奧祕, 那是天使們所穿著的一種盔甲, 使用現代的語言解釋, 即是一種「魔將機」, 能大幅增強穿着的所有能力, 最終還附加有飛行的功能。

伊倫雖知埋在勇士墳鄰底下,但卻被封印住了, 若要解除封印而取得伯貴尼阿摩的話,所有人都必須先, 經過試煉。現在正是研究解開封印方法的時候,伊倫建

> 議在解開封印後,讓大家 財戰石台。

> 汤偏為了獲得強人的 武器和多弯展開殊死戰, 於外接受了伊爾的建義, 伊倫則受命繼續關研解開 打印的万法







◆廣場 得知海盗又出現擾民·



◆ 敵車: 帶橋海盗、帶劍海 盗、蒲春太、頭目

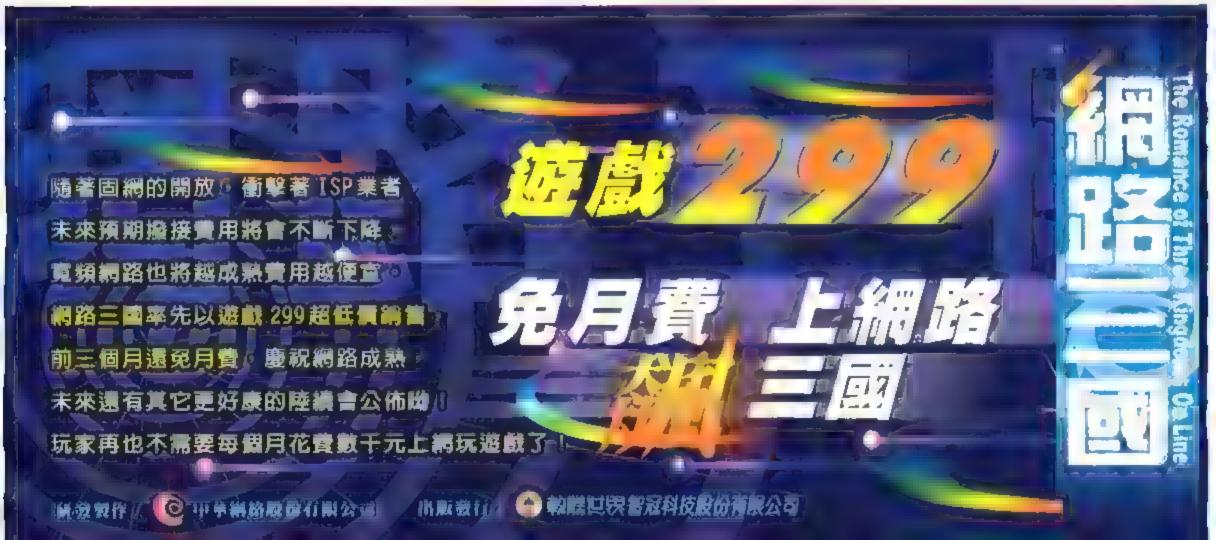






◆敵軍:帶橋海盗、帶劍 海盗、頭目 勝後得到WHEFL OFFORTUNF 塔羅卡。





-

伊爾表示要緊急先往作士, 馬克里尼斯在塔卡格動大空的浮壓, 若是成功於如子子, 等等的實力勢必會 有相當程度的提昇。如不是, 元二, 後里堪長

到了塔卡附近,琳娜有意無意表明的。 2. 她 与故

鄉(但与商計表種品人醫)

各 根下的戰役契約付入等。

主、連發手檔具、王國衛 兵、勘、克琳皮斯,我方則

平自",作上临上,上

雖然成功的突破了克







里皮斯的 影線 · 但他的部下 部早已伺機 密動天空的 學 壘 · 克里皮斯也及時乘坐天空 學 壘

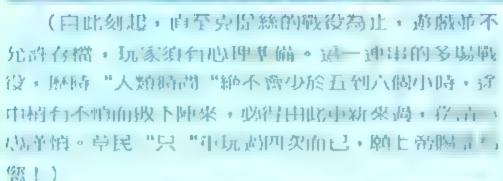
↑ 走了 看來・李空中队內實力確實增強了。

与衛振議場所第上增築設制為飛行型・但伊倫認 やさ有書在与尼原因本 「不调、出撃選終有些勉強、 伊生也」。在上議業是可行的

1 de Mary Plat - Maria







> 引可能,變身為天使以處理上 2 配入

解す、監督機会を・中上環幕已能飛行子。伊倫指 出・胡平等を減りまれる皇を高手回信・潤二大の一生 住を食事程まり選・はに中心し、四、戸橋・阪芸等年

該座標標写符 () 學 伏的守軍·以作。2 名 國事隊能以最小的損 失了過影地

橋樑有 座,不 內戶展開攻擊的話,





勞必無法分散敵軍的兵力,這會是一場級如的戰鬥。因此之故,我方得兵分二路展開突擊,一支部隊山莎倫指揮,另一支則統山怪俠Z領軍。兩支部隊的戰鬥是同時進行的,

但彼此之間無法互相支援。一支(六人)對付裝甲 重、米哈儀、報門機:另一支(三人+怪俠Z)則對付

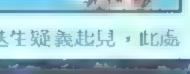
勇士 損 無 升 空 後,必須飛經多處山 中,耳中連浮不少敵 軍的阻撓





المراج والمعالمين





(勇士墳墓飛行地圖的標示顯有"出鎚"的現象,為免迭生疑義起見,此處

◆第 仅敵軍·殺手、連發手槍兵 写廷女 隨法師 王國衛兵、米哈儀 伯坦FA、伯坦

◆第二仗敵軍:騎士·女聖戦士·老騎士、

連發手 槍兵、 伯 坦

FA、伯坦FB、伯坦FC

◆第三仗敵軍: 黑暗殺手、連發手槍兵、 黑暗魔法師、李察軍劍客、老騎士、恢復 師、魔法師、伯坦GA、伯坦GB、伯坦GC、 察德勒、阿那斯它莎



◆第一仗敵軍:光戰士、伯坦FA、伯坦FB、伯坦FC、勘

◆第二仗敵軍:殺手、刺客、黑暗殺手、強化兵、伯坦FB、

伯坦FC、茲娟



◆第三仗敵軍:

1.艾查翻尼、連發手槍兵、 王國龍兵、富姓女屬法部 李率亚则宫 番曲平建列宫 騎士、

2. 卡來斯、步槍兵、王國衛兵、 宫廷女魔法師、連發手搶兵





魔法部團 連發手槍兵

上國南兵

亞倫達伊特 ◆第二仗敵軍

(李察所駐魔將機)



▲李察乘坐的魔將機,實力堅強







的馬弟就在城的底下,但自前走生死未卜,隨即轉身跑

走爨風島,連同伊莉莎白私

進陷入火海的城中…



▲可忠的李察,到這種地步 竟然還不放棄

克里皮斯·就在 瞬間消失得無影無 蹤…

城,但代價委實太大了。如今全城已燒毀殆盡,連首都也遭殃及,更甚者,伊莉莎白都落入李察手中了。 設若不拯救伊莉莎白,則,先維家和伯們特家的結合將 變得遙遙無期,這也意味著王室仍留有不安的因素,

所以不是坐視的時候

莎倫不經歷間發現歌坦娜身上的背襲,據 說是用來保管重要文件的,無論再強的爆炸威力也難以摧毀。莎倫發現裡頭有紙察德勒的信 國,載明歌坦娜的父母受查琳斯的威脅,被關 在克提絲的祕密研究所裡。衆人都急著要趕往 拯救王女,但歌坦娜卻無法棄自己的父母於不 願。望著她逐漸遭去的孤單身影,莎倫油然升 與要保護那女孩的意頭,於是驅前追上歌坦 娜,兩人來坐飛艇進入克提絲的山區。

克片絲的深山裡手處心密研究所,裡頭有個因缺少內質而變成廢物的H-BOMB的模型,據聞查琳斯急欲將之偷往彼特羅斯特。歌坦娜憑幼時點傾將莎倫帶至研究所入口,雖不見有任何駐守警衛,但埋伏多時的敵人

可不少…

- ◆第一仗敵軍:被特離斯特槍手、 彼特羅斯特劍客、王黨派伯豈尼
- ◆第三仗敵軍:彼特羅斯特槍手、 彼特羅斯特劍客、王黨派伯豈尼
- ◆第 仗献年 彼特羅斯特億手、 彼特羅斯特劍客、王撒派伯豈尼、 查琳斯·班海霖

歌坦娜的父母被鄉在H BOMB的 開發設備上,查琳斯威齊要將內管



安樹貝上…在會琳斯赚下最後一口氣的同時,也按下他





母, 夢倫乃破將歌門 姚拉出研究室。跟著 聲巨響, 秘密研究 所已毀在H-BOMB的 威力之下了。在克提 絲特有的山丘上, 莎 倫立下決心要永遠照 顧歌四娜…(此時方 可存檔)



好久不見伊倫了,他指出李察將剩餘的兵力集中在暴風島,包含 了大學的學壘,似乎都在肺兒祭修河斯鐵武士的樣子。雖然難以掌握李

學的真正意圖,但肯定是充滿了自信。出發之前,伊倫私下對莎倫表示,阿斯鐵武土註定會復活的,即便是莎倫或借取伯曼尼阿摩力量的女孩們,絕對無法抵擋得了。只有一個方法可行,將添倫,哈斯特,亦即克勒傑比的隱藏力量發揮出來…



莎倫是曾經支配此地的天使長路斯伯的選生,只 有當他回憶昔日的戰爭情況時,才能激發內在潛能,再 次使用路斯伯專屬的超次元魔將機「新來福」來對抗阿

斯鐵武士。當莎倫跟著伊倫到底屬祕密房間見識新來福

魔將機的同時,阿斯 鐵武上也宣告復活了 …縱使新來福是那般 的碩人無比,但卻遺 留有人類 般的體



溫·莎倫感覺如斯熟悉,一股暖流瞬間烟 為襲來·新來稱魔將 機與莎倫、莎倫的 心、莎倫的記憶級起 共鳴, 瞬起了莎倫内心底 層的記憶…

最後的戰鬥終於來臨。 汤倫將要操縱新來福魔將機。 禮中對抗比伯頓、亞飛多斯、 奧普斯克拉 位碑形人士在創世 戰爭的經驗中,體會出新的力 量以而對阿斯鐵武士的強力 挑戰。 莎倫由「彗星日閃 混丁、「天光遍林燦」、 「九極震天雷」以迄領悟」、 「無極波羅十三億」。 這才徹底的摧毀了阿 斯鐵武士。











最終數學戰



包含滿再也折磨不了他了,新來福己消售了夢 倫的所有生命力,他在此刻裏起絕望的多質。 歌坦娜默默的守在「衛身芳・並」等「薏的洛 田已的生命力權注到「備體内」任憑詩備聲哪力 觸的暍阻,卻萬也擋不住歌坦娜」。 予應的烙印 法術・歌坦婦深行,即使田已的內體間失,但記 憶和藍魂奇必然永遠古在夢倫身體内。

終於打敗季率並救回伊莉莎白,但伊莉莎白因屬赫過度而失去記憶,並變得 如幼兒般的無知 這 日,她總算覺醒了,她早在等候此刻的來臨,超越時間與空間,就等這 刻的來到一河倫屬語的發現,伊莉莎白亞是他生命中 仍女孩的綜合體 為他去葉生命的歌坦娜、曾 經精神崩潰的伊莉海田,以及為了見他而還生的莉莉。







「生產你的 工人」・「 E人工是你 建立勢力最 重要的人力







自先。切 家平到的是 老生额 第一件事就是 要器間「小 **吃店** 一並安 排血「層名

仕 進 去 , 然 後 開 始 :

事來當然就越快。這裡要注意的 是,不同的唇客,有不同的屬 性, 有的房客生育力很高, 生產 人員的速度就會比較快、有的房

ALC: UNKNOWN BY

客, 打胸有蚁高的生財能力, 所以能付出蚁高的房租。

在整個遊戲中,「金錢」、和「人力」是致勝的關鍵。 所以,那 低時期要生產人員,那 個時期需要聘請生 財能力較高的房客來幫你賺錢,就要看玩家自己當時的 需要。



有了足夠的人手後,當外就是 要開始擴張自己的勢力,所以工買 土地」、蓋「水泥工廠」、「設備 工廠」是有絶對的必要。實土地不 但可以盎自己的脖子,還可以「租」 船别人·其實,說 租 還不好說 是「倡 來的冷當 因為土地振初 都是歸政府保管,任何勢力都不可 以在上面蓋建築物,除非有其中

個勢力團體把它買下來,才可以蓋一些建築物。如果這 **取上地是自己的,那要差属了當处不會看任日問題,不 過如果香塊土地是屬於其它勢力的,那想卷寫了的。**



4. 勢力,就夢 須付給土地所 有人一筆為數 不小的「土地」 租借費」。換 富之・如果你 擁有較多的土 地·當其它的 勢力想在上面 蔫 房子 的時

候,你就可以收到「租金」。不過,政府對土地的買賣 **還是有限制的,若是你的「土地使用率」不高,政府可**

你再購買 其它的土 地的。

(意文 備工廠 中所生產 的物品, 是日後過 關及建築 物要升級



的重要配備,而「設備工廠」最好憑在交通便利的地 方, 不然就在芳邊蓋 · 腔「地鐵站」, 這樣生產完成的 設備,才可以罷快的速度送到你想送到的地方。「水泥 I 廠 1 是生產蓋房子的水尼 1 在這一關中 1 玩家不但要 蓋好這間建築物,還 妳需將水 泥的存量保存在10包以 上,教父才會覺得你夠資格繼續完成其它的任務。



不但可以表取較屬的房根 二遵則 以生產生, 下一级的房屋, 直升 棟營利性 6建築物,都可以升級 二次。在這一關中,還有一個很

重要的任務・就是用「工人」轉換出一個「修理」 大 : : : 砂有的建築物在使用過 : 段時間後,都會有所 : : 壞,如果過之不理,剛開始只會發生火哭,外後就會爆 炸, 而且覆密波及到司 區内其上的房子 當房客中你 抱怨房子開始著火時,你可以有兩種方式來維修,一種 是直接選擇修理鍵修理,另一種則是可以派佔修理工人

理工人修房 了雖然不由 花太多的錢 · 但他所能 修理的範圍 也比較有限 • 妇果切的 房了避到對 手的張壞, 那就 定要 多花點錢。



以修理鍵的方式來修房子子 在遊戲中,只有「I人」 可以轉換職業,不過有幾個限制。第 ,轉換職業一定 要在「縹部」中執行。第二、每欠轉換所需要的工人 數, 會隔者轉換欠數的增加而增加, 也就是說, 你轉換 的次數越多,所需要的I人就會越多。



接名 教父院 會要求你 要多生產 此人了 來科 作。 1章 [](美) 心需要再 19

「小吃店」及「酒吧」,然後讓其中一間生產「工 人」,另一間生產「房客」,至於那 間房子生產什 爏人没關係,但一定要同時 執行才行。還有一點,在 教父還沒有其它指示前,干萬不要將遷兩棟房子升 級,不然可是無法進行下一個任務的戰1另外,教父 還希望你能美化一下環境,所以請在你的建築物中,



在游戏曲中中,只要原等自由土额人,或者怎了 着到。知 与默示的,政府 主高重。20 / 势力,处 多藥

私人从 1000 來。這個 火桶 會發出的 ,近代武马 随了工具 後只妻你 有「梳 1 14 稳于东到



行代表:::1.1.1.6.顏色中時,他們就會自行進行保衛的 I 作, 早要们目上 势力心, 大進人, 搶手就會提供們上每 洛屯流水!

语面增加自己的地

好了!現在有一個對手「莫布家族」要來和你搶 地盤了上教父希望你能稍微的展現一下你的實力。所 以, 全少先生產 個槍手, 然後把他們幹掉 | 槍手是



司、(擁有武器的)不過,在 開始的時候,槍手因為

到 . 11 21 只自师学 小刀・ 的 必可。我们 (5億) 图 执行。此 住房 + 等 是找一些





的對手節 挑,等程 驗個夠寫 緊驅他買 把槍, 直种原理 島 。[15] 槍) 叫

> 件声 個 時期

我們已經可以開始生產第二級的房客了!每一級的 房子・最好都の制包等級的房客日進去。」、穩層和不 但可以多一點,房客住得也比較舒服,小孩才生得 多·而且烤客的萧命也才會比較長。所以,在有時間

的時候, 虚量 多生 產不同等 級的房客 - 以備口 渗伊用! 1+ 5= 裡,玩家 可能會開 松髓到 世問題



像在遊戲畫面的最右上角,會有層層開始抱怨,這時



候玩家干萬不要不理他,不然,後果會不堪設想!記任 「房客水源是對的」,他們要什麼,就給他們住麼吧!

偷搶拐騙多累積財富

A CHARLES TO AN AREA TO AND AREA TO AN AREA TO AND AREA TO AND AREA TO AND AREA TO AN AREA TO AND ARE

讓對手在上面蓋層子, 然後 多派 些工人把官隨過來舊 掉, 而對方因為原子不夠, 就會再來向你「租借」土地 蓋膚子, 遺緣你不但可以收 到賣房子的錢, 還可以再收 火 租舍, 哦!

或者你也可以把路上的醉漢打昏,帶到你的建築物

中,他就會翻具翻逐在你的房子中消費、紅子部份),在

5 筆錢,就會跑到你的帳



戶中,而且,升級過的建築物,可以讓這些醉漢花更多的錢,也就是說你可以收到更多的錢,所以記得要多帶 些醉漢到你升過級的房子,不過,這樣的學動,可能

會引起繁學的不滿,然後房子上方就會行 低星星的標誌,它會從白色變成藍色,當變成紅色的時候,就表示警察已經對你產生了高度的監視,



話,營學會找上門,把你的房內帶走的話,他就不能夠你賺錢,也不能生產工人,那就得不償失了!這時候,你可以提高對警察的賄賂,或者在院子裡種棵樹,都可以慢慢的海瓜營學對你的 關切,

配得鐵網就金以免受到

政府 除了會注 意到你的 收入是不 是太多了



以外,他還會固定來向你抽稅,這時候,你這個小老百姓,除了乖乖的交稅外,就 沒有別的辦法了,因為不交的話,故府還 會 有互你拿利息,這樣惡性甚壞下去。

會尊致破產期,所以還是電車交易肥上数父又有指示了,他希望你把更布家族的所有建築物製掉,不過重者 建、養玩家,不要真的把作製了,那太浪費了、點,玩家

可以派工人去佔領這些建築物,然後費掉,這樣還可

以再賺一筆錢呢!



這時候,好像又有一個勢力進入了老士鎖,但是: 他的勢力不小,所以在教父還沒有指示前,干萬不要 動他們哦,不然後果就糟糕了」現在嚴重要的,就是 蓋一問醫院,讓所帶的工人回復體力。



限在式們屬有足夠 ,力量,可以相ご比認多族的 人抗衡 了,看了《食性僧》。 直長們也不是好看 了,直 負,當然就是把他們的建築物值過來,把它養掉,免 **峨一筆再說上然後再找一些醉蔥來騙騙他們的錢。**充 直我方的經濟能力吧!

裁脈嫁禍稱霸老士

接下來的任務會比較特殊一點。就是要蓋一問 「墓園」。注意,遺一間「鑿園」一定要在自己的勢力

但图内:也 电焊基 右在 代表 自 57年 16 (f) for 14 内 经论。 月月本是 一个品本等

处 鬼的质體无度去, 通门 压诺家 族的人知道我們不是好惹的工

警察,有時候是不錯的伙 伴,你只要送他一點錢,拿兩個 「巡邏指標」放在自己的「人行



學門所強 复時的來 你的地盤 走一走。 防止其它 勢力的人 來作怪: 這樣倒省 不少自

[] | ·

己派人去巡邏的功夫。但要注意,請緊察巡邏可是要 花錢的哦,說難聽 是,点类要「賄賂」一下嘛!不

管是要「賄賂」 察還是支援其它勢 力,都要在「總部」 中進行,只要按下 「準備賄款」的形 建。譬部的鸡仁,就 會出現一個紅色的 袋, 每按一下, 就



多出2000元, 然後再派人將這個紅袋子送到你想送的 地方就完成了。在這一個時期 : 玩家可以開始蓋一些 第二級的房子了

好戲要上場了|巴比諾家族的人開始對我們的勢 力感到害怕,於是便出了殺手潤。「撞球場」。「撞 球場」裡的惡棍可以執行兩種任務。一個是將對手的 產業徹底破壞,最後只好關門大吉,另一個則可以夫

信制言,外後 **劉幸龍介**() 抬走 小小书

A 指+玩写 5. 提出任 · 人与社会教父 會不時要你去 那架對手,那 時候就要用意

招去绑架他 們。可干萬別 把對手弄死了 才好哦!不過 目前我們還

好了以後,再

派工人把它搶







運赇場的綁架功能非常好用

過來,這樣不但可以學會蓋「撞球場」的技術,而且 不用費 磚 瓦就擁有「撞球場」,真是不錯!學會 了蓋「撞球場」之後,記住,教父要你蓋二間才可以 哦! 這樣,其它包急勢力就會承認你的存在了。



好,現 在可以說正 式進入美國 黑社會,而 且其它家族 的人,再也 不敢小看我 門了一不 局, 距稍霸

黑社商並行 大段距離。現在來到了 体 机 福度 数 扫 5 But

白先當然風) 契約 灣 四 小業 (明2) 月台 月梅 多 非法上嘛上教父詞 舞行 痛管 方式 、 「小吃店」、 「小酒吧」及 公园 計 有了遵四種行業・伯門就 可以在拐子酒品看点周萄儿喝一个



以在"九、洗水蒜产全"。 *** 蒋母,最对生事类的重新都 蓋上一個「狗屋」、小方に敵 人不時的특優 语有, 屋在的 區域領土開始變得比較大,相 割的交子"便利当告,礼管得 G.重要,如果没有已好的父子,房家要的生作都不 方便。而且, Ti改 地磁击 還有 体标志, 就是 你在人員在調度上,也會變得的較迅速。

接下來,数父又要開始教你如何喜遠、喜泉 教父要你挑一個好地段,蓋 間「小腔店 , 」 意,這可不是要你憑居告世云母國, 直是基何放。 個「屍體」進去,重大後,房子汽會生出巨大的 蟑螂」, 這時候你會看到一隻隻比人還大戶獎!到 跑到屋外,沒多久房子就會開始者火,然後爆炸, 凡是同一區的房屋都會受到戶害,布代則可從中獲



得利益: 物支持 柳房子: 例 并得 2000元 中 依 上 類 排 · 學捐 的房屋越 多, 例 獲

得的利益克越人。 所以幹適事時,完 好挑娰人房屋煮心 很明节用力, **样 七可以得到最大 与利益上毒腺 与制** 中電車 個4次 7 数 **公古盛知社6** 1

細根へ、特別が自動され



仕加 層 1 我們 看到可以 開始書 「教堂」 5 1 1 1 (4 月 \$ 45 BY 114 that I 教堂有的 牧師・叫

以幫我們辦兩件大事 是去對手的工廠 (1) 一種都可以) 勒索一些建材, 這樣我們 自己就不必費力去生產了,另外,如果我們

1 3有人被 Firming Official 警 点 促 批 東・イ質! 房客還是槍 手。牧矿都



番, 外後把他們全 **鲁放出來一不過要注** 意,凡是声些特殊的

任務,都只能執行

次,如果還想執行的話,那就要派修理工人,把原有的建築物拆掉,再重新蓋 棟曜!

現在在拐子灣裡除了我們之外,還有兩股勢力。 最好是分開來對付!代表紅色的藍尼。看起來比較 「肉腳」一點,所以當然是先對付他們囉!教父是要我 們派 他!人人藍厂的「殯儀館」怎死。只要 有人



靠們槍 只死 寥來 声就 為近 為火 要掉 就處 隱 會星 解 誤 藍 化 附 , 人 警 趕 , 奓 以 尼

展, 在們都會 饱人現場, 內 林監尼選足會 很僅是与很我 們評陷的上

藍尼己経 被促了・現在 就要對付綠色 的為尹。先佔 領他的產業







吧 主破事 更門一掉 察來一種 數數 打體 理解 過次

颁法繼續破壞 卷 尹的事業了!

接下來,當然就是要把為尹的總部破壞掉了上追 時候,要注予為尹可能會為「捷球場」來反破壞你的 事業,所以先找工人來佔據它吧!

終於把為尹打倒了,而願小的藍尼也被我們的強 大勢力給勵跑了上哈哈哈,拐子恩終於變成了我們的 勢力範圍,現在準備朝下一個目標前進吧!



藍尼在 仰光?而且他身上還有一顆懷値速城的資石「要

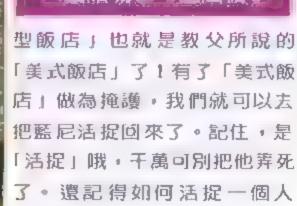
家!要開「美式飯店」可不是那麼簡單哦,首先,你 要有一家「小吃店」,在小吃店中裝個「煸子」, 就



陀鈴之紅眼」,那可就干萬不能放過他了!可是仰光目前還不是我們的勢力範圍,所以先把這塊地搶過來吧!

藍尼很聰明,他開了一家「美式飯店」做為掩護,那好,我們也來開。

大型賭場也可生產擴手





嗎?對,先蓋一間「撞球場」,讓那些小混混來幹這檔 子事吧!在活提藍尼前,筆者建議玩家最好多生產幾個 槍手,把藍尼的槍手都幹掉,這樣你的小混混才可以執 行活捉藍起的任務。

垃圾場的破壞力黨人

來到仰光,藍尼不知道從那裡弄來了一個「垃圾 場「一裡面的癌棍倒是滿有本事的。他除了可以在做人



放顆炸 彈 + 把對 于的建築 物給卖為 平地外。 贯有一招 更狠的。 就是破壞 對手的下 水市 基

的院子裡

本上,只要同 區的房子中,有 楝房子的下水 道被破壞了,那 整圖的下水道就 統統不通,而 **且,你可以看到**



垃圾場會破壞 對手的建築

會不斷的有「便便」從房子中跑出 來,然後那一區的土地就不能再卷 厉 子了!所以·當藍尼一開始興建「ty 圾場」時, 你就要開始注意, 趕快趁 他們人手不注意的時候,把它搶過來

可惡,雖然捉到了藍尼,可是讚 是讓他給洮掉了, 遺好實石已經到

手,現在要把實石交給教父的外甥·卡洛斯。不過藍尼 和卡洛斯是死對頭。若是藍尼知道卡洛斯要來到伽光。 勢必會不顧一切的要把卡洛斯幹掉。所以,我們要將 間「妓院」 讓卡洛斯躲起來。教父所說的「妓院: 就是把原先第一級的建築物-「偷窺秀場」升級就可以 了。還有一點一定要特別注意·卡洛斯也是地方的角 頭,所以我們不能得罪他,他一來就會要求你要在1年



又359天之内把 妓院蓋好,不 然他會跑去和 教父告版,到 那時候, 可就 不好玩了。所 以一定要把握 時間,趕緊然 間 妓 院 出

健 玩 豕 點,如果你 已經有 「偷窺秀場」 挑嚴好,只 要直接升級 成「妓院」 就可以了。 如果你已紅 把「妓烷」



升級成「色情酒店」的話,那就不行用了,只好再卷 聞了吧!葢好了妓院後,別忘了舖「卡洛斯」住進去 眼, 丝後再派幾個「槍手」去保部他,只要好好服侍 他,上海斯퓇齋在教父面削屬你說說好話的哦!

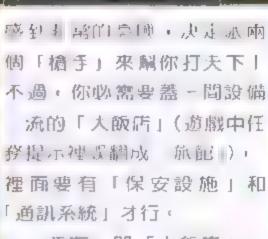
卡洛斯果然 個遵守器書 的人。他在教父 的而自属你忍了 不少的好話, 教 父對你的表現也



盛至土 禹的 魯國, 决走 丞 廟 個「槍手」來幫你打夫下」 不過,你必需要蓋一間設備 流的「大飯店」(遊戲中任 發提示裡 [X翻成 旅配]), 裡面要有「保安設施」和

要有一間「大飯店」・

你得先蓋 間第二級的「小旅社」,在「小旅社」裡加 裝上「窗簾」及兩張「床」, 就可將「小旅社」升級成 旅館 即學要成為、大飯店 · 那 床 和「葷話」 就成為不可缺少的東西,所以再買五張床和一台電話裝 進去就ok啦!。但是教父的要求比較高,他希望還一問 旅館是擁有高級配備的旅館,所以,你必需在旅館中加 裝「電話」、「鐵門」、「保險箱」及「樂鈴」,有了









這一教兩 稱 有 像 張 個 好 配 就 衛 事 不 不 感 不 水 强 好 關 幾 好 的 是 不 求 强 好 關 幾 好 的 他

們,順便把他的一些產業搶過來賣掉,還可以賺 筆 呢 1

大學進攻為卡洛斯報仇



所定置有 电秘密武器 版人舞聽 例可别 小有主要舞女們哦,她們可是很有辦法的斯 私其它 的才法行業 樣,想學審看言 核建築物,必需先從 對)的)中原 練過來才行 有了 懷衣舞聽 , 游 戲進行藥更有樂趣,這些舞女們也是有兩項事長; 是有對)的產業中辦舞藥 只要沒有醫產來取締,這 種房子裡的所有人及狗,都藥孢生來維羅,這樣,便



心兰幹你的壞事啦!

字都不知道哦!

声樣你就可以放

歷尼的餐廳也被我們搶下來了上可是他早一步先 節捧了。據可靠消息指出,藍尼應該選在仰光,只是 不知道會在城市的那一棟房子裡,不過只要知道粉紅 色的加了在那裡,藍尼應該就會在那一棟房子裡。現 在就是為上名斯報仇的好時機,趕快犯歷尼揪吊來幹



的總部新製掉,讓仰光也成為我們的勢力範圍即也 好了,歷尾的勢力,給被徹底万解了,跨看也擔 何,來,現在我們要朝新的,目標。置西哥前進了。



力是国房防止部临时型人入员





防止胃痛比于人會來攻擊我們的總部,記住,定要在總部放「兩個搶手」才行,如果沒有槍手在總部保護的話,對方會一直派牧師來騙錢,那可就得不償失了。而墨西哥的警察局和我們也有私下交易,只要我們送 個哥倫比亞人進監獄,就可以賺2000元,還滿不錯的戰!

來到了一個新的環 境,首先還是要先為 此唐了,多名生產 此 人手才行,所謂「人多 好辦事」即

在這 關的任務中, 有 點一定要注意,就是 在我方的遗 邀,不但不 可以有對手的建築物。連 對手的人員也不可以有,

所以一定要把這些建築物都擔過來或毀掉,再把越過畫 界的哥偷比亞人幹掉吧!

現在我們需要一些鋼鐵。但是鋼鐵工廠被哥倫比亞 人佔據了· 那是這裡唯一的一座鋼鐵廠, 所以如果要到 鐵來 羞厉了的 話,唯一的辦法就在附近蓋一座「報堂」

,讓「牧師」去向對手「借」一些建材」一來不花人力 MINERAL WESTERN CHAPT

金錢, 二來, 「借」來 的建材比自己生產的還 快遭多 外後雨藍 煙 監獄就可以否納更多的 犯人了!

造裡再提醒 玩家一點,把監 制造有經會局為 • 附近最好再签 間数学工具様 牧師在救人時比 較 方便 哦 1



接下来的任務非常好玩上教父要你想辦去弄一煉鬼



屋來,讓裡面的空間 **去控制對手的** 伍億 手,然後把他們一: 的修理工人幹掉。這 樣警察就不會懷疑這 件謀殺案是我們幹 的。再來,為了阻止

哥倫比亞人不斷的越過邊 界,最好在邊境上的 個 缺口,都放上「醫察巡邏 標示」, 調警 學來幫你巡 羅,還有,記得要賄賂 下我們可敬的響季哦!

鬼屋是這 關最新的整人建築,它和其它的不速之

客 嗉,是要先去佔據對手的建築物之後,你才能開始



A 鬼屋有兩 頂 功能 個 是控制做人。 也就是教父要 你做的, 這樣 你可以用被控 制的人來進行 各種 · 最 · 市 · 布 且實際絕對不

會找上你!另外,你還可以 讓鬼屋裡的鸟颚云提人,只

要你看那一個人不爽, 就派影响把他捉回鬼 屋。這樣就少一個對了 **ш止你了, 當然, 如果** 很討默警察,嫌他老是 促你的人的話,也可以 担警察提起來關到鬼屋 裡力限工



接下來就是錢色問題了 佐护我們自己的 妓

防·1、 夜網 藥 及 人献语 (計 遊貨中 任務提示農爲為「旅館」 种行業與建在自己 的勢力範圍內。多找 些「醉漢」進來消費。 等赚到足夠的轻气。



候,这50000元給費南應兹星鴉,他們就比較不會來騷 **邊我們,但是賄賂的上限是20000元,所以要多次綫** 欠,我們就有定夠的時間來準備輕掉他們了

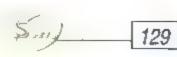
現在有另一個大哥級的人物 占多工來看看書個域 市底發生了什麼事!這時候,你所要做的,就是派四個



億手去保護他 - 外 後幹掉那些哥倫下 亞人,讓古多有有 我們的實力, 這樣 他就會和我們結盟 如果有占多家族 的加入,那我們要 梅翡翠道的日子就 不還了1不過,如 果你的手腳不夠快

,占多是會不高興的,若是他在教父前面說了一些不好 聽的話,那可就糟了一所以,當占多一來到喪犬滿,就 趕擎調齊你的槍手,對貨南德 双兄弟的總部開火吧。

由於古多在教父面前的美言,終於,教父讓我們在 「罪等城」建立我們自己的勢力了!



E SEE





用牧師救出被抓的槍手

一來到這裡,就碰到了一個大難題, 碰到了一個大難題, 所有的槍手都被捉了,這時候就只好請「牧師」出面,先把 他們救出來,有了槍



手才好對付其它的勢力 。在蓋教堂時,最好蓋 在離監獄較近的地方, 造樣就不用怕聲寥響來 取締你了。再來,就是

要把我們所有的產業裝上一台電話和電燈·讓業績提 升。



不然,就要請警察來幫你多多巡視了!

罪念城有各家勢力在此爭奪地盤,我們也不可以 示弱,首先先從最弱的紅隊下手,把法蘭西鄉架過



盤。這裡所說的「課題級」 也就是在法 關西總部旁的 那一棟建築物 ,先把它搞過 來管掉,選可 以趁機賺



屠宰場是最強的不速之客

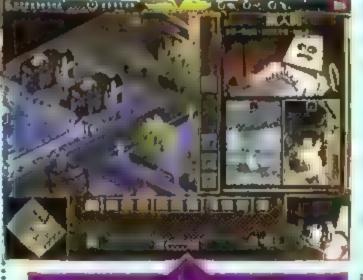


宰場」搞過來吧!這是服後 個不速之客的建築,它的威力也是不容忍視的。當你把「檔案場」搶過來以後,在不速之客的建築物中,就會出現一個「瘋人院」的銀項,也就是剛才你瘡過來的「屠案場」。

「屠宰場」中一樣是有兩個課項:一個是推毀一整 排的傳子,裡面的瘋子布魯托會以「旋風式」來瘋狂 大破壞,道一編旁近的所有層子,不論是什麼樣的建

築物,都難以倖免 ,所以在執行遺一 時任務的特候一定 要注意到,附近有 沒有自己的建築物 ,不然,而發托 日發起瘋來,可是 維也不會理的哦1





層宰場裏的黨人院可摧毀建築

布魯托揮的「屍骨無存」, 連警察都無從追查, 所以 把他派到對手齊聚的地方, 去清 清敵人, 會是不錯 的一個選擇!另一個是只摧毀一棟建築物, 如果選擇 了這個選項, 布魯托就會以他那可怕的破壞力, 把對

手的房子毀掉,而且如果遇到對手攻擊,布魯托也會還 以顏色的。教父的任務指示中有提到,希望我們去把屬 尼的「屠宰場」搶過來,然後讓布魯托去破壞法蘭西的 「三棟建築物」・注意・ 定要用擔過來的才行哦 |



在這一關 裡,由於對手非 常厲害,所以所 需要的人手也比 較多, 高神筆者 建議玩家最好把 總部升級,以提 高人員的容量。

接下來,我

們還要有「足夠」的監獄,這裡大概驚要2~3間就可以 了,不過,遊戲進行到這裡,可用的土地幾乎都被其E! 勢力搶去蓋房子了,所以這時候,你可以多派一些工人 人.佔據把們的建築物,順便發 - 筆財쁜 I

與警察合作趕走其它勢

置有 · 不要忘 了, 多擺幾個 1 警 察巡邏指標」在湯 尼(藍隊)的勢力 和 爾裡,讓他的手

下被警察多關照一點一這 填任務的目的。是要你和第 察建立良好的關係,讓驚力

出面來替你潛除屬尼的勢力。這樣有助我們日後把 易尼趕出罪惡城。不過,即然有大批的警察在湯尼 的地盤上巡邏,那我們也不可以太顯派,最好等任

務 完成,就趕緊把 1 警察巡離指標」移 走,不然,倒楣的就 有可能會是自己哦!

在我們正和法 蘭西(紅隊)、湯尼 (藍隊) 過旋的不可 開支時候,東邊的哈



維卻不斷的發展自 己的勢力,這對我 們想佔據罪惡城有 非常大的影響。而 教父好像也聽到了 些風脅。所以派 了他最喜歡的外甥 [卡婆因]來看



看,現在我們一定要派一些工人把他三個產業搶過來, 讓主麥因知道這一切都還在我們的掌握中。記住,一定 要讓主要因都去看過這一個你擔來的事業才行,看過了 這一個搶來的生意,下後因 就會把你的表現告訴教父, 遺樣, 你就可以在 非急城裡 大幹一場了!

最後決戰稱霸罪

等下变国 走,就是好好教品哈維的時候了,看他

遺敢不敢追壓擴張工先器 座幕國,把哈維的 1. 低橋手 的原體公進去

多利用不速之害來

注意,樂碩一定要 **煮在自己的勢力砲** 園内才有效!

騰說法蘭西的 哥哥 費西的帶著 他的五弟来包罪意 城,要為他弟弟報 可是 我們也不

是好惹的,來吧,讓我們用 「撞球場」、「鬼屋」、「脫衣 舞廳」、「垃圾場」、「屠宰 場」(任務提示中遺漏)裡的不 速之客來對付他們吧」記住, 盡量使用這些不速之智,讓其

1:勢力被我們整到發瘋 1

你快成為另一個教父子士只要把罪惡城裡的其它勢 刀毀掉,這裡就是我們的勢力範圍了 在遺瘡雞地賭的 時候,最有用的就是「槍手」所以筆者生產了20個槍 手,在這裡及打敵人的總部時非常好用哦!



終於把罪惡城打下來了!教父對你的表現非常滿意,以後,你就 是罪惡城的老大,再也沒有人敢看不起你了! 全文宪









有國法、營有營規,入偵蒐營者,請確 實遵守營規,如查犯規屬實,以下列罰 則處刑:

- ●炒新次州科技者 不無判決 立地推覧
- TANAL TANAL
- -----

一經本營審查,無觸犯營規,獲準錄用者 除授與軍階外,並依照下列階等發放電餉:



THE THE

●軍 約1200元 另贈雜誌一期



●軍 餉900元●

另贈雜誌一期





●軍 餉500元●

另贈雜誌一期



●軍 約350元 另贈雜誌一期













守護者之劍②

輕鬆勝利

戰鬥時

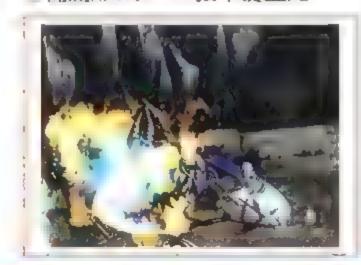
_ (3.11)

■密技效果——使用方法

画直接獲勝 按下鍵盤Insert

置直接失敗 按下鍵盤Delete

■補滿HP.MP 按下鍵盤F2



非戰鬥時

按下密技++--

■密技效果

-使用方法

■讓修特變身

按下鍵盤F1

■改變游標

按下鍵盤F2

■跳躍場景-

-按下鍵盤F3

■買賣視窗

按下鍵盤F5

此人, 北通年於1.0版, 更新版本 由於公試驗過, 還請自行研究



我是 魔鬼班長

選擇隊伍顏色時輸入下列密碼,然後再按 聲,就可以按C鍵來開啓或關閉密技功能







中文鬥畫面中,我方人物回合時鍵入SHOWMEBLOOD再 按滑鼠左鍵,最後完成該人物的動作(如移 動、待機),之後畫面出現^一个即表示秘技成功,此 指令可使敵人全滅。







以 武將委任為太守,然後在下一個月將他召 可就會加10點的忠誠度,反覆做就可將忠 誠度加至滿點。此法也可以用在軍師身上,而且 每月加20點喔!















我是 魔鬼班長



遊戲中按FEnter鍵後輸入以下指令

功能 等級30 無敵模式 得黃金999999 部户钟上不動 A TAM 學高所有法也 行经,许且原資。 中。 "







我是 雙情少尉

闖關道具用不完

進行遊戲之際按下"鍵 (Esc下面、1左邊那顆),之後再輸入以下的指令,便 會有不同的效果:

功 能













影响过之物

强别的敌人

于文 F12鍵,輸入 i marea lween ie 來開啓密碼功能,再按F12鍵輸入下列密碼

密碼

nidetext

fps

mapm # er

功效

* 人不會攻擊

隐藏說過的文字

顯示古面更新速率

以BMP格式顯示地圖



确是 戰鬥營長

7)给老人

遊戲畫面中按下F9鍵,輸入BANGUNSNOTGAMES啓動密技,(第一次啓動密技工工應該會無敵,但有時會失效。只要按F12拿取回復品即可,但不能再碰到回復品否則會失效)直接按下列按鍵即可。

密碼

12	11,	r de	效
le.	4 1	1 1	e my
h []		21	~ ^ _

G

-

給主角一台車

前進一段距離

顯示行人步行範圍

J Coordinates shown on grid

產生亮光

か 敵人視野

(顯示汽車路徑

R 出現一個火藥桶

w 出現雨痕

敵人視野

敵人視野

慢動作

暫停動作

煙霧

Stealth Debug

顯示物件資料

離開遊戲

功效

F11 雲霧效果

F12 給主角武器及補給

橘霧

KeyDad 5 增加遊戲效果

選擇遊戲效果

下列密技需按F9輸入

B00 連串爆炸

CRINKLES 波紋效果

DARCI 操控主角Darci ROPER 操控主角Roper

FADE # 設定迷霧層#

WOR、D 選擇音樂

AMBIENT # # # 設定環境亮光 (R.G.B)

直接過關

LOSE 任務失敗

所有物件都變成螢光

TELW # 跳至#地點

在地圖顯示地標

回至導航點









興趣:玩Game (排行第一,嗯,好孩子好孩子!)、逛街瞎拼、 唱KTV、看雜誌…

超愛:格鬥遊戲,像是戰王、鐵拳、Street Fighter…,其他還有賽車遊戲,和DDR都是小嫻的最愛;至於比較花時間的PC Game嘛,則偏愛古墓奇兵系列和泰伯倫之日。



主持亂談說:小嫻可是很有個性的,可不會為了節目勉強自己玩不愛玩的遊戲,說不玩就不玩,酷吧!和愛力酷斯合作一年,彼此已培養出很好的默契,即使有時候工作人員偷懒,沒寫節目稿,兩人也能產生即時臨場反應,有時還能玩出一些有趣的新點子!才能創造這麼高的收視率例!







基本規格

機 型:P 166

記憶體: 32MB

函数:援DirectX 可示:援DirectX

光碟機: 4X 操 作: M、K

測試配備

晚型:P-450

記憶體: 128MB RAM

示: Voodoo2

音 效:SB LIVE

光碟機: 32X



可是平静的時光卻是好累不 長,精靈們在某個夜晚目睹了凶兆 的出現,那是一道劃過 康乃星空目 地曳著白色尾流的慧星光芒。強烈 感受到混亂即將到來的精靈們,整個心中開始逐漸蒙上一層陰影,整個也界更是失去了往日的溫和安 详。就這樣,飛翔的獅子大陸已經 失去昔日的光彩,究竟有誰能夠將 是個失序的世界重新恢復正常呢?

大字公司的遊戲改版速度真的 是越來越快了,筆者對於半年多之 前推出的精靈幻境依然是記憶獨 新,沒有想到這麼快就玩到了這款 遊戲的 代作品,真的是有點出乎 意料之外。不過話說回來,這款由 秀和系統製作的操作遊戲,整個遊 戲畫面的表現當然是突出依舊,雖 然它仍然只有採用256色模式顯示, 卻又幾乎讓人感覺不到色數的限 制 雙方在小小的視爾當中展開攻防, 您可另,小看這樣的處理方式,因為 如此一來反而能夠更加突顯製作小 組花在視覺效果上面的種種苦心。

為了能夠成功營造出遊戲的應 有氣氛,精靈幻境2的遊戲音樂不但



同樣與前作 樣,精整幻境2裡 領的精靈們傷個都是在比可愛的 說,這跟整款遊戲的角色設定強烈 偏向卡通化有著密不可分的關係, 但是也因為有著這樣的設定,不但 可以抓住舊有玩家的自光,而且可 能也會讓較少接觸遊戲的女性玩家







一樣購工雖然有些精靈的聲音依然 採用原費,有些卻是經過重新錄製 處理,因此整體表現可以說是非常 傑出,再加上其他的出色特殊餐 效,就像是一場虛幻世界的精靈世 界大戰就在您的面前真實展開一 般。

1000 1000

至於在遊戲的劇情表現方 面,雖然玩家還欠能夠選擇的 主角数目驟然從四個變成了兩 個,不過也因為這樣的關係。 反而使得整個故事的緊凑程度 增加許多,而且一樣保留了前 作的最大特色,必須所有主角全部 玩過 次一才能夠算是真正地遊戲 筆者覺得更為成功的 點,

在於此回的續作遊 戲對於其他配角的 塑造更為突出萬 分,無論是其個性 或是重要地位皆不 容忍視,實在是相 當順得玩家-邊遊 玩一邊品味。

但是要是說到 精靈幻境2的最大缺 點, 可能應該就是 整個遊戲的核心程 式引擎並沒有太大

的改變吧→這點可以從它的遊→ 戲畫 面與界面 安排方式 看得出 🎍 來。現在的遊戲作品幾乎已經 **捨棄掉視窗顯示的占老選牒,** 因為它有著樣板化與變化性過 少的嚴重缺點。偏偏精勁幻境2 就是採用遺機的方式,遺樣常 常使得遊戲當中的字體變得極 小且不易分辨,既使遊戲本身 的操作界面設計不惡,還是會 讓玩家因此而感到相當不便。



另外 低年隨著視窗化界面面 來的問題,就是轉致過多的遊戲資 訊全部被強迫擠在小小的視靈裡

頭,所以有些項目的數據與意義 必須還要搭配著說明書來加以對 照與觀看才行,玩家會因此花了 很多時間在這個多餘的功夫上 面, 這是在前作當中都一直存在 的缺失, - 樣也被 這樣 地延 續 到 了續作作品當中。還有很重要的 點,玩家在首次進行遊戲的時 候,所有的視窗全部都是以較小

的方式來加以呈現,因此還要自行

在進行完對話之後再一 加以放大

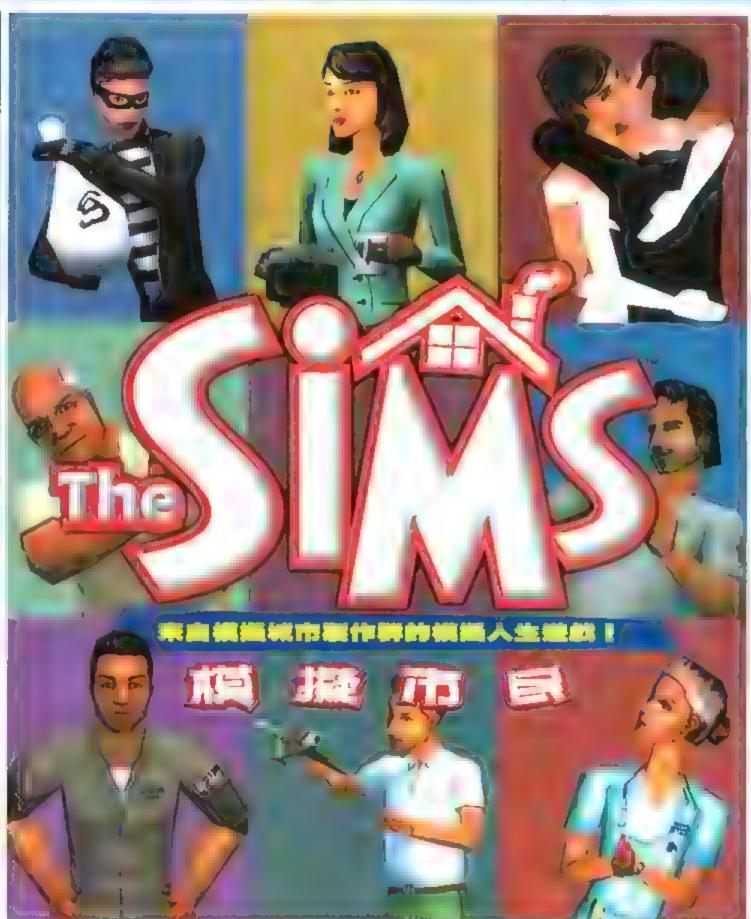
至全螢幕,實在是非常不方便到了

雖然與前作比較起來,精靈幻 境2的新意專的是不多,但是卻不能 因此說它是一款失敗的作品,相反 地,它還是將前作的精髓加以保留 典發揮,並且再度帶領蓋臺歡幻想 遊戲作品的玩家進入精皺世界當 中。如果您自認為是戰略角色扮演 游戲之高手的話,那麼遺款精靈幻 1億2是絕對不驚讓您失望的,對於較 不擅長此類遊戲的玩家來說,筆者 激是強烈建議您不要輕易**當試,否** 則可是會打從一開始就吃器苦頭的



如同說明書當中第12章所說的一樣,玩家在遊玩 精靈幻境2的時候,特別要留意主角本身的MP高低, 否則就很容易造成精靈中立化的下場。 除此之外,作 戰的時候最好一併將敵 我屬性的 相剋因素考量進去。 而且干萬不要捨不得將召喚出來的受傷精靈加以撤 退,俗話說得很好,留得青山在不怕沒柴燒嘛!更別 忘記不要只顧著拼命戰鬥,而忘記要幫助這些精靈給 加以解咒的動作,因為這才是獲得最後勝利的重要關 鍵所在。 **JEFFRY**





2D精緻畫面 搭配3D細膩人物

模擬市民的遊戲畫面跟該公司 以前作品 "模擬醫院"有一點類 似。房子跟各種擺飾品主要是以4 5度斜向的方式表現。並且是以2D 的造型來拼凑而成。當然,畫面的 精細度自然是不在話下了(遙點玩家可以從遊戲畫面中印證)。幾乎 每個物品都有四個方向的個別造型。玩家可以依照放置地點的需要,自由調整成適當的方向來擺置。而且數量相當龐大,絕對可以讓玩家"拼"出各種完全不同風格的房子與造景。而包含夜晶電視、按摩浴缸、名畫、雕塑等上百種的各式家庭用品更是可以滿足玩家建構一個完美家庭的野望。



基本規格

機 型:P-233 記憶體:32MB

音 效:DirectX 顯 示:DirectX

光碟機:4X 操 作:M、K

測試配備

機型: AMD-K7 記憶體: 256MB 章 效: SB LIVE

顯 示: GeForce256 SB-LIVE

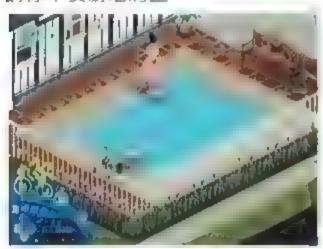
光碟機: 10X DVD-ROM



這次"模擬而民"跟該公司以 往的模擬系列作品,在畫面上最大 的不同點便是人物繪製方式。正如 同玩家在該遊戲的封面上看到一 般,這次遊戲中的所有人物都是以 3D的方式即時繪製產生的。雖然就 某方面來說 · 3D 所產生的人物在精 緻度上比不上20所刻出來的人物漂 亮。不過有一點可以確定的是+30 人物在動作上的細膩表現絕對是讓 人嘆為觀止的。所以,玩家可以在 遊戲中可以誊到你的"家人"們各 種細膩的家居動作。不論是開水 箱、吃飯、睡覺、握手、接吻、擁 抱是至入浴等。動作之多,絕對是 讓你嘆為觀止的。不過請家長們放 心,這個遊戲並不是18禁的遊戲。 第一,遊戲中絕對看不到任何超過 擁抱以上的親密動作。第二,任何 **冼澡或是上廊所的毒面皆以馬賽克** 處理。所以,當您在玩這遊戲的時 候是絶對不用怕小孩子跑過來看 的。

忙碌一生 成就大豪宅

話說THE SIMS這款遊戲其主要 的遊戲內容便是模擬 個家庭的日 常生活。沒錯,就是模擬你生活裡



舞會!舞會!舞會!開不完的舞會!

由於在遊戲中,玩家工作職業 的升遷(昇的越高錢就越多),除 了取決於你自己本身的屬性能力 外,絶大多數還必須取決於你的社 交能力。也就是說,如果你想要昇 官賺大錢的話,你便得結交更多的 朋友及家庭友人。雖然遊戲中結交 朋友的方式很簡單,只要將對方數 到家裡來聊天一番便可。可是朋友 間的友誼卻會不斷的隨時間而降 低,而且還降得很快。兩三個朋友 還好,到後期玩家甚至被追必須結 交上幾個朋友才可以異常 所以, 你只好每天每天不斷的找同一群人 來家裡開舞會以維持友誼度。如 此,日復一日,說真的,玩久了會 覺得很煩耶!加上遊戲中雖然是號 稱提供一整個社區供玩家進行社交 活動。可是實際上由電腦所創造的 家庭卻只有一家而已。也就是說, 整個社區的其他家庭都是要玩家自 己設定的。自己設定自己鄰居的姓 名、性別、年齡、長相。然後再由 自己控制的人物去跟他們聊天社 交。我裡勒#@#丨,真是一點挑

太過分了、怎麼會當成這個樣子呢?

不知道是什麼原因,此遊戲 在筆者的電腦執行起來簡直可以 用當得慘不忍睹來形容。不僅玩 沒幾分鐘無故當出來,而且 切 換購買介面銀指令介面就一定當 出來。筆者在同一時間,同一配 備,玩FREESPACE2、萬艦齊發、 創世紀九等硬體需求超高的遊戲都 不會當 • 怎麼一玩起模擬市民就當 成遷個樣子呢?真是太誇張了。跟 這個大問題比起來, 其他如人物行 走卡住 : 明明有卻找不到物品等就 都是微不足道的小問題了。本來筆 者是要給此遊戲A級評價的, 但是正 因此嚴重當機的情形而扣了一級。 改成A-的評價。



想要娶酒"凌子"嗎?上網下載吧!

the SIMS有一個很特別的地方不能不提一下,那就是該遊戲開放出相當多的架構供玩家來自行設計。如人物外型、傢俱、可以輕易地把自己設計出來的家庭放置到網路上供其他玩家參考。



不管你是什麼職業或人物,記住,你每天可以用的時間只有24個小時。扣除上班的時候後,剩下來的時間可說是擁擠的很。凡是吃喝拉睡交際應酬跟自我成長等都要擠在這段時間內完成。所以,盡可能的用一切金錢來換取效率。比方說聘僱女傭、國丁等,而且只要經濟能力夠,便立刻跟換較好常用家具(如沙發、床、洗澡盆、電視等)。一開始可以不用急著把房子蓋大,先汰換家具要緊。此外,除非你真的很閒而且日入上千,否則,不要輕易養個孩子來煩自己。

G.R.X





十1996年,「狩魔獵人第 - 部:原罪 (Sins of Fathers 1 是截受討論事議的 金富險遊 截,也實管名歸的奪得當年度最佳 雷隣類遊戲・該遊戲場面 採當時費 流行的手續採瞄方式來表現,過場 動畫則是以重牆幻燈片的方式驚悚 呈現:配合變美醉人的背事畜樂, 驚撼靈 魂的劇情結局 : 讓筆者以及 許多玩家獲得在當時覺得是最美好 的遊戲網驗。



「狩魔獵人第二部:心魔(The Beast Within)」推出時,鑑面亦 畜者當時硬體配備大幅提升而改為 真人演出的互動 式電影, 音樂和劇 情更是推陳出新·更上一屬樓。

本遊戲在推出之前, 所有置險 遊戲的玩家都給於相當高的期望。 有人預言本遊戲將是十年來最重要 的一套富險遊戲,也有人認為 具 失敗將把電腦上的冒險遊戲打入

個麗劫不優的黑暗時代,再也抬不 走巴克爾

首先,在畫面部分應是本遊戲 嚴大也是嚴引起爭議的突破 如同 「古墓奇兵。系列一般的全工度空間 遊戲環境跌破了許多人的眼鏡 面的精緻程度並非極點,但也算得 上是中上水港。卻仍正不上二代的 美觀細緻 • 人物的五官細節都盡量 表現,而非大多其他立體遊戲的打 馬虎眼·在不同的角度,可以發現 人物等面註表清學化多端,面風觀 話時的嘴型也能和語言内容配合。 十分用心製作。缺點在於新的遊戲 環境無法一次把許多場釁謂入記憶 體中,玩家必須如「魔法門」 般,常常在變換場票時等待光碟機 的讀取。



背景音樂算得上是筆者者幾年 來玩過的遊戲中最動聽也最耐聽 的,網路上也有人公布『主控台密

基本規格

型:P 166

記憶體: 32MB

效:SB

示: SVGA 光碟機: 4X

作: M、K

測試配備

型: Celeron-558

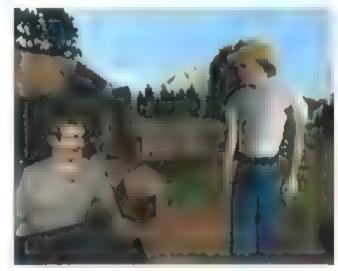
記憶體:128MB

效:援Direct

顯 示: Voodoo II

光碟機: 32X

技」、可以把所有音樂存成wA、檔、 進一步轉成MP3隨時欣賞。音效部 分,全程語音,可惜男主角的配音 員Tim Curry太過裝腔作勢,備受批 * 平意



「狗魔獵人」系列最為人稱道的 精彩之處,在於遊戲的劇情部分。 在一代中,故事發生於主角故鄉, 也就是New Orleans,主要是和巫 **拳教有關。到了二代,故事移師到** 德國, 變成了恐怖的狼人。三代的 地理背景則在法國,主要 養壓點在 於吸血鬼



地理環境的變化,也使得本遊 戲中某些地方必須以法語來表現。 可惜的是,許多遊戲中的法語對話 錯誤百出,突顯出設計者對於本部



然是以單線進行的方式,但 是自由度非常高・玩家可以 用許多不同方式來解決同 個問題,也因此耐玩度大大 提高。謎題的設計難易度尚 可·越接近後期·遊戲的難

常是第二句話接在第一句話的下 方出現,而當第一句話講了幾個 字第 句話才突然消失,讓玩家 眼睛 團混亂。另外,有 個特 殊選項,就是玩家可以選擇在過 場動電出現時是否要鎖住攝影 機,或是讓玩家可以自由移動, 這個選項讓玩家可以從各種角度 觀察某個事件的進行,發現重要 物件,進而有助於謎題之解答。

分的不夠嚴謹。三代依劇情需要: 玩家可以扮演男女主角,男主角主 要負責動作場景的部分和以異想天 開方式來解答謎題,女主角則屬重 以筆記型電腦來蒐集整合一些線 索, 並以繼輯推理的方式來解謎。 遊戲的劇情有很大的比重和歷史有 關,作者花了很多時間去考證研 究,但是相對的讓遊戲原應有的懸 疑性减輕許多,劇情張力和趣味被 許多緊瑣枯燥的歷史素材所取代。 十分可惜。當然遙部分見仁見智。 但是筆者個人認為玩家玩遊戲的動 機 還是 要列入設 計考量 • 趣味和聲 光刺激以及具衝擊性的劇情。一定 能博得更多玩家的讚賞與認問。對 話除了法文錯誤之外,内容也算是

介面是筆者認為本遊戲設 計最好的 - 個地方。玩家用 隻滑鼠可以在不移動主角的情 形下,操控 台攝影機任意快速閒

遊該場景任何 個角落·瞬間移動 主角到某處或是和有意義的物件產 生互動。這個設計的好處是完全冤 除了玩家必須等停主角走路的時 間,但也咸低了真實性。玩家可以 任意在前後、左右、上下三個向量 移動,十分方便。可惜的是在遊戲

> 末期,玩家的動作選單項母突 然變少,可能是設計者為了提 高遊戲挑戰性的權宜之計,但 是其實也非必要。新的繪圖引 擎讓人物的移動變得笨拙,然 而由於卓越的介面設計彌補了 此項缺點。人物的語音可以透 過玩家的選擇呈現出相對應的 英文字,可惜兩句對話之間的 鬱面切換設計不佳・需面上常

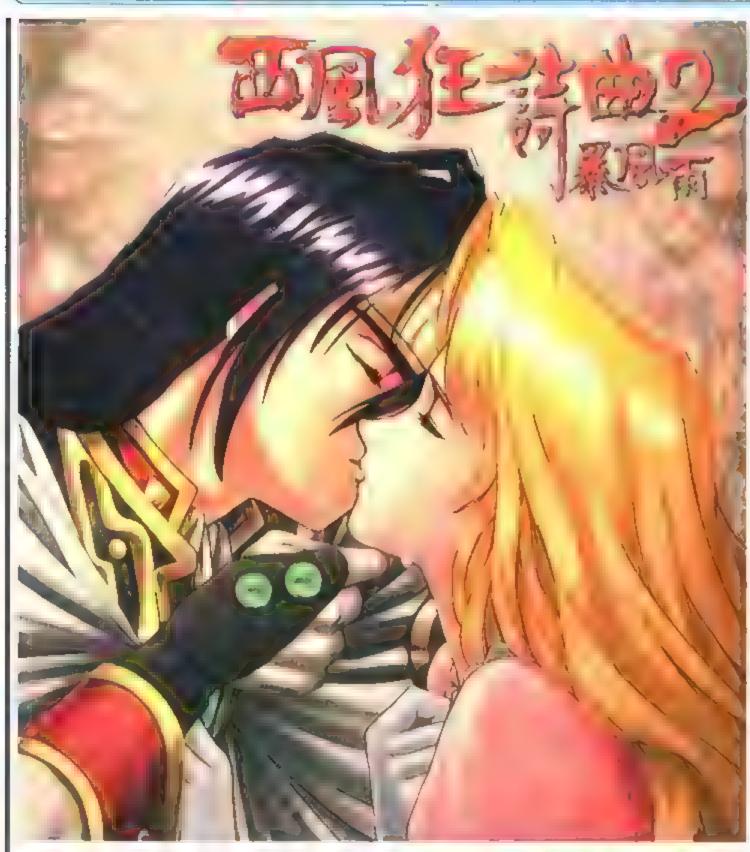
和前兩代比較,本遊戲的畫面 品質降低,但是卻可以看成是為了 讓遊戲擬真及進步的一項犧牲。介 面的設計有口皆碑,然而劇情部分 由於太善重歷史成分而减低了玩家 期待的糖疑和衝擊性。背景音樂相 當耐聽,也能配合情境變化,可惜 對話内 容的不佳 和法語錯 誤減損了 遊戲整體的價值。筆者期待,如果 有四代推出的話,兼有一代的劇

情,二代的實 面和二 代的介 面,定 又是 — **意 傲 人 的**



遊戲雖然設有提示功能,但是只有在特定場景才 能使用。要解開謎題,首先必須要瞭解主角蓋伯瑞爾 和女主角葛蕾絲個性上的差異,採用不同的思考邏輯 和問題解決手法。善用遊戲中毫無限制的攝影機來快 速瀏覽目前 場景而不必龜步移 動主角。對話依然是主 要的線索來源・遊戲所附上的連環漫畫小冊子也内含 了遊戲初期的所有解謎關鍵。 如果發現對談過後的人 物為置有所移動,表示有新的 對話產生,可以再度 對 談取得新的線索。 /羅蘋





記得韓國製作的「西風狂詩曲」壹代遊戲在台發行時。 委實讓草民的豬眼為之 亮,且獲 得草民在本刊「遊戲獵人」中極高 的評價。挾著精緻的遊戲畫面、高 朝起伏的劇情、磅礴恢宏一如史詩 般的氣勢和内涵,也曾引發草民對 國内自製遊戲環境的憂心忡忡,並 如河東「鼠」凡般的「小」聲疾 呼,亟思「鼓動」在地同業同仇敵 愾,以迎頭趕上,但如今,二代遊 戲已堂堂上市,親炙的結果,卻讓 草民心生疑慮, 莫非一代遊戲的成 功,純屬一種美麗的偶然?





首先,您不得不承認工代遊戲 在畫面的展現功力一流,除此之 外,玩家卻很難在整款遊戲中,重 拾初識一代遊戲時的驚豔、感動之 情。究其原因。二代遊戲的内容不 若前作 紮實,恐怕是最大的元区。 另外, 黑松沙土的哥哥~莎土比亞 不是說過嗎?「上帝給了女人一張 臉,但女人又創造了另一張臉。」 如果韓文遊戲原作算是「上帝給的 臉」,那麼中文化的結果則不啻 「女人創造的另一張臉」,而慘絕人 寰的是,「這張臉」還是「別的女 人」硬給「創造」的!

基本規格

型:P-133 記憶體: 16MB

效:DirectX相容卡

示:SV 光碟機:8X ·作:M

測試配備

型:PII-266

記憶體: 128MB

效: AWE 64

示: Voodoo II 光碟機: 32X

作: M

當您閱讀 本外國翻譯八 說也好: 翻譯

罷•糟糕的翻譯手法和艱澀的文法 結構,通常都是扼殺您閱讀興趣的 兇手。即便是外國遊戲的中文化結 果,也時常呈現一片語馬不詳(非 指王語 媽的下落 不明)、雞同 鴨講 的NG現象。唯獨追款遊戲的中文化 結果· 卻結結實實的令草民血壓衝 高、肌肉抽搐、手腳痙攣,甚至產 生無以名狀的憤怒。

的世



看看充斥在遊戲裡這些充滿禪 機的對話:「現在還活著,但到日 前活者不活著就不知道了。 簡直 讓草民搞不清楚此人到底「活著不 活著」:「在薔薇 戰爭時是 某某的 姪子」,那麼在戰爭以後會變成小。 舅子嗎?「成功的突破抵擋某某的 防禦線」,您猜是成功的「突破」 了?還是「抵擋」?又如「某某XX 劍得到」這般扭曲文法的句子,在 在都顯示遊戲的中文化過程是極端

粗製濫造的。草民心須指出, 正如 閱讀翻譯著作 般, 這極可能會是 扼殺玩家玩興的主先。



比上述情况更加嚴重的缺點更 所在多有,遊戲裡的絕大部分地 名、人名 - 簡直亂得活像未經統 -的聯合國。玩家在遊戲全圖所看到 的標示地名,到了人物對話系統裡 頭,又變得像似挖到了一個新的電 險地點,卻原來是「風馬牛不相干」 的「同一個城鎖」。人物的譯名也 好不到哪裡,往往得靠點推理能力 才能釐屑主角們談的是否是同一個 人。不願您說,草民為了撰寫遊戲 的攻略,遗特地破天荒的苦心孤詣 為這款遊戲擬了一份「中文譯名對 照表」! 玩家由此不難看出, 箇中 之「亂」,早已凌駕於日本的黑澤 明大導演了。尤有甚者,地圖所標 示的中文譯名還出現有亂碼,其改 版工作之粗糙可見一斑。 即便是遊 戲手冊和「補遺」的資料。仍然是 一副「中氣不足」的模樣。





甚 法術可供施用:相對的,過度 的訓練雖能累積較多的能力,但 若是缺乏冒險實戰的經驗,縱有 一身通天本領,只怕殺傷力不過 爾爾。



為數不等的金錢,可算是遊戲所附加的樂趣。至於物品道具系統的介紹呢?老實說,在一代的遊戲裡, 這個部份的設計倒不是挺搖眼的, 主要是未達到「物體其用」的關係,儘管遊戲的介面設計得還算 「中海」。



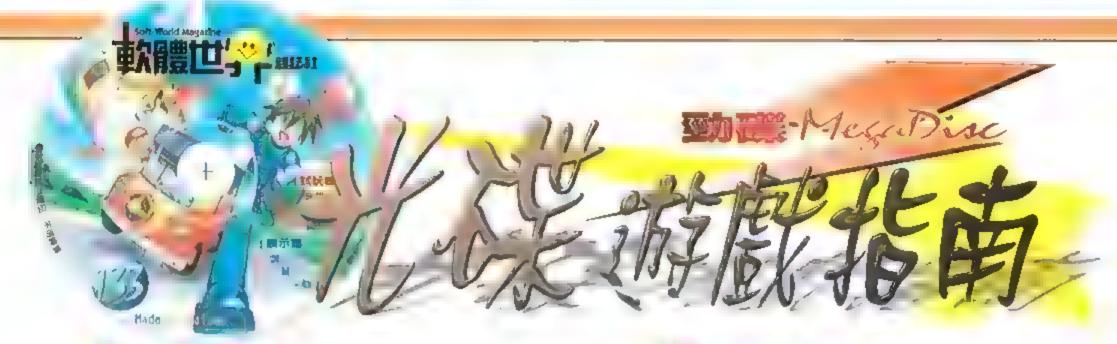


進行遊戲時,除了戰鬥之外,嚴著「感覺」走應不致太難 譜。儘管「任務」、「審險」與「訓練」等進程項目並無硬性的順 序或次數的限制,但適度的自行從中做好比率調配,當可獲效較 佳、較理想的人物培養效果。

為因應任一進程項目的時間限制,即使是同一座洞窟的冒險,也大可分段完成之,怪物是不會再生的 在挑選冒險的目的地時,盡可能與執行任務時的地點相仿,如此可大大降低「毽子摸象」的疑慮。

照門時除了法術或招式的有效範圍有別之外,凡是物理性的 攻擊,永遠是位在橫向鄰近的敵人方為有效,攻守皆然,敵我亦如 是。不必擔心置身於縱向方位的敵人,除非對方施用法術,否則任 憑實力、等級再高的敵人,也是拿您沒辦法的。謹記這項攻防原 則,諒可發揮「小蝦米吃大白鯊」的效果。





到機能批准





















seho.exe ——— 協和國際提供的桌布

-GL劇力萬鈞大作『守護者之劍 2」,在干萬玩家日夜呼喚、引 頸介盼下,終於在 月二十七日王 式發表,三月二十九日舖貨上市| 遊戲發表會中,智冠科技總經理王 俊博並應 邀到場致辭,許下二十萬 凳的承諾,同時不經意透漏TGL總經 理陳維琴將成為下禧新娘的好消

日商帝技爺如在台所成立之子 公司, 為強調其本土化決心, 短短 期間内已成立三支遊戲開發團隊。 『守護者之劍2』則為其中的風雷小 組代表作品。從『守護者之劍 1] 、『守護者之劍外傳』,一直到 「守護者之劍2」, 可以很 青楚 魯到 風雷的成長,和TGL與玩家們生成的 密不可分關係。加上今年年中左右 另外兩個小組新作品的推出。相 信更能得到玩家們的認同。

「守護者之劍2」在衆家雜誌與 遊戲網站上,已穩居發行期待指數 寶座數月之久;在亞太會館發表會 上,更是大批媒體記者勇到,造成 現場爆滿,盛況空前。首先上台致 辭的智冠科技總經理王俊博認為, 面應該要是「常態性 這種場 的,遊戲門好壞應由開發小

而不是藉由影歌 組决定, 星的代言或 ま持・提高曝 光率,他人 如此·國軍 内遊戲界才有 美歐日韓等地 一較高低的

空間。王俊 博對「守護 者之愈21信 心滿滿、誓書

費出一十萬

· 杏木



則「可以來找我 | 接著上台的・ 正是剛被王俊博洩漏了「天機」、 紅樸撲臉上充添害藍又興奮神情的 TGL總經理陳維琴,她說,沒想到保 密良久, 卻在記者會上 下了被公 開,想好的台詞都願心了,唯有謝 割大家的祝福, 芷請大家多多支持 『字讀者之劍2』!

遊戲的蠢魂人物當然也要上 台,『講清楚説明白』。開發小組 組長鷹承爾即代表所有組員,向媒 體解說遊戲精華,與製作過程:此 外,為『守證者之劍?』國語配書的 終位階廳,也所邀到場,還即時表



「修特與 **雪麗」爆** 天版 · 現 場數度哄

堂、發表會最後在一段特別剪 輯的遊戲是片中精朱結束







5版 文版上市

Gign組織路

高速上網

版 Microsoft Windows 2000 # 求婚365日 且張柏芝代言

版

2000年春季白製遊戲

將

進軍日本市場

轉載、刪改及編輯等權利。 心遊戲簡標及圖形所有權歸註冊公司所有

○本刊所登全部著作包括程式及圖片,非經本社同意,任何人不得轉載,凡投稿、邀櫶之文章除另行約定外,本社有隨時刊瓮、

帳號/41941885

| 登記/局版臺誌字第1/7號





T7play正式登台

YP的電子所有隔了!美國最大運程遊戲網站Mplayer中文版www.1/Play.com.tw正式登台,不但擁有超強重線遊戲對打平台,還是台灣區域的連線遊戲社群網站。「17Play」最與眾不同的事,她還提供台灣第一家的線上即時語音交談功能,讓網及可以一邊玩Game,一邊說試聊天,不再了低點達地同時要用了筆款,又得華顯玩遊戲。同時網及他可以利用同時網友也可以利用17Play這項功能和旅居海外的親朋好友互通訊息、聊天打屁。

亞聯網媒體公司台灣區網經理吳俊德表示,之所以取名之所以取名17Play,就是「大家一起玩」的夢思。 因為「17」和「一起」諧音,「17Play」是一個即時的

、互動的連線遊戲社群 網站,在這裡,網友可以互相連線坑遊戲、聊 天交朋友,分享彼此的 遊戲與生活經驗,是 他可以第二人根子快樂 的遊戲網站。



此外,17Play還有兩大功能:

1. 明节丫來玩的Pager功能:在17Play遊戲大廳裡,

Pager會常駐桌面,不論是call人,或是被call,絕對不會漏掉任何訊恩,更解決玩遊戲找不到對手的困擾。

2. 玩家肖像選擇:網友可以隨時更換造型,以不同肖像出現。除17Play提供的造型之外,網友還可以運用自己的創意,創造出理想中的造型。

17Play與目前台灣市場其他的連線遊戲網站的不同 之處,還有17Play提供了別家所無法做到的支援大型盒

> 要電玩運線對打功能·目前 www.17Play com.tw提供了 掌單·虹·广號 精与障將 、虹·六號 時異特警隊等 遊戲的線上即時對計刊能。

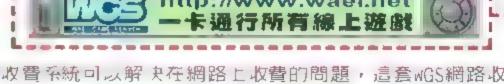
另外即將推出造成市場廣 大迴擊的重量級遊戲一般 域幻境之武林大會、戰慄 時空。相信這項創舉,滿

足了台灣廣大電玩族熟切期待。

為了慶祝開站,特舉辦17P1ay會員招募活動,從三 月二十三日至四月三十日止,在遷段時間註冊成為會員 的前3000名網友,將可桑賈獲得麥克風耳機乙只,







華義國際首創WGS網際網路收費系統可以解決在網路上收費的問題,這套WGS網路收費架構,完全由華義國際自行研發,可以提供網路遊戲 (on line game)供應商、消費者與ISP業者最佳收費機制。

WGS是由英文Waei Game Server縮寫而成。這套wGS網路遊戲收費架構是遊戲公司進軍網路遊戲市場的最佳利器。其四大優點如下:

"整生"的 的错误的 李姨

- 《在钞》、"如盖钱"、""在"的意义为,先次第一章。 《简》
- 4. 最多網路遊戲(華義及其他策略聯盟廠商工戶前上計 五章 支標的 收置至榜

市場現行網路遊戲收費機制採單套產品收用費的方式,對消費者來說只可以玩 套遊戲就如有線電視單個頻道,採用費方式收費。消費者如果想要多使用幾個遊戲就會增加許多費用,但如果將所有遊戲集中,如現有頻道商方式收用費,會造成對產品的齊頭式平等,消費者只要好的遊戲,但收費平均分配對好的遊戲供應商極端不公平。

2(以) 中春季

微彩建立日本

-家在台成立本上 戲廠商・台灣帝技爺如科 技公司,將於3月29日, 推出成立台灣子公司後, 首支完全國人自襲軟體 『守護者之劍?』1 這是由 一支平均年齡僅20 5歲的 開發功旅·TGL所屬的風 雷」組、費的一年研發的 中文角色扮演遊戲



者之劍」於1998年上市以 來,不但刷新TGL日本 總公司在台灣的 銷售記録和年 **度最佳遊戲排** 名第一名的記 録,在韓國、 香港、星馬等 地也都屢劇銷

功打入日本主流遊戲市場 ,可以說是日營公司在台 成了本土研發部門的成功 典範。 巴萬這款 田原班人 馬所製作的守護者之第2 已被TCL定位為2000年第

支強打片・産品採*雙 打面包装*,並以*5片光 碟 - 台幣599元"的超低 **廣供應。企圖攻下廣大市** 場。預計今年春季將在亞 州六個國家上市。

在製作「守2」初期 ・TGL 智對「守護者之愈?! 要給玩家什麼樣的感受, 這個問題做了很深切的討

售佳績,並且成 イ解劇 本的精髓及大家的想法後

, 品 1 要 但表達的 就是 * 極感動"當心囊的人 離開身層・層種を骨鉛心 的感受,是許多人。生學 定要遭遇的我們想把遠種 情感冒華,並融入遊戲裡 ,讓玩家從够戲中細細體

這次的故事,是由上 一代《守護者之劍』劇情 結尾所延伸下來。據開發 小組 - 風雷表示 + 守護者 之愈的故事原是一部長達 40萬字的原創。說,這是 由風雷小組所原創的長屬

史詩故事、最完整的版本 共分為5大草節,去年發 行的"守護者之劍"。只 描述完整個故事的第一 章-命運的相囊,其餘80% 的内容將會在守门。伊格 耀亞之難 中完整交代。 守護者之劍的故事也會在 **遇欠萬向人結局。**

馬快 · 『護矞之劍2』 使用、計劃遊戲市場最高檔 圖形規格,在高品質的額 示模式下, 畫面呈現非常 驚人的細膩度, 在無須任 何30加速卡支援的條件下 ,畫面仍保有相當的光影 特效及流暢感。



女。何有肖貴者ISP業者與供應商中間取得。個公平 ·的船去,華義國際WGS網路收費系統採產品集中管理計 暫分散方式,所有遊戲架構在WGS網路收費系統下,消 費者只要購買 張網路點數卡,即可以自由就擇玩任 何 食網路游戲,但不同遊戲供應葡可以為自己的遊 觀默擇不同的點數計費。對消費者而馬,各套產品依 照消費者使用時間點數計費,而且購買WGS卡的消費者 可以同時選擇多款自己喜愛的遊戲,沒有其他收費機 制僅限單款遊戲、單一腳牌之限。

再者, 對遊戲供應商來說, 提供不同等級的遊戲 投入不同的成本也會有相對應的收入,而在不同時段 (尖峰與一般時段) 有不同的計費單位,對ISP業者來 說,可以紓解尖峰時段的頻寬塞車,所有方式都建構

在公平使用者付費的精神上。此外,華義國際總經規 黃唐弘表示,相較於傳統的收費機制,WGS網路收費系 統具下列十大優勢:

· 神· · · · · · · · · · · · · ·

大大學道 有一个的 或者不明有 化红料

\$ 15 gen 的 指揮 1 16 5

为不达别。 "请我们的证据。" 特别是

とおい 質 フェ機 こ カロゴロ・服務

一门,告诉。"人员一人旨。严强的权责接的收费系统

8 等 "八"六十分。南支援

4 「 ぎゃゅったい と 整的技術支援

) - (1, L,4:

THE SOUTH SERVED AND THE SERVED AND

「求婚365川」由香港 Gameone設計研發,並由 大字資訊在台代理發行。大字 資訊總經理李永進指出,「求 婚365川」是一套提供少男少女 編織戀愛夢的遊戲,遊戲中玩家必

須先追求遊戲中的三位美女, 有冷若冰霜的小葵、

活潑好動的瞳瞳、也有文静内向的小純,三種截然不同的外絕,若能成功打動三位 美女的芳心,隱藏人物張柏 芝真人版就會出現,與玩家一起看夕陽、遊山玩水,若

能得到她的芳心 · 就能把她娶回

家曜」

遊戲中除了三位美女與張柏芝外 , 另安排四位男主為遊戲中的男主角, 每人性格也各有特色; 但究竟要用誰比較 容易追到張柏芝呢?李永進表示, 玩家除了



選定角色, 還要再遊戲中 不斷提高自己的屬性,如外 貌、學識、體能等,才有機

會奪得美人心。

「求婚365川」的故事主要是延續1994年的人氣作品「求婚365」,兩者皆是一個

多元化的經營養成遊戲。而在「求婚365 II」中,安排

了數十種特別事件與場所,加上有 趣的小遊戲和經營地產的玩法,比 起一般養成遊戲要生動活潑得多!

李永進也表示,「求婚365川」 是全球第一套全程廣策化語音的養 成遊戲,並由張柏芝擔任粵語發音 的配音工作。但這次大宇資訊在台 戀發行時,會改成國語版,玩家透 過與女主角的對話,更能深入了解 其内心世界與心情。





協倫科技穩先取得轉國中文版 網路遊戲台灣代理順

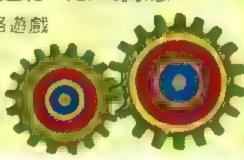
丰宇國在目前的國際市場上已成功的研發出成熟的網 中華路遊戲軟體,而1999年韓國線上遊戲規模已達到 200億韓元,預計公元2000年將倍長一千億韓元

以在韓國創下相當驚人業績的知名遊戲軟體公司 MENICES,它是在韓國稱得上是數一數二的知名遊戲龍頭公司,在晉效及動畫人物的塑造上,廣為當地人民顯聲,據負責人CEO SEUNG CHUL SON 表示今年預計推出5套線上虛擬網路遊戲一Dark saver(黑暗之光),網路象線,網路圍棋,降魔傳說等進軍台灣市場,其中這套RPG的黑暗之光遊戲為目前韓國最大的線上對戰遊戲網路,以及近期內將推出改編自韓國最大的線上對戰遊戲網路,以及近期內將推出改編自韓國最暢銷的漫畫小說降魔傳說都是目前MENICES公司最得意的作品,也為該公司創下驚人業績,因此線上連線遊戲市場幾乎成為韓國遊戲的主導市場。

MENICES公司負責人表示對於此次進軍台灣十分重視 與有信心,在今年的 用敲定與台灣協倫科技公司及旭 力亞等兩家公司正式簽約,共同投資了300萬美元在台韓 兩地分別設立分公司,並承諾協助協倫科技公司在台灣 技術合作與支援,將他們在成功的範例轉移來台並快速 銷售並以中文版發行,協倫科技負責人陳元昌表示,也 會儘快的在三月份底將機應架設並擴大頻寬,因應網路 勢潮所帶來的寒重。

協倫科技表示這套軟體的最大特色除了審效與動畫的精緻度外,最重要是它的速度堪稱目前最快的中文版網路遊戲,不會因為速度慢而減少了玩家的興緻,該公司十分有信心决定在四月中旬先推出黑暗之光試玩版,讓玩家來細心品味這套線上網路遊戲的魅力,同時玩家只要一個月支付299元就可以買到所有人物及遊戲的玩法,同時還可以變換多種造型,不需要像其它網路遊戲只能買到部份人物的使用權,造成消費者多重花費還無法盡情享受到整套遊戲的完整性,如果玩家想

要 睹這套黑暗之光的網路遊戲的超炫功能,可以來電0755608936 践協倫科技公司事先免費預訂試用版,數量有限欲購從速。







相容認證單位特展關意品至通性測就

全域儲存設備領先廠商一希捷科技股份有限公司(Seagate Technology),宣佈於日前與HP、IBM所計畫LTO的相容認證單位(compliance verification entity:CVF),將展開Ultrium磁帶匣產品的測試。而此一里程碑,更代表Ultrium格式持續為市場提供相容認證產品的發展。LTO格式相容認證程序,是業界率先成為磁帶儲存設備提供的獨立管理與執行程序。其設計目的是為了確保不同廠商所提供的Ultrium磁帶機和磁帶匣擁有相容的規格,以達到日後在應用上最高的互通性。並發揮具產品的極致效能。所有測試工作將交由加州Torrance的Measurement Analysis Corp (MAC)公司負責,該公司於1999年五月獲170計畫指定其為LTO相處技術獨自測試設備之廠商

希捷科技亞太區業務體行銷副總裁Don Kennedy表示「LTO用戶採用以Ultrium格式的資料庫做為其儲存、保護和復原他們的導賃資料。因此,確保不同的ITO廠商所提供的磁帶機之資料便互通性是一項關鍵的要求。此外,我們亦選擇獨立的協力測試廠商,驗證所有產品將符合資料匣的互通性。遵填認證程序將是LTO的專屬認證,用戶將可藉由認證商標安心採觸任何製造商所提供的LTO產品。」

此測試程序的主要效益之一。在於通過年度相答性 点式的授權廠商將獲允許使用LTO商標。未取得認證商標 的產品可能屬於未經相容認證,將應倉願名的互通性風 險。在採購LTO格式相容產品時。應認明磁帶機或資料匣 上與有Accelis或Ultrium相容的認證商標。



STEPHEN STATE STATE OF THE

Pich Comment of the C

和后超深层到址: www.giga.net.tw

一人内有線電視電動上網服務。高域 制產的相信超數體, 又將創下新紀錄, 三月份和雲林縣三家有線電視公司, 完成簽約, 使得目前與和信超媒體簽約合作的系統業者的總數, 為達二十八家, 緊討的主蓋家戶數 再增加二十萬, 成為、為六十萬, 起國內廣類1分業者之冠。而雲林地區也將從四月十五日起, 提供有線電頻上網服務, 讓雲林地區的民衆, 同步享受到Giga超網路的高速上網樂趣。

已經在全衛推出有線寬頻網路服務的Giga超網路, 嚴近在中部地區大幅拓展服務範圍,一連簽下了與雲林 民主、住聯、以及北港有線電視系統公司的合約,雙方 合作推出有線寬頻上網的服務。居於台灣中部傷細的雲 林地區,加入Giga超網路的服務網路之後,意味著和信 超媒體在北、中、南的網路連結將更為密集而暢通,服 務涵蓋範剛居全衛第一。此外,也顯示了有線寬頭的上 網方式已成為山場上流,較訂也上網方式來說,再學更 加有僧。

雲林住聯有線電視公司總經理黃傳舉樂觀地指出, 「隨著台學麥寮六輕廠逐步投入生產,工作機會的增加,將會使得雲林的人口持續增加,預估使用Giga超網 路有線寬頻上網的人口,也會感來愈多」。這三家與和 点超焊體簽訂的有經事視公司,與前已經建置完成結合了超高預算的光纖(Fiber),與雙向750MHZ同軸電纜線(Coaxia1)的HFC混合光纖同軸網路,提供每一頻道27Mbps的高速傳輸,為未來提供雙向網路服務做好最佳的基礎建設準備。

和信超媒體營運總管理處副總經理董本洪表示,「Giga超網路的有線寬頻上網服務」就是本籍Internet網網相運的概念,與全省各地的有線電視公司進行合作,以目前的合作進度看來,Giga超網路的服務區域不斷地擴大,可見得和信超媒體兩年來的努力經營,已深受各方肯定。另外,Giga超網路所提供的寬頻內容網站(www.giga.net.tw),十分豐富且多元化,也是吸引有線寬頻上網人口不斷增加的一大主因」。

到目前為止,和信超媒體每線電頻上網服務,已經和二十六家有線電視公司簽約,其中二十三家都在合約中承諾以獨家型式提供和信超媒體的有線電頻上網服務。目前包含新增的資林縣,涵蓋的家戶數已累積為三百五十八萬戶,約可涵蓋七成以上的上網人口,目前推出的有線電頻上網服務,主打續線數據機(Cable Modem)質斷特惠3000元,每月999元不限時數上網,每月的用戶數都以百分之40至50的個數成長。

劉《酒蘭王》遊戲就帶你前回舊電遊岸之旅? 五天四夜馬來西亜全新後假新進點

乡良了往古希臘的勇士們乘風破浪、雲遊四海前情境 一一時?現在《海霸王》不像能讓您一圓電險的美 夢,選提供您親身體驗南洋風情的機會上只要您購買 《海霸王》軟體,憑內附的優待券,原本15900元的五 天四夜黃金海岸之旅,現在只需9900元即可成行上不 僅全程住宿豪華度假飯店,選特別安排充滿獨高的黃 金海岸尋寶遊戲上讓您暢遊雲頂至內樂價,終野口縱 夢幻之旅,更精心準備了超級海鮮饗宴、海南風味餐 、黃金麵包雜·····絕對讓您物超所值,倍感要榮!

●注意事項:

- · 本行程每週日出發(週四、五、六出發者, 則須多角擔1000元機業費用)
- · 憑優待券可享6000元之優惠(僅限一人使用)
- · 本行程全程無需自費(賭場秀除外。優惠費用包含馬來西亞簽證、200萬履約費任 版、1000 萬航段險以及兩地機場稅)



廣告回信 臺灣南區郵政管理局 登記第 994 號 免貼郵票

8 0 6

高雄郵政 18-69 號信箱

軟體世界雜誌社

寄件人:

益。

任址

沿虛線對腳訂上



DRLD MAGAZINE MONTHLY

THE STATE HELD // WAYN, SWITH COM TW/





灣門戶。	新訂戶,	續凹戶,	新訂戶,
二年24期	二年24期	一年12期	一年12期
,特價NT\$3350	,特價NT\$3800	,特價NT\$1800	,特價NT\$1980
350元	300 700 1700	3007i	380元
掛號費	掛號費:	掛號費:	掛號費
: NT\$400元	: NT\$400元	: NT\$200元	: NT\$200元

K	7
掛號費	掛號賞
: NT\$400元	: NI\$40071

亞太地區讀者

計 計 計 力	續訂戶,	新凯户,
北古地の地山	一年12期航空寄書	一年12期航空寄書
	,特價NT\$4800元	,特價NT\$5100元

續訂戶,	料型ア
	-
一年12期航空寄書,	一年12期机公命書。
特價NT\$5100元	治域NI\$54007C

信用卡號:	我選擇用信用卡付款:□聯合簽帳卡 □VISA □MASTER Card □JBC	期數:自軟體世界雜誌第一	□ 續訂戶,一年12期航空寄書,特價NT\$5400	□ 新引户,一年12期航空奇書,特價NT\$5700
		莊		

田卡有效期限:

討関人姓名: 聯絡電話:(0) 收書地址:	信用卡有效期限:發卡銀行: 6年銀行:信用卡持卡人簽名
	 IXI
請以正楷書寫) (H)	月, 訂購金(須與信

額用

元整

請以正楷書寫 Ξ 新門戶 i由本公司填寫 艦號

軟體世界雜誌

25 訂戶服務專線:

07-8150988轉263

☎24小時訂閱專線:

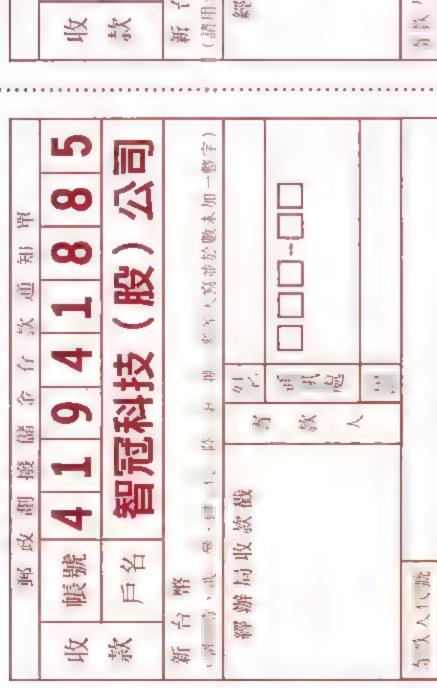
傳真: 07-8151992

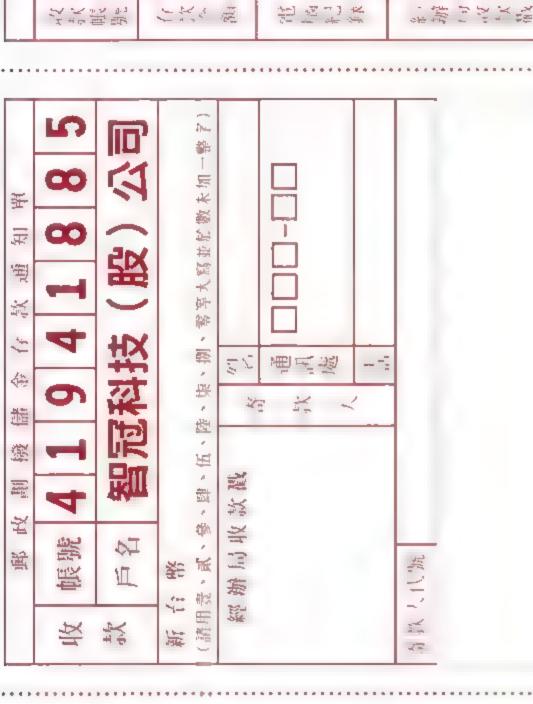


郵票寄回。 接傳真或對摺訂上,発貼 〕填寫後請沿虛線剪下直

哲 哲 哲 請另註明統一編號 ②如須開立三聯式發票, 、發票抬頭。 影響







學

X

_<u>__</u>

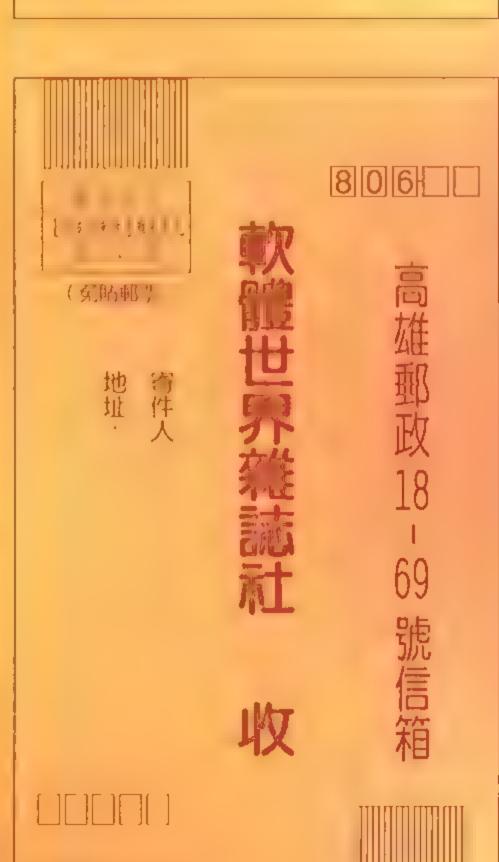
堂

17.4

净



該



劃撥存款收據收執聯注意事項

- 後查考 本收據請妥爲保管,以便日 0
- þ 如欲查詢存款入帳詳情時 詢函交原存款局辦理 請檢附本收據及已填妥 4 太皇
- ļu 政。 本收據各項金額、數字係機 塗改或無收款郵局記章者無 器印製。如非機器列印或經

雑 誠訂閱價 回港

14:24期 N1\$4776	·年12期 N1\$2388	原價
XT\$3800	NT\$1980	新訂戶
NT83350	NTS1800	續訂戶
\$400	\$200	掛號費

歐洲	美洲	亞洲 (含大陸、港 、澳、大洋洲)	
NT\$5700	NTS5400	NTS5100	新訂戶
NT\$5400	NTS5100	NTS4800	續訂戶

計「関雜」法服務事業:886-7-8150988-263

YES!由人欲訂閱軟體世界雜器

9

訂閱人: 新訂戶 續訂(訂戶繪號NO.

●年齡· ●聯絡電話: ●寄書地址: ●訂閱期數·__年 整點 職業

題到 H 期,共_期

過期雜誌 遊戲軟體

名稱 (期數) 雙灣

分別

以上資料請詳細填寫

姓名·
地址請以压格書寫·
縣市均的結點

如欲郵購過期雜誌,請先洽詢

服務專線:886-7-8150988-263

曹
面
> bonds
美
14

1 1 學學 * / 1 +

: 田村

對雜誌内容的意見 **

事由:

最不喜

歡本雜誌的那個專欄?

思聞他

田祖

最近將要發行的遊戲中,您想看到哪些遊戲的攻略?





神月紀事 (Luna Saga)/Windows 95/98/台灣TGL RPG/P200/32MBRAM/3D加速卡 發售日:2000年6月/新台幣 699 元 http://tglrd2. tgl. com. tw

流傳在月夜下的浪漫事









您追求什麼樣的遊戲感覺? 神月紀事將帶給您嶄新的答案。 這是國內唯一採用全即時 3 D 場景技術架構 配合融入現代交響與電子舞曲特質的神月世 2000年6月,您將體會一場未曾有過的

職具的3D技術

完全由国人自製 Roal-Time 3D-Engine, 析度 1024x768 高速特效全間下, 仍有驚人而流暢的畫面表現。

傲人的親覺表現

有中古歐洲與現代建築之美的 國外先進產品的即 將在結合精妙的電 傳達給您神月世界的典雅風味。

• 舞曲與新世紀音樂之大成。 在獨特的氣氛









TM TAIWAN TGL CORPORATION 各服專線 (02)2747-1035 http://www.tgl.com.tw



